I MIGLIORI TRUCCHI PER PLAYSTATION
SUPERTRIX
SPED. IN ABB. POST. - 45% ART.2 COMMA 20/B LEGGE 662/96 FILIALE DI MILANO
DREAMCAST MAGAZINE n°3
L. 5.000
I PRIMI TRUCCHI PER GIOCHI PS2
OLTRE 2000 TRUCCHI
LA RACCOLTA DEFINITIVA DI CODICI PER PLAYSTATION
TRUCCHI, CODICI, PASSWORD E CONSIGLI

indice

DIRETTORE RESPONSABILE
Paolo Reina
COORDINAMENTO EDITORIALE
Massimiliano Anticoli
CONSULENZA EDITORIALE
Simone Crosignani
REDAZIONE
Paolo Cardillo
UFFICIO TRAFFICO
Barbara Varisco
PUBBLICITÀ
Pubblicità diretta Gruppo Futura
Tel. 02/66526286

Gruppo Editoriale FUTURA
VIA XXV APRILE, 39
20092 CINISELLO BALSAMO (MI)
TEL: 02/665261
FAX: 02/6652622
WWW.FUTURA-GE.COM

DISTRIBUZIONE
SO.DI.P - Via Bettola, 18
20092 - Cinisello Balsamo (MI)

Dreamcast Magazine n°3 - Sped. in Abb. Post. - 45%, art.2 comma 20/B, legge 662/96 - Filiale di Milano. Contenuto pubblicitario non superiore al 45% Registrazione del Tribunale di Monza del 25/1/99 n°1378. Per questa pubblicazione l'IVA è assolta dall'Editore ai sensi dell'art. 74 - 1° comma Lettera "c" del D.P.R. n° 633/72 e successive modificazioni.

indice

indice

Ace Combat 2

Visione dei modelli
Dopo aver completato il gioco con il grado di Generale, potrete accedere a una nuova opzione. In pratica essa permette di vedere ogni singolo aereo presente nel gioco, avendo la possibilità di ruotarli e zoomarli in tutti i modi. Le informazioni a corredo dei modelli parlano anche della loro natura, facilitandone l'individuazione durante le sessioni di gioco.

Missioni segrete
Nella modalità *Free Mission*, se riuscite a completare tutte le missioni ai livelli *Easy*, *Normal* e *Hard*, venite ricompensati con due nuove missioni bonus, altrimenti non disponibili nel gioco normale.

Music Test
Completate il gioco con il grado "Lieutenant" e il *Music Test* farà la sua comparsa nella schermata delle opzioni. Tutte e 28 le tracce musicali potranno essere così suonate usando gli *Shift*, per selezionare la traccia desiderata, e premendo il ○ per farla partire.

Per Bloccare la Telecamera durante i Replay
Tenete premuto il tasto della mappa durante i replay per bloccare l'inquadratura.

Modificare la Visuale della Mappa
Posizionate il cursore sulla scritta "*Mission Option*" nella schermata di selezione delle missioni e pigiate SEL. Tre nuove inquadrature diverranno immediatamente disponibili.

Actua Soccer

Squadra segreta
Quando la sequenza in FMV dei titoli è visibile, premete SEL e → contemporaneamente, dopodiché scegliete una partita *Exhibition*. Ora potete scegliere la squadra Gremlin Showbiz XI, la cui tenuta è in elegantissimo color nero pece.

Adventure Of Lomax Lemming

Salto di livello
Durante la partita premete: ↓, ST, ↑ (e tenetelo premuto), L1 (e tenetelo premuto), △, ○, ✕ e □. Un numero apparirà sulla sinistra di Lomax. Per saltare i livelli premete insieme: ↑, L1, SEL e ST.

Helicopter Mode
Nota: Questa modalità funziona unicamente quando il *cheat* precedentemente illustrato è attivo. Selezionate l'elicottero, poi premete L1 e □ per volare in giro per i livelli.

Agile Warrior

Password
Livello 2: 5433
Livello 3: 0007
Livello 4: 1213
Livello 5: 1224
Livello 6: 7154

Cheat
Mettete il gioco in pausa e premete i seguenti tasti per ottenere gli effetti accanto a essi riportati:

Invincibilità
←, □, □, □, □, △, △, △, ○, ↓, ✕, △, △, △, □.

Massimo d'armatura e di carburante
←, □, □, □, □, ↑, △, △, △, →, ○, ↓, ✕, △, △, △, ○.

Massimo di armi (999 unità)
←, □, □, □, □, ↑, △, △, △, →, ○, ↓, ✕, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2.

B1 Airstrike
←, □, □, □, □, ↑, △, △, △, →, ○, ↓, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕, ✕.

Mesh Fog Editor
←, □, □, □, □, ↑, △, △, △, →, ○, ↓, ✕, ↓, ↓, ↓, △, △, △. Premendo □, △, ○ e ✕ potrete cambiare le ombre.

Mappa dall'alto
←, □, □, □, □, ↑, △, △, △, →, ○, ↓, ✕, ○, ○, ○, ○, ○.

Missione completa
←, □, □, □, □, ↑, △, △, △, →, ○, ↓, ✕, △, △, △, ↓, ↓, ↓.

Per una nuova inquadratura
←, □, □, □, □, ↑, △, △, △, →, ○, ↓, ✕, ↑, ↓, ←, →.

Per vedere una ragazza ballare nel *briefing* successivo
←, □, □, □, □, ↑, △, △, △, →, ○, ↓, ✕, ↓, ✕, ↓, ✕, ↓, ✕, ↓, ✕, ↓, ✕.

Tutte le missioni disponibili
←, □, □, □, □, ↑, △, △, △, →, ○, ↓, ✕, △, △, △, ↑, ↑, ↑.

Abilita l'impatto col terreno
←, □, □, □, □, ↑, △, △, △, →, ○, ↓, ✕, □, □, ✕, □.

Tutte le missioni completate
←, □, □, □, □, ↑, △, △, △, →, ○, ↓, ✕, SEL, ✕, ✕, ✕, SEL, △, △, △, SEL, ✕, ✕, ✕.

Alien Trilogy

Sequenza finale
Se proprio non avete voglia di finire il gioco, ma

volete sapere a tutti i costi cosa vi hanno riservato i programmatori per premiare le vostre immani fatiche, potete inserire questo codice per dare un'occhiata alla sequenza finale: QZBPSBBYRCPBZXBBBVBMNBBMBVW49DLK.

Andretti Racing

Car Editor
Durante la gara, premete ST per mettere in pausa il gioco, dopodiché puntate l'opzione *Race Statistics*. Ora premete e tenete giù L1 + L2 + R1 + R2 + ✕ + ○ + SEL. Raggiungerete in questo modo un editor delle vetture, in cui è possibile cambiare molti settaggi, quali consumo di carburante e logorio delle gomme. I valori possono anche scendere sotto lo zero, ma naturalmente si tratta di una mera curiosità.

Colori differenti
Cominciate una nuova gara e selezionate l'opzione *Begin Career*. Alla schermata della registrazione digitate le seguenti parole:
Go Bears!: per macchine normali
Go Bruins!: per macchine di Formula 1.
Alla schermata delle selezioni vedrete così le macchine con differenti colori.

Apocalypse

Pieno di energia
Mettete il gioco in pausa durante una normale partita e, tenendo premuto L1, spingete i tasti ✕, △ e ○. Il testo sullo schermo a questo punto dovrebbe tremare e dovreste sentire il rumore di una pistola che viene ricaricata, che vi avviserà della corretta esecuzione del trucco.

Vite illimitate
Mettete il gioco in pausa, tenete premuto L1 e spingete nell'ordine i tasti △, ○, ✕ e □.

Punto di ripartenza
Riprendete il gioco dopo aver perso una vita, mettete in pausa, tenete premuto L1 e premete in sequenza i tasti □, ○ e ✕. Ora potrete selezionare l'opzione "Skip to Restart" per ripartire da dove avete perso l'ultima vita.

Coordinate su schermo
Mettete di nuovo il gioco in pausa, tenete premuto il solito L1 e spingete la croce direzionale in basso, poi di nuovo in basso e infine premete il tasto △.

Area 51

Controllare il boss
Andate al primo livello del gioco. Non sparate su nulla, tranne che al primo dei tre membri della STAAR. Il gioco dovrebbe ripartire e voi dovreste ora controllare il boss alieno.

Shotgun *cheat*
Nella schermata che appare quando il gioco è in pausa, premete △, □, △, ←, R1 per avere lo shotgun.

Army Men 3D

Tutte le armi
Iniziate una nuova partita, mettete il gioco in pausa e premete in sequenza □, ○, R1, L1, R1+R2. Ricordate che il trucco dovrà essere inserito in un tempo massimo di due secondi.

Scelta della campagna
Sul menu principale premete in sequenza □, ○, R1, L1, L1+R1. Anche in questo caso avrete a disposizione solamente due secondi per inserire correttamente il trucco.

Invincibilità
Iniziate a giocare e, dopo aver inserito la pausa, spingete in sequenza i pulsanti □, ○, L1, L1+L2. Per l'inserimento di questo trucco non dovrebbe essere presente il limite dei due secondi, ma per sicurezza farete meglio ad eseguire il tutto alla massima velocità possibile.

Apertura di tutte le zone di guerra
Passando per il menu delle opzioni recatevi sulla schermata per la selezione del livello di difficoltà e, tenendo premuti i tasti △, □ e ○, spingete L1+L2.

Ripulitura rapida dei campi minati
Al momento di entrare in un campo minato selezionate il vostro cercamine, fate qualche passo in avanti e poi iniziate a rotolare a destra e a sinistra per ripulire rapidamente l'area dalle mine e guadagnare tempo prezioso.

Aumento dei danni (multiplayer)
Nell'utilizzare il lanciafiamme spingete più volte il tasto ✕ invece di mantenerlo premuto e noterete che i danni inflitti all'avversario umano saranno decisamente superiori.

Corsa più veloce (multiplayer)
Tenete premuti i tasti □ e △ per rincorrere più velocemente il vostro avversario.

Artefatto segreto
Uccidete la spia blu nel secondo livello e, dopo aver raccolto le informazioni che lascerà cadere, ignorate l'ordine di evacuazione e liberatevi delle guardie nell'avamposto

dei soldati marroni. A questo punto potrete esaminare la lista delle vostre armi fino a quando non troverete le informazioni precedentemente raccolte, che potrete finalmente leggere con calma.

Assault

Trucchi assortiti
I seguenti codici vanno inseriti rapidamente nella schermata in cui campeggia la scritta "*Press Start*", e vi avvertiranno dell'esatta esecuzione con una scritta lampeggiante nella parte alta dello schermo. Ovviamente è possibile disattivare ognuno dei codici inserendo di nuovo la stessa sequenza di tasti.

Retro Mode: premere per 10 volte la croce direzionale verso sinistra.
Giocatori macrocefali: □, ○, ○, □, ↑, □, ○, ○, □, △.
Alieni macrocefali: □, ○, ○, □, ↑, □, ○, ○, □, ✕.
Personaggi piatti: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, ○.
Grafica in bianco e nero: ✕, ✕, △, △, □, □, ○, ○, ↑, ↓.
Super velocità: ✕, □, △, ○, ✕, □, △, ○, L2, R2 (una volta inserito questo codice, è necessario premere il tasto ○ nel corso del gioco per correre più velocemente).

Assault Rigs

Invincibilità
Volete prendere a laserate tutti i nemici, senza subire nemmeno un graffio? Fate quanto segue: mettete in pausa il gioco e premete ←, ✕, ←, ✕, ←, ←, ✕, →, ✕, →, ✕, ✕. Se vedete un messaggio sullo schermo, il cheat è entrato in funzione, in caso contrario riprovate.

Tutte le armi
Quando siete in pausa, premete i seguenti tasti: ←, →, ←, ←, →, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ↑, ↓, ↓.

Codici
Ecco tutti i codici per raggiungere un livello qualsiasi del gioco.

02 □, ✕, □, ✕, △, □
03 △, □, □, ○, ○, △
04 △, □, △, △, ○, △
05 □, △, △, △, ✕, △
06 △, □, ○, ○, ✕, □
07 ✕, □, □, □, ○, △
08 △, □, ✕, □, △, △
09 □, △, □, ✕, △, ✕
10 △, △, ○, □, ✕, □
11 △, △, ✕, △, ○, □
12 ○, □, △, △, △, ✕
13 △, □, ○, ✕, △, □
14 △, △, ✕, □, □, ✕
15 ○, ✕, △, △, △, △
16 ○, □, ○, ○, ○, □
17 △, △, △, ○, △, □
18 □, ○, □, ✕, □, △
19 ✕, ✕, □, ✕, △, ○
20 ✕, □, ✕, △, △, □
21 △, □, △, □, △, △
22 □, □, △, ○, □, △
23 ○, ✕, ✕, ✕, ✕, △
24 △, □, □, △, △, △
25 △, ○, △, △, ○, □
26 □, ○, ○, ✕, □, ✕
27 ✕, ○, □, △, △, □
28 □, ○, □, □, □, □
29 △, □, ○, ✕, ○, ○
30 □, ○, ✕, ○, ✕, □
31 ○, □, ✕, △, ○, △
32 △, □, ✕, ○, □, ✕
33 ✕, ✕, △, ✕, ✕, □
34 ✕, ○, □, ○, ○, □
35 ○, △, ✕, △, ✕, △
36 ✕, △, △, ✕, ✕, □
37 ✕, △, △, ✕, △, □
38 ○, ✕, △, △, □, ○
39 □, △, □, △, □, ✕
40 □, ✕, △, ✕, ✕, △
41 △, ✕, △, ○, □, ✕
42 ○, ✕, △, ○, ✕, □

Asteroids

Nave Excalibur
Alla schermata dei titoli (quella con la dicitura "Press Start") tenete premuto il tasto SEL e spingete △, ○, ○, △, □, ○, □.

Selezione del livello
Rimanete sulla schermata dei titoli e, tenendo premuto SEL, spingete □, △, ○, △, △, □, ○. Ora, nel corso delle partite, potrete tenere premuto SEL e spingere ST per far apparire il menu di selezione del livello, in cui potrete anche disabilitare le collisioni. Una volta fatta la vostra scelta, dovrete premere L1 per saltare al livello selezionato.

Asteroids classico
Sulla schermata dei titoli tenete premuto SEL e spingete in sequenza ○, ○, ○, △, □, □, ○. Il menu principale presenterà ora l'opzione "Classic Asteroids", che potrete selezionare per giocare il primissimo **Asteroids** con grafica vettoriale in bianco e nero. Questo sottogioco ha anche dei trucchi, che dovrete inserire dopo aver messo il gioco in pausa:
Vita Extra: ↑, ↓, ←, →, ○, □, ✕, △.

99 Vite: ↑, ⊗, ↓, △, ←, □, →, ○.
Invincibilità: ↓, ↓, ↑, ↑, ○, □, △, △.

Batman & Robin

Invincibilità
Sulla schermata dei titoli premete L1, R2, R1, L2, SEL, ⊗ e ○ per donare l'invincibilità al dinamico duo (che in questo gioco, a dire il vero, di dinamico ha ben poco).

Battle Arena Toshinden

Giocare con Gaia
Per poter giocare nelle vesti del guerriero mortale Gaia, dovete semplicemente digitare la sequenza di tasti che segue, il più velocemente possibile nella schermata dei titoli, quando lampeggia la scritta che fluisce da una parte all'altra dello schermo: ↓, ↘, →, □ (o il tasto assegnato alla funzione del pugno lento). Se eseguite tutto correttamente, dovreste sentire una voce dire "Fight!". Ora andate alla selezione del personaggio e fate lampeggiare il nome di Eiji, quindi premete ↑ mentre lo selezionate. A questo punto la faccina scomparirà, lasciando il posto a quella di Gaia.

Giocare con Sho
Per giocare con Master Of Darkness, dovete introdurre il codice precedentemente illustrato e lasciare che il gioco entri nella modalità demo. A quel punto, premete il tasto START sul secondo controller per ritornare nuovamente allo schermo dei titoli. Ora premete la sequenza che segue molto velocemente con il controller 2: ←, →, ←, →, ←, □. Proprio come prima, dovreste sentire il messaggio di "Fight!" se le cose sono andate per il verso giusto. Potete finalmente andare a selezionare i personaggi. Fate lampeggiare il nome di Kayin e poi premete ↓ mentre lo scegliete. Al suo posto apparirà Sho.

Mosse Speciali
Dopo aver inserito i codici per giocare con Gaia e Sho, aspettate fino a quando non parte la dimostrazione. Guardate pure tutta la sequenza e attendete che la schermata dei titoli riappaia. Non appena il testo s'illumina, premete ↘ e il calcio debole sul controller 1. La voce di conferma in questo caso dice "Fantastic!", mentre il testo delle opzioni diventa bianco. Andate a configurare i tasti in modo che le mosse speciali corrispondano ai tasti L1, L2, R1 e R2. Cominciate a giocare e premete tutti e quattro i tasti assegnati alle mosse speciali. Ne vedrete delle belle, almeno a livello *Easy* e *Very Easy*.

Config Select
Dopo aver inserito il codice per le mosse speciali, attendete che il demo parta e premete START. Non appena il testo s'illumina, premete i seguenti tasti sul controller numero 2: ←, →, ←, →, ←, □. Anche in questo caso la voce di conferma è un "Fantastic!". Questo *cheat* serve per usare una qualsiasi configurazione dei tasti in qualsiasi livello di difficoltà del gioco.

Battle Arena Toshinden 2

L'ultimo Boss
Nello schermo dei titoli premete ↑, ↓, ↑, ↓, ↑ + △ per accedere all'ultimo boss.

Incontrare i Boss
La scorciatoia segreta per giocare contro Uranus e Master è di andare nella schermata dei titoli e premere sul controller 1 la seguente sequenza, non appena il testo comincia a fluire da sinistra: L1, L2, △, R1, R2, □. Giocate contro Sho e Vermillon, andate alla schermata dei titoli e, ancora attendendo le scritte scorrevoli, premete sul controller 2: □, R2, R2, △, L2, L1.

Selezionare i Boss
Completate il gioco al livello 4. Poi, quando andate a scegliere il vostro personaggio, la selezione casuale mostrerà i due boss normali, Uranus e Master, finalmente disponibili per essere scelti. Terminate nuovamente il gioco a livello 6 (senza usare i continua) e altri due boss potranno essere usati: Sho e Vermillion. Per ottenere l'ultimo guerriero segreto, Grim, dovete completare il gioco nel Battle Mode al livello 8 usando Vermillion. Poi nella schermata dei titoli pigiate ←, ←, →, R1, △, L2 e □. A confermare la riuscita del cheat ci penserà il suono di una campana. Selezionate un boss su cui è posto un punto interrogativo e tenete premuto il tasto SEL per rallentare lo scrolling. Ora premete □, △, ○ o ⊗ quando il boss interessato appare.

Mosse segrete
Se riuscite a vincere l'intera battaglia quando sono disponibili Sho e Vermillion, il box del menu diventa verde. Questo indica che le mosse segrete istantanee possono ora essere utilizzate semplicemente premendo R1 e

R2 simultaneamente.

Un'armatura per Gaia
Selezionate Gaia e premete velocemente ↑, ↑, ↑, ↓, prima che udiate "Fight". Facendo ciò, cinque incredibili pezzi d'armatura circonderanno il corpo di Gaia, in sua protezione. I colpi da lui subiti saranno dimezzati in danni, ma d'altro canto i suoi movimenti risulteranno rallentati rispetto al solito.

Candid Camera
Nello schermo delle opzioni liberate da ogni comando R1, R2, L1 e L2, mentre settate su "CONTROL" l'opzione camera. Ora ridefinite i quattro tasti posteriori in modo che tutti siano impiegati come comandi di "CAMERA". Quando combattete, dopo aver messo in pausa, potete ora spostare l'inquadratura usando appunto i tasti R1, R2, L1 e L2. Potete anche far sparire gli indicatori d'energia premendo contemporaneamente □, △, ○, ✕ e SEL sul controller 1 durante la pausa. Se premuti una seconda volta, scompaiono anche i restanti segnalatori mostrati nel gioco. Premeteli una terza volta per far tornare tutto a posto, oppure premete ST per giocare senza l'apporto degli indicatori. Se optate per quest'ultima possibilità, potete usare R1, R2, L1 e L2 per zoomare e scrollare verticalmente l'azione.

Selezionare Uranus e Master
Nella schermata dei titoli, non appena il menu fa la sua apparizione dal bordo sinistro del monitor, premete velocemente sul *controller* R1, L2, ✕, L1, R2 e ○. Sentirete un *jingle* a conferma dell'attivazione del cheat. Andate nella schermata dei personaggi, optando per la scelta casuale. Premete tempestivamente i tasti per selezionare i personaggi desiderati.

Selezionare Sho e Vermilion
Una volta che potete utilizzare Uranus e Master, attendete fino a quando il box delle opzioni non appare nella parte sinistra, dopodiché premete velocemente ○, R2, L1, ✕, L2, R1. Andate nella schermata dei personaggi, optando per la scelta casuale. Premete tempestivamente i tasti per selezionare i personaggio desiderato.

Battle Arena Toshinden 3

Random Select
Premete L1 + L2 + R1 + R2 nella schermata della selezione dei personaggi. Premete □, △, ✕ o ○ mentre il selezionatore si muove nel box.

Remove Display
Mettete in pausa il combattimento. Premete insieme ○ + △ + □ + ✕ e SEL. In questo modo disattiverete i Continua e le opzioni, resettando tutte le selezioni precedentemente impostate. Continuate a tener premuti i quattro tasti e pigiate SEL una seconda volta. Ora avrete rimosso le vite e le barre d'energia. Per tornare al gioco normale, ripetete il codice, premendo SEL una volta.

Giocare con i boss
Per ottenere i boss dovete finire il gioco con ognuno dei personaggi di base al livello 3 o superiore.

Giocare con Shou
Per rendere disponibile questo personaggio, prima sbloccate tutti gli altri boss, dopodiché dovete vincere con Vermilion al livello 3 o superiore.

Giocare con Abel
Dovete vincere con Shou al livello 7.

Giocare con Veil
Dovete vincere con Abel al livello 7.

Giocare con Naru
Dovete vincere con Veil al livello 7.

Giocare con altri personaggi
Dovete vincere con Naru al livello 7. Poi usate i tasti □ e ✕ per selezionare i personaggi.

Controllo della telecamera manualmente
Entrate nel menu di configurazione e, illuminando una voce qualsiasi, premete L1 + L2 + R1 + R2. I pulsanti posteriori normalmente impiegati per altro, vi permetteranno di muovere la telecamera.

BioHazard 3: Last Escape (JAP)

The Mercenaries
Per accedere al sottogioco segreto *The Mercenaries* contenuto in **BioHazard 3** dovrete semplicemente completare almeno una volta il gioco principale; fatto questo, potrete prendere il controllo dei 3 co-protagonisti Carlos, Nicholai e Mikhail e tentare di completare lo speciale livello preparato dai programmatori entro il limite di tempo prestabilito, uccidendo nel frattempo il maggior numero possibile di avversari. Ricordate che potrete incrementare i secondi a vostra disposizione eliminando più nemici in un colpo solo, schivando gli attacchi ed entrando nelle apposite stanze vuote, e sappiate che una volta concluso *The Mercenaries*

riceverete una ricompensa in denaro da utilizzare all'interno di **BioHazard 3** per migliorare le armi in dotazione alla protagonista.

Blood Omen

99 Oggetti

Invece di addentrarvi nella *Spirit Forge* di persona, prendete il controllo della mente di un vostro avversario oppure lanciate un incantesimo e inviate il pischello al vostro posto; la loro vita se ne andrà ma in cambio voi riceverete la bellezza di 99 oggetti.

Nel corso di una partita, inserite i seguenti codici per ottenere i benefici elencati.
Ricarica di sangue: ↑, →, ■, ●, ↑, ↓, →, ←
Pieno di magia: →, →, ■, ●, ↑, ↓, →, ←
Tutte le FMV: ←, →, ■, ●, ↑, ↓, →, ←

Bloody Roar 2 (JAP)

Opzione Any Cancel Point

Sconfiggete almeno quindici avversari nella modalità *Survival* per sbloccare questa opzione.

Opzioni Custom

Per accedere al menu di personalizzazione delle opzioni (in cui potrete scegliere, tra l'altro, di avere personaggi macrocefali e recuperi più rapidi dopo i colpi) dovrete terminare la modalità *Arcade*.

Combattere contro Shen Long

Per poter affrontare questo temibile avversario sarete costretti a terminare la modalità Arcade senza mai continuare.

Giocare come Gado

Più semplice a farsi che a dirsi: terminate la modalità *Arcade* con qualsiasi personaggio e con la difficoltà impostata su un livello di vostra scelta.

Giocare come Shen Long

Per utilizzare Shen Long dovrete prima sconfiggerlo nel suo livello speciale.

Esecuzione facilitata degli attacchi Rage

Invece di eseguire le complesse combinazioni descritte dal manuale per gli attacchi di tipo *Rage* potrete limitarvi ad abilitare lo stato animalesco del vostro personaggio e premere contemporaneamente indietro sul pad, ▲ e ●. Occhio però, perché in caso di mancato impatto del colpo tornerete allo stato umano, che verrà comunque riabilitato al termine della sequenza anche in caso di successo.

Modalità per esperti

Al momento di selezionare una qualsiasi delle opzioni sulla schermata dei titoli tenete premuti i pulsanti L1, L2, R1 e R2.

Costumi aggiuntivi

Dopo aver terminato la modalità *Arcade* con tutti i personaggi potrete premere il tasto ST sulla schermata di selezione dei combattenti per ottenere un quarto costume.

Immagini e filmati

Per ottenere tutte le immagini e tutti i filmati di **Bloody Roar 2** dovrete terminare la modalità *Story* con tutti i personaggi al livello di difficoltà 4 o superiore.

Immagini speciali

Potrete guadagnare le immagini bonus terminando il gioco tanto in modalità *Arcade* quanto in modalità *Story* con tutti i personaggi.

Bubble Bobble

Cheat

Sullo schermo iniziale premete in sequenza ↓, ↑, ↓, ↑, →, ↓, ←, ↓, ↑, ↓. Se siete sopravvissuti all'improbo sforzo un messaggio vi informerà della corretta esecuzione del trucco, dopo di che potrete iniziare una partita come al solito. A questo punto potrete premere R1 per saltare il livello corrente, L1 per tornare a quello precedente (anche se non saprei fornire una motivazione valida per farlo), R2 per ottenere un menu segreto e L2 per confermare le selezioni sul menu in questione.

Bubsy 3D

Password segrete
Scegliete *Load Game* dal menu principale e immettete i codici che seguono:
XMUCHOLIFE
99 vite
XTOOROCKER
Tutte le parti del missile
XBNSCHTMMM
Per raggiungere un livello bonus
XLVLCHTMSB
Per scegliere i livelli
XZOOMMERKB
Per attivare il salto di livello (nel corso di una partita premete ← e ST)

Burning Road

Mirror Mode

Selezionate il modo *Practice* (perché purtroppo il trucco non funziona in modalità campionato), scegliete un circuito, una macchina e un tipo di cambio. Ora non appena parte la gara,

girate la macchina e andate contromano. Passato il *checkpoint*, verrete posizionati in prima posizione, con tutti gli altri concorrenti che seguiranno a ruota dietro di voi.
Continuate a giocare normalmente, ma sapendo di poter contare su tre circuiti aggiuntivi.

Bushido Blade

Schizzi di sangue
Usate la Broad Sword per sconfiggere il vostro avversario. Ora tenetevi accanto alla sua testa, colpendola con un fendente della vostra mano destra. Se fate tutto correttamente, potrete vedere spruzzi di sangue schizzare da ogni parte.

Modalità link con una sola copia
Trucco decisamente curioso, questo, che vi permetterà di usufruire della modalità *link* pur possedendo una sola copia del gioco; sarà un bug o qualcosa di voluto? In ogni caso, basta seguire i seguenti passi: innanzitutto, caricate il gioco sulla prima PlayStation e scegliete l'opzione *link*. Una volta fatto questo, togliete il disco dal vano CD, inseritelo nella seconda console, caricatelo ed anche qui selezionate la voce *link*. Ora scegliete armi e personaggi e date il via al gioco, che si dovrebbe bloccare; niente paura, però, perché sarà sufficiente reinserire il disco nella prima macchina per far riprendere il caricamento.
Se, poi, tutto dovesse rimanere fermo, mantenete la calma e continuate a spostare il CD dalla prima alla seconda PlayStation fino a quando il caricamento non ripartirà definitivamente.

Cheat
Per giocare con Katze, il pistolero, dovete portare a termine lo *Slash Mode* senza incassare colpi e mantenendo a livelli accettabili il vostro onore.

Per vedere la prima fine dei sei personaggi, completate lo *Story Mode* con tutti e sei personaggi mantenendo alto il vostro onore.

Per vedere la seconda fine correte verso il pozzo e massacrate l'avversario colpendo le sue gambe. Saltate quindi nel pozzo e battete l'avversario facendo un *Perfect* e senza macchiare il vostro onore. Al termine del combattimento, potrete misurarvi con un nuovo personaggio.

Per combattere con onore non colpite il vostro avversario alla schiena, non picchiatelo quando è a terra e quando il pischello sta parlando prima dell'incontro.

Bust a Move (JAP)

Giocare con Burger Dog
Dopo aver ottenuto Capoeria e Robo-Z dovrete terminare i 12 livelli del *Normal Mode* utilizzando Hamm. A questo punto potrete controllare anche Burger Dog, sempre che (visto il nome del babbo) vogliate davvero farlo.

Giocare con Capoeria
Questo è decisamente più diretto: finite i 12 quadri del *Normal Mode* con qualunque personaggio, e Capoeria sarà vostro.

Giocare con Columbo
Una volta ottenuti i soliti Capoeria e Robo-Z dovrete usare Shorty per finire i 12 livelli del *Normal Mode;* solo così potrete utilizzare anche Columbo.

Giocare con Robo-Z
Chiaro e conciso: completate i classici 12 livelli dopo aver scelto il modo *Hard*, e l'ultimo personaggio in lista sarà vostro.

Bust-A-Move (Puzzle Bobble 2)

Livelli modificati
Nella schermata delle selezioni (in cui si sceglie di iniziare una partita, un *Time Attack* e via dicendo), premete R1, ↑ e ↓. L'opzione prima definita "The single-player story mode" dovrebbe ora essere mutata in un "Another World". Questa nuova modalità contiene livelli modificati rispetto alla versione originale.

Credit Cheat
Richiamate le opzioni e posizionatevi su *Credit*. Premete ←, →, R1, R2, L1, L2, ↑, ↓. Ora schiacciate rapidamente il tasto ⊗ per incrementare i crediti (fino a un massimo di 29) prima che il tempo scada.

Selezionare i personaggi
Cominciate una partita. Quando la mappa degli stage compare, premete ←, ←, ↑, ↓. Quindi pigiate i tasti L1 + L2 + R1 + R2 e comparirà l'opzione per scegliere il personaggio. Usate L e R per selezionare il draghetto desiderato e ⊗ per continuare. Continuerete a vedere Bubby sulla mappa, ma appena tornati in gioco vi ritroverete il nuovo personaggio.

Bust-a-Move 2

007: una cascata di crediti
Sullo schermo delle opzioni premete ←, ↓, R1, R2, L2, L1, ↑ ed infine ↓.

Apparirà in alto a destra un timer di 30 secondi; prima che il tempo a disposizione scada dovrete premere ⊗ più volte possibile per guadagnare crediti. Un'unica accortezza: prima di iniziare a picchiare selvaggiamente il tasto ⊗ accertatevi che l'opzione *credits* sia illuminata, altrimenti i vostri pestoni non serviranno a nulla.

Personaggi a go-go
Sullo schermo della mappa (quello in cui si decide la sequenza di quadri da affrontare, per intenderci) premete ←, ←, ↑, ↓ ed infine premete contemporaneamente tutti e quattro i tasti posteriori (L1, L2, R1, R2) per ottenere il menu di scelta dei personaggi.

Mondo alternativo
Sulla schermata del titolo premete R1, ↑, L2 e infine ↓. Al di sopra della scritta riportante il numero dei crediti disponibili apparirà uno strano personaggio che indicherà l'attivazione del *cheat*. A questo punto avrete un nuovo mondo da affrontare nella modalità *Puzzle Game*.

C3 Racing

Tutti i tracciati
Sulla mappa della modalità *Arcade* portatevi sull'Africa e premete in sequenza R1, R2, R1, L1, ■, L1 per ottenere l'accesso a tutti i circuiti del gioco.

Tutte le auto GTI
Recatevi ancora una volta alla mappa della modalità *Arcade*, portatevi su Roma e premete i tasti L1, ●, R1, ■, L2, ■; dovreste sentire un rumore, che vi segnalerà la possibilità di utilizzare qualsiasi auto della categoria GTI selezionando una delle cinque locazioni inferiori.

Tutte le auto Sport
Accedete ancora alla mappa della modalità Arcade, portate il cursore sull'Inghilterra e premete R1, ■, L1, ●, R2, ● per sbloccare le auto della categoria Sport, che saranno disponibili scegliendo una delle cinque locazioni superiori.

Auto radiocomandate
Andate per l'ennesima volta sulla mappa della modalità *Arcade*, portatevi sugli Stati Uniti e premete in sequenza ■, L1, R2, L2, ●, R1; un rumore segnalerà l'esatta esecuzione del trucco, che vi permetterà di giocare con delle simpatiche automobiline radiocomandate tenendo premuto ← + L2 durante il caricamento di qualsiasi livello.

Gara segreta
Per l'ultima volta, recatevi sulla mappa della modalità *Arcade* e portate il cursore sul Perù, dopodiché premete ●, ■, R2, R2, R1, R1. Una locazione segreta dovrebbe apparire poco più in basso del Perù: selezionatela e gareggerete con auto pesantemente modificate.

Casper

Raggiungere i muri
Questo *cheat* consente a Casper di planare sui muri, facendogli raggiungere le aree segrete senza aver bisogno di chiavi e robette del genere. Per attivarlo è sufficiente andare nell'angolo i alto a sinistra di qualsiasi stanza e premere il seguente codice: → + L1 + R1 + START. Dovreste ora notare che invece di essere in pausa, il gioco è semplicemente fermo. Tenete questi tasti premuti e schiacciate anche il ▲. Il gioco riprenderà e premendo R1 potrete fluttuare sui muri.

Mega Stanza Segreta
Quello che segue è un *cheat* che permette a Casper di raggiungere una stanza nascosta all'interno della quale sono contenuti tutti gli strumenti utili per sconfiggere i boss zii, più un carico di chiavi e altra utilissima cianfrusaglia. Dall'ingresso centrale, dopo aver attivato il *cheat* precedente, andate sulla parte sinistra della gradinata, fin su al primo piano. Una volta raggiunto questo piano contraddistinto da porte blu, mettetevi faccia alla scalinata e quando siete appena sui gradini premete R1 per fluttuare verso l'alto. Dovete volare sempre più in alto, fino a superare la trave della stessa scalinata. Vi ritroverete all'interno della sospirata stanza.

Turbo
Per far correre Casper più veloce di un missile, premete ▲, ⊗ e R1 per tre volte in qualsiasi punto del gioco. Noterete che nell'attivazione di questo *cheat*, sarete spediti nella schermata dell'inventario, così dopo aver premuto per la terza volta R1, dovrete pigiare anche il ▲.

Castlevania X

Nuova Armatura
Dopo aver completato il gioco una prima volta, provate ad inserire questa password: **AXEARMOR**. Quando inizierete il gioco il vostro personaggio si ritroverà con una nuova, scintillante uniforme!

Giocare come Richter Belmont
Salvate la partita dopo aver ottenuto un

tasso di completezza superiore a 190%. Ricominciate una nuova partita immettendo il nome di Richter e potrete comandare il personaggio all'interno del gioco.

Centipede

Vite aggiuntive e invincibilità
Date il via all'avventura e premete ST per mettere il gioco in pausa, dopodiché spingete in sequenza i tasti L1, L1, L2, L1. Ora (dopo aver ricevuto la conferma sonora della corretta esecuzione del trucco) uscite dalla pausa, tornate al gioco e premete nuovamente ST per riabilitare la modalità pausa: a questo punto potrete aggiungere una vita extra alla vostra scorta per ogni pressione della croce direzionale verso destra, e così facendo sarete anche in grado di rendere invulnerabile agli attacchi nemici la vostra preziosa navetta.

Championship Motocross

Teste giganti
Prendete parte alla modalità *Championship* e inserite il codice GROSSE TETE al posto del vostro nome. Ora il vostro motociclista sarà dotato di una testa a dir poco enorme!

Tutti i tracciati
Selezionate nuovamente la sezione *Championship* e inserite il codice DIRT TRACKS al posto del vostro nome per avere accesso a tutte le piste.

Tutte le classi
Digitate ALL EVENTS al posto del nome del vostro pilota nella modalità *Championship* per sbloccare tutte le classi.

Tracciati speculari
Tornate per l'ennesima volta alla sezione *Championship*, inserite il codice OPPOSITE LOCK al posto del vostro nome e potrete selezionare la versione speculare dei tracciati dalla voce *Race Settings* del menu *Options*.

Cheesy

Codici per i livelli
1 WESTONMARE
2 FOUNDATION
3 PANTALOONS
4 POLYNESIA7
5 LANDSCAPES

Chocobo Racing

Classe Bahamut
Selezionate la modalità *Grand Prix* e arrivate primi in ogni livello per ottenere le relative corone. Collezionate tutte le corone delle classi Chocobo e Behemoth (non dimenticate il tracciato di **Final Fantasy VIII**!) e potrete gareggiare nella classe Bahamut.

Tracciati speculari
Ottenete tutte le corone della classe Bahamut nella modalità *Grand Prix* (ricordando sempre di vincere anche sul tracciato di **Final Fantasy VIII**) per sbloccare l'opzione relativa alla versione speculare delle piste.

Personaggi segreti
Completate la modalità *Story* tre volte per ottenere il primo personaggio segreto. Da questo momento ogni ulteriore completamento della suddetta modalità *Story* vi permetterà di prendere il controllo di un nuovo pilota, che andrà selezionato portando il cursore su Squall e premendo i pulsanti indicati.
L1: Cid (terzo completamento – gareggia nel carro armato di **Chocobo Mysterious Dungeon 2**)
L2: Mumba (quarto completamento – *Guardian Force* segreta di **Final Fantasy VIII**)
R1: Cloud (quinto completamento – eroe principale di **Final Fantasy VII**)
R2: Cactuar (sesto completamento – conosciuto anche come Cactrot e apparso in diversi giochi della serie **Final Fantasy**)
L1+L2: Aya Brea (settimo completamento – protagonista di **Parasite Eve**)
R1+R2: Chocobo originale (ottavo completamento – stile grafico classico, non *super deformed*)
L2+R2: Highwind (nono completamento – la nave volante della serie **Final Fantasy**)
L1+R1: Corridore umano (decimo completamento – origine sconosciuta)

Circuit Breakers

Visuale rovesciata
Nella schermata di selezione del circuito premete contemporaneamente i tasti L2, R2 e ⊗ e nello stesso tempo spingete in basso sulla croce direzionale. In caso di corretta esecuzione, una freccia apparirà nelle vicinanze del nome del tracciato scelto e la visuale nel corso della gara sarà sottosopra.

Turbo boost
Questo trucco funziona solo nella modalità multigiocatore, e va eseguito premendo contemporaneamente i tasti △, ○, □ e ⊗ nella schermata di selezione del tracciato. Se

il codice viene inserito correttamente, un'icona rappresentante un motore appare vicino al nome del tracciato scelto e dona un incremento di velocità a tutti i veicoli in gara.

Auto gelatinose
Altro trucco valido solo per la modalità *multiplayer*, attivabile premendo il tasto ◉ e spingendo a sinistra sulla croce direzionale nel corso del conto alla rovescia all'inizio di qualsiasi gara. In caso di corretta esecuzione, le auto si trasformeranno in enormi gelatine alla frutta e concorreranno alla competizione per il *cheat* più inutile dell'universo.

Tutte le piste
Nel corso di una normale partita per un giocatore mettete in pausa e portatevi sullo schermo delle opzioni, dove dovrete premere contemporaneamente L1 e L2 sulla voce *FX Volume* (sezione *Sound*). Il gioco risulterà completo al 400% e tutte le piste verranno di conseguenza sbloccate.

Corse notturne
Sulla schermata di selezione dei circuiti premete contemporaneamente L1, L2, R1 e R2, e teneteli premuti sino a quando non apparirà un faro nella parte anteriore dell'auto. A questo punto potrete selezionare qualsiasi pista e percorrerla di notte.

Colin McRae Rally

Cheats
I seguenti codici vanno immessi al posto del nome del pilota nell'apposita schermata, e vi avvertiranno dell'avvenuta attivazione con un segnale sonoro. Ricordate che potrete utilizzarne più d'uno contemporaneamente, e che immettendo due volte lo stesso codice l'effetto associato verrà eliminato.

Apertura di tutte le piste: **OPENROADS**
Sbloccaggio di tutte le auto: **SHOEBOXES**
Potenza raddoppiata: **MOREOOMPH**
Tracciati mirror: **WHITEBUNNY**
Tracciati reverse: **SKCART**
Modalità Hi-Fi: **SILKYSMOOTH**
Modalità 4 ruote motrici: **TROLLEY**
Modalità hovercraft: **HOVERCRAFT**
Modalità bicicletta: **BUTTONBASH**
Nebbia su tutte le piste: **PEASOUPER**
Notte su tutte le piste: **NIGHTRIDER**
Automobile cromata: **TINFOILED**
Automobile di gelatina verde: **BLANCMANGE**
Visuale a volo d'uccello: **DIDDYCARS**

Da notare che una volta attivata la "Modalità bicicletta" dovrete premere furiosamente i tasti ⊗ e ◉ per far muovere l'automobile, proprio come se fosse un'auto a pedali.

Colonization

Cheat Mode
Immettete "CHARLOTTE" quale nome di una delle vostre città. Istantaneamente i vostri fondi verranno incrementati di ben 50.000 bigliettoni, mentre la mappa si rivelerà per la sua interezza.

Colony Wars: Vengeance

Un colpo, un centro (!)
Per distruggere le navi avversarie con un solo colpo inserite la parola "Tsunami" (la "tradizionale" e distruttiva onda gigante giapponese) nella schermata delle *password*.

Command & Conquer

Il trucco più inutile del mondo
Durante il caricamento del gioco tenete premuto il tasto SEL sul primo joypad, e potrete ammirare un filmato in cui quel babbo di Kane si fa una bella chiacchierata con voi. Ditemi voi se questo trucco non vince un premio per l'inutilità...

Missione nascosta
Dopo aver completato l'ultima missione dei GDI inserite il codice PATSUX nella schermata delle password per accedere ad una missione segreta aggiuntiva.

Truppe Giapponesi
Inserite la password **GODZLLA** e quando giocherete il gioco le vostre truppe cominceranno a parlare in giapponese!

Tutto il FMV
Per vedere tutti i filmati presenti nel gioco inserite **CIEMA** nella schermata delle password e finite con **WHOAMI, JC** o **SG**.

Command & Conquer: Red Alert

Birra a fiumi?
Per trasformare i minerali in frizzantissime (ed alcoliche, ovviamente) pinte di birra dovrete portare a fronte la barra laterale premendo il tasto ◬, dopodiché (utilizzando il tasto ◉) dovrete clickare sulle icone ▣, ◉, ▣, ⊗, ◉, ◉. E ricordate di non bere prima di mettervi al volante, anche se non c'entra

assolutamente nulla con **Red Alert**.

Attivazione Trucchi
Potrete attivare il trucco solo nel caso in cui stiate giocando con il pad e non col mouse. Per far ciò posizionate il cursore sulle icone dei team presenti nella barra laterale e premete il tasto ○. Eseguite quindi una delle combinazioni sotto riportate per ottenere l'effetto che più vi aggrada.

Per Lanciare una Bomba
○, ✕, ○, △, □, △

Per Vincere la Battaglia
✕, □, □, ○, △, ○

Instant Crash
□, □, ○, ✕, △, ○

Trasforma gli ORE in Uomini
(solo in modalità *link*)
✕, ○, △, △, ○, ✕

Soviet Password
Livello 2: 17DUXFJ6C
Livello 3: VMBWOQ284
Livello 4: XN37MCCSO
Livello 5: LHO6FZZQL
Livello 6: BUVV2OLFF
Livello 7: AVYQ1OYA8
Livello 8: LZRJTMQAN
Livello 9: YQX4 C9 GFH
Livello 10: 1QESO 8LEO
Livello 11: RKPOUOXJA
Livello 12: CDLKYL7Q4
Livello 13: 8T5GGDK25
Livello 14: X5CDEOKN8

Allied Password
Livello 2: LZ9SWDNVK
Livello 3: 3AH5VCCYG
Livello 4: X63VC9XJI
Livello 5: DV795 VOEE
Livello 6: 17DCPX2Z8
Livello 7: 9OBAZDHP3
Livello 8: 9OOODSR5H
Livello 9: SRS8OSSQT
Livello 10: 5SOSL9GZ8
Livello 11: HFZNFE4HS
Livello 12: 5RNZ2KIA4
Livello 13: 3ASOOJC8O
Livello 14: 59EW5K6G1

Command & Conquer: Retaliation

Area 51
Giocando in modalità "Skirmish" o "Link-Up" sulla mappa numero 51, tutte le unità saranno diverse dal solito e avranno abilità differenti da quelle standard.

Contra

I codici che seguono vanno inseriti nella schermata dei titoli:
Selezionare l'arma
L2, R2, L1, L2, ↑, ↓, ↓, ↑
Continua illimitati
L2, R2, L1, R1, ←, →, →, ←
Per vedere i filmati
L2, L1, R1, R2, ↑, ←, ↓, →

Cool Boarders

Cambiare la voce annunciatrice
Nel menu delle opzioni, premete SEL un sacco di volte (circa 40), fin quando non udite un suono di conferma.

Cool Boarders 2

Costumi Alternativi
Posizionatevi sull'opzione Big Air del menu principale e premete ↓, R1, ↑, R1, ↓, R2, ↑, R2, ↑, ↑, R1, ↓, ↓, R2. Se il trucco è stato eseguito correttamente Cindy indosserà un fenomenale completino in pelle, mentre Irin si ritroverà addosso l'uniforme scolastica. Come se non bastasse, potrete alterare i costumi premendo il tasto ✕ ed andando a destra e sinistra col pad.

Tutti i Tracciati
Andate nello schermo di selezione dei tracciati e posizionate il cursore sulle opzioni nel seguente ordine per 4 secondi:

Snow Boarding Combined
1 Make Jump
Free Ride
Option
Board PARK
Half Pipe
Free Rode

Fatto ciò premete ○, andate in modalità giocatori 1 + 2 e tenete premuti i tasti L1, L2, R1, R2 + ○.

Per Giocare con un Alieno o con un Pupazzo delle Nevi
Completate tutte le mosse nel *Master Mode* e battete tutti i record nel *Free Ride*.

Tavola Segreta
Lanciatevi nel *Free Ride* dopo aver visto tutti i tracciati e battete tutti i record.

Mirror Mode
Quando avete a disposizione tutti i circuiti premete R1 + ● nella *Free Mode*.

Nuovi Costumi
Posizionate il cursore su *Snow Boarding Combined* e pigiate ↓, R1, ↑, R1, ↓, R2, ↑, R2, ↑, ↑, R1, ↓, ↓, R2.

Cool Boarders 3

Controllo del replay
Durante il replay tenete premuta la croce direzionale verso sinistra per attivare l'effetto moviola, oppure tenetela premuta verso il basso per mettere in pausa la riproduzione delle vostre epiche imprese sportive sulla neve.

Cool Boarders 4

Apertura della montagna aggiuntiva
Inserite la password NEWHILL al posto del vostro nome nella modalità *Tournament* per sbloccare una montagna aggiuntiva su cui esibirvi.

Sbloccaggio degli eventi speciali
Scegliete la modalità per un singolo giocatore, inserite la *password* IMSPECIAL in luogo del vostro nome e assicuratevi che venga suonato l'effetto sonoro deputato alla segnalazione del corretto inserimento del codice.

Tutte le montagne, i personaggi e le tavole
Selezionate ancora una volta la modalità per un solo giocatore, inserite il codice ICHEAT al posto del vostro nome e attendete il suono che confermerà la corretta esecuzione del trucco.

Courier Crisis

Agitare il pugno
Per mostrare la vostra rabbia nei confronti del maledetto traffico cittadino, premete contemporaneamente i tasti L1 e L2 o R1 e R2 per agitare il pugno all'indirizzo degli automobilisti.

Bicicletta Zaskar
Inserite il codice FDFKFKHCJK nella schermata di inserimento delle *password*.

Bicicletta Pantera
Altro codice da inserire come *password*; stavolta la parolina magica è KFKFKFOEKJ.

Bicicletta STS-1
Andate di nuovo alla schermata di inserimento delle password e digitate il codice IFKFKFKGKJ.

Crash Bandicoot

Super Password
La password sotto riportata deve essere immessa nella schermata principale dei menu. Noterete che c'è solo una riga a disposizione, contro l'interminabile serie di caratteri da noi proposta. Non pensate a un errore, perché appena digitati i primi due triangoli immediatamente compaiono le due righe mancanti. Avrete così un punteggio pieno (100%), tutte le chiavi, nonché tutte le gemme.
△, △, △, △, ✕, □, △, △
△, △, □, ✕, △, ○, △, △
△, ○, □, △, ✕, ✕, ✕, ✕

Crash Bandicoot 2

Scudo Extra
Quando Crash compra la fattoria premete ↑ + ●. Vi ritroverete così muniti di una bella maschera.

Ritorno o Non Ritorno
Se volete combattere contro i boss che avete già affrontato premete il primo pad: L1 + R1 + L2 + R2 e pigiate ↑.

Crash Team Racing

Accedere alla nave di Nitros Oxide
Per guadagnare l'accesso al vascello spaziale di Nitros Oxide dovrete ottenere la bellezza di quattro *Boss Keys*.

Giocare come Fake Crash
Per poter interpretare l'alter ego di Crash dovrete conquistare la coppa *Purple Gem* nella modalità *Adventure*. A tale proposito, ricordate che per sbloccare la coppa *Purple* dovrete raccogliere cinque gettoni *CTR* viola.

Giocare come Komdo Joe
Sbloccate la coppa *Blue* raccogliendo cinque gettoni *CTR* blu e conquistate il trofeo *Blue Gem* nella modalità *Adventure* per ottenere l'accesso a Komdo Joe.

Giocare come Papu Papu
Per poter utilizzare il sacerdote maya obeso Papu Papu dovrete collezionare cinque gettoni *CTR* verdi, sbloccare la coppa *Green* e vincere la coppa *Green Gem* nella modalità *Adventure*.

Giocare come Pinstripe
L'accesso a questo gangster armato di mitragliatrice richiede la conquista del trofeo *Yellow Gem*, che andrà sbloccato con la rac-

colta di cinque gettoni *CTR* gialli.

Giocare come Penta Penguin
Raggiungete il menu principale, tenete premuti contemporaneamente i tasti L1 e R1 e spingete in sequenza i pulsanti ↓, →, △, ↓, ←, △, ↑. In caso di corretto inserimento del codice udirete un suono e potrete selezionare Penta Penguin nelle modalità *Versus*, *Arcade*, *Time Trial* e *Battle*.

Giocare come Ripper Roo
Collezionate cinque gettoni *CTR* rossi, sbloccate la coppa *Red* e vincete il trofeo *Red Gem* nella modalità *Adventure* per poter selezionare Ripper Roo oppure portatevi nuovamente sul menu principale, tenete premuti i tasti L1 e R1 e inserite la sequenza →, ○, ○, ↓, ↑, ↓, → per udire il suono che vi avvertirà dello sbloccaggio del personaggio segreto Ripper Roo.

Crime Killer

Passwords per i livelli
Livello 2: ○, □, ✕, △, ✕, △, □, △, □.
Livello 3: ○, ○, □, ✕, △, ○, ○, ○, ○, ○.
Livello 4: ○, ○, □, △, ○, ○, □, △, □, ✕.
Livello 5: △, ○, ○, ○, ○, ○, ○, ○, □, △.
Livello 6: □, △, □, △, ○, □, ✕, ✕, ✕, △.
Livello 7: ○, ○, ○, ○, □, ✕, △, ○, ○, ○.
Livello 8: □, △, □, ✕, △, □, ✕, △, □, ✕.
Livello 9: ✕, ✕, △, ○, □, ✕, △, □, △, ○.
Livello 10: ○, △, ○, ○, □, ✕, △, ○, ○, ○.
Livello 11: □, △, □, △, ○, ○, □, △, □, △.
Livello 12: □, △, □, △, □, △, ○, □, △, □.
Livello 13: ✕, ✕, ✕, △, ○, ○, ○, □, ✕, ✕.
Livello 14: ✕, ✕, ✕, ✕, △, ○, □, ✕, ✕, ✕.
Livello 15: ✕, △, □, ✕, ✕, △, ○, □, ✕, ✕.
Conclusione: ✕, △, ○, □, △, □, ✕, △, □, △.

Criticom

Codici dei Livelli
Dalla schermata delle opzioni, selezionate Load/Save ed inserite i codici che seguono per ogni personaggio per incrementare il livello e accedere a mosse supplementari.

YENJI
Livello 2: Spid
Livello 3: Star

SGT EXENE DULALT
Livello 2: Sphe
Livello 3: Wing

DELARA ZERAL
Livello 2: Phan
Livello 3: King

DAYTON
Livello 2: Sier
Livello 3: Eter

DEMONICA
Livello 2: Gone
Livello 3: Worl

GORM
Livello 2: Charm
Livello 3: Marv

SID
Livello 2: Odth
Livello 3: Batm

SONORK
Livello 2: Play

Animation Code
Usate questo codice per ogni personaggio per vederne la sequenza finale: TTAM

Croc 2

Cheat mode
Portatevi sulla schermata dei titoli e, tenendo premuto il pulsante L1, spingete in sequenza i tasti △, ←, ←, →, □, ↑, ↑, ←, ○; ora potrete premere contemporaneamente i pulsanti dorsali L2 e R2 nel corso della partita per ottenere il completissimo menu del *cheat mode*.

Vite illimitate
Recatevi nuovamente alla schermata iniziale e, sempre tenendo premuto il pulsante dorsale L1, spingete in sequenza i tasti ○, ↓, ←, ↑, →, △, ↓.

Scorciatoia
Nella gara nautica di Sailor Village potrete attraversare la cascata per completare più velocemente il percorso; così facendo otterrete inoltre l'ultimo cristallo colorato, nascosto proprio sotto il muro d'acqua che cela l'utile scorciatoia.

Super salto
Per saltare più in alto del Gobbo di Sailor Village posizionatevi semplicemente di fianco al trampolino che il Gobbo stesso sta utilizzando e premete due volte il tasto ✕. Fatto questo, mentre vi trovate in aria e siete pronti per ricadere al suolo, premete nuovamente il tasto ✕ per eseguire un balzo estremamente alto.

Cyberia

Three For All
Inserite NEMROSIM quale nome per iniziare il gioco. In questo modo abiliterete tre cose:

1. Potrete selezionare il livello di difficoltà 1 sia per l'*Arcade* che per il *Puzzle mode*.
2. Potrete caricare qualsiasi posizione raggiunta e giocare come se foste in possesso di tutte le password
3. La censura sul sangue viene rimossa

Credits
Nello schermo in cui si inseriscono le password, potete mettere due codici per ottenere i crediti degli sviluppatori della Sony:
Il primo è:
TNRUB SDC NOILLIB A
Il secondo è invece:
REEB OROPPAS KNIRD

Cybersled

Slitte supplementari
Una volta che il gioco è stato caricato, quando nello schermo compare la scritta "*Press Start Button*", premete i tasti che seguono: ↑, ←, ↓, →, ↑, △, ↑, →, ↓, ←, ↑, ○. Ora potete scegliere altre cinque fantastiche cyberslitte.

CyberTiger

Mazze bonus
Mettendo a segno un *eagle* (due colpi sotto il par) in una buca qualsiasi potrete ottenere i ferri speciali, mentre dovrete eseguite tre *birdie* di fila per poter utilizzare il putter rivestito di gomma.

Percorsi aggiuntivi
Portatevi sulla schermata di selezione dei percorsi, premete il tasto ○ per accedere alla sezione dedicata all'inserimento delle *password* e digitate i seguenti codici per sbloccare i percorsi aggiuntivi.

HARESO - Cyber Badlands
NAMOPI - Canyons
SECARE - Sawgrass Course
PORASO - Summerlin Course

Dark Forces

Level Select
Selezionate *Restore Game* e inserite il codice P3NDLDQNY2. Poi selezionate *Start Game* e potrete scegliere il livello dai 14 disponibili.

Cheat Menu
Per accedere al *cheat menu* è sufficiente che premiate i seguenti tasti durante una partita:
←, ○, ✕, →, ○, ✕, ↓, ○, ✕
Se immettete correttamente il codice, un nuovo menu farà la sua apparizione. Le opzioni accluse sono:
Invincibilità – Non si viene mai uccisi
Coords – Per ricevere le coordinate
Supermap – Rivela tutta la mappa
Pogo – Consente di raggiungere locazioni precedentemente inaccessibili per altezza
Pal Mode – Cambia il Video Mode
Max Out – Conferisce il pieno d'armi e munizioni
Game Won – Per saltare i livelli, come spiegato più sotto
Ponder - ?
Return To Game – Ritorna alla partita
Level Skip – Attivate l'opzione "Game Won". Uscite dal menu e mettete in pausa il gioco. A questo punto vi appariranno diverse possibilità, tra cui quella di saltare i livelli.

Darklight Conflict

Cheat Menu
Andate nel menu delle opzioni e premete:
↓, ↓, ↑, □, ←, ←, L1, R1, ○
Ora uscite dal menu. Dovreste vedere un nuovo menu pieno di cheat da attivare.

Dead or Alive

Ottenere Ayane
Per poter giocare con Ayane dovrete collezionare tutti i costumi per tutti i personaggi standard, completando più volte la modalità Tournament con la difficoltà impostata su Normal. I costumi in dotazione ai personaggi sono:
Bass: 6
Bayman: 6
Gen Fu: 7
Hayabasa: 5
Jann Lee: 5
Kasumi: 14
Lei Fang: 16
Tina: 15
Zack: 5
Raidou: 5
Ayane ha in dotazione 16 differenti costumi.

Quadretti di famiglia
Se oltre alla PlayStation avete un computer sarete contenti di sapere che il CD di questo gioco contiene, nell'apposita directory *Omake*, ben 22 immagini da utilizzare come fondino per il proprio sistema operativo, sia esso Windows, AmigaOS o quant'altro vi venga in mente. Le immagini sono in formato BMP e nella maggior parte dei casi estremamente belle, per cui non lasciatevele sfuggire.

Deathtrap Dungeon

Selezione del livello
Sulla schermata del menu principale (che poi

sarebbe quella con i tre vispi e simpatici teschi) premete in sequenza i tasti L1, R1, △, △, □, ○, R1, L1. A questo punto andate sullo schermo di caricamento delle partite salvate e, con vostra grande sorpresa (almeno spero), potrete scegliere uno qualunque dei livelli del gioco.

Defcon 5

Gioco nascosto
Ben celato dai programmatori, in questo titolo si trova un gioco segreto molto simile al mitico Asteroids. Per trovarlo dovete solo andare ad uno qualsiasi dei terminali VOS nella Defence Station ed entrare nell'area delle comunicazioni. Andate nelle "Local Communications" e quando compare un messaggio indicante le opzioni non disponibili, premete △ sul controller 1.

Demolition Racer

Sbloccaggio totale
Portatevi sul menu principale e spingete in sequenza i tasti ✕, ✕, □, □, △, △, ○, ○ senza curarvi delle diverse schermate che attraverserete inserendo la sequenza. In caso di corretta esecuzione udirete il rombo di un motore e potrete accedere a tutte le modalità, tutti i tracciati e tutte le automobili.

Destrega

Costumi alternativi
Completate la modalità *Battle* per un giocatore con qualsiasi personaggio al livello di difficoltà che preferite, poi evidenziate il combattente che avete appena utilizzato nella schermata di selezione dei personaggi e premete START.

Combattere i Dynasty Warriors
Terminate la modalità *Battle* per un giocatore utilizzando un personaggio di vostra scelta e qualsiasi livello di difficoltà, poi portatevi sulla schermata di selezione dei lottatori, evidenziate il combattente che avete precedentemente sfruttato per completare il gioco e premete R2.

Destruction Derby 2

Password
Entrate nella modalità *Race* e selezionate il Campionato. Ora immettete i seguenti nomi per avere gli effetti accanto riportati.

MACSrPOO	Tutti i tracciati
CREDITZ!	Per animare i crediti
ToNyPaRk	FMV

Die Hard Trilogy

Cheat
Per attivare tutti i *cheat* che seguono, mettete in pausa la partita e tenete premuto R2 mentre inserite il codice. Premendo il tasto conclusivo della sequenza, il gioco riparte da solo, a conferma del corretto funzionamento.

DIE HARD 1

Saltare i livelli
↓, ○, ←, □, ↑, □, ←
Ora premete START sul controller 2 per entrare nella modalità e R per passare in rassegna i livelli.

Invincibilità
→, ↑, ↓, □
Non importa quanto vi sparino addosso, perché tanto non vi faranno nemmeno un graffio!

Armi illimitate
→, ↑, ↓, ↓, □, →
La prima volta che s'inserisce il codice, si ottiene uno shotgun con ricariche infinite a corredo. Per ottenere munizioni illimitate anche per altre armi è sufficiente reinserire il codice.

50 granate
→, □, ↓, ○

Skeleton Mode
△ per 10 volte, → per 4
Questo trucco serve per tramutare tutti i nemici in scheletri, mentre gli ostaggi assumono un colore blu.

Controlli ribaltati
→, □, △, →
I comandi vengono ribaltati. Effettivamente non si tratta proprio di un trucco, eppure...

Silly Mode
↓, ○, ○, ↓, △, ↓
Divertente alternativa alle solite sparatorie.

Fat Mode
←, □, □, ↓
Fa mettere su qualche chilo ai personaggi del gioco.

Coordinate
←, ○, ↓, □
Sullo schermo compaiono le inutili coordinate, mentre sugli oggetti fanno la loro apparizioni strani fili metallici.

Speech Speed
↓, □, □, →
Altera la velocità del parlato, da un lento lumaca fino a una esposizione ultra-veloce.

Piante vive
●, ●, ■, ■, ➡
Ogni volta che sparate sulle piante, queste urleranno dal dolore.

Morti Volanti
⬇, ■, ▲, ⬇
I nemici morti fluttuano in aria.

DIE HARD 2

Invincibilità
⬇, ▲, ➡, ■
Sebbene subirete i danni come al solito, quando finirete l'energia non morirete. Per disattivare questo trucco basta reinserire il codice.

Seleziona l'arma/Editor di mappa
⬅, ⬆, ⬇, ■
Ora premete ▲ mentre giocate per cambiare l'arma corrente. Premete ST nuovamente per accedere al Map Editor. Potete ora guardare la mappa in ogni suo punto, perfino apprezzando i movimenti dei nemici che appaiono sotto forma di linee colorate. Premete SEL per muovervi liberamente in tre dimensioni, usando Up/Down per zoomare e L1/L2 per guardare su e giù.

Speciale
➡, ■, ⬅, ●, ▲, ⬇
Otterrete 99 granate e 99 missili.

Fergus Mode
●, ⬇, ⬇, ■, ✕, ■
Tutti i nemici assomiglieranno al boss Fergus McGovern, donne incluse!

Gente Strana
⬅, ▲, ➡, ⬇
Le persone diventano particolarmente basse, alte e grasse.

Skeleton Mode
⬇, ■, ▲, ⬇
Per annullarne gli effetti basta reinserirlo una seconda volta.

DIE HARD 3

Tempo infinito/Salta i livelli
➡, ⬆, ⬇, ■
Alcune lettere e numeri dovrebbero apparire sullo schermo. Col secondo joypad premete ST e alcune opzioni supplementari faranno la loro apparizione. Premete ▲ per abilitare o meno il tempo. Premete a destra sul controller per incrementare i livelli. Anche quando la partita è in svolgimento, potete saltare il livello semplicemente premendo ● sul controller due.

Vite Infinite
➡, ●, ⬆, ⬇, ■, ➡
È difficile trovare un commento per un trucco così importante.

Turbo Infiniti
●, ●, ■, ■, ⬇, ⬇, ✕, ✕
Con tanti turbo raggiungere le bombe in breve tempo non è più un problema.

Super Turbo Infiniti
●, ➡, ⬇, ■, ▲, ⬅
Beh, a questo punto il gioco diventa fin troppo facile...

Macchine Giganti
⬅, ▲, ➡, ⬇
Le macchine diventano incredibilmente grosse.

Extra View
⬇, ●, ⬇, ●
Si rende disponibile una nuova inquadratura

Flat Shade Mode
⬇, ⬆, ⬅, ⬅, ⬇, ⬆, ⬅, ⬅, ⬇, ⬆, ⬅, ⬅
Elimina tutto il texture mapping.

Fergus Mode
Non solo ogni persona somiglierà a Fergus, ma addirittura tutt'intorno migliaia di palloncini con la sua faccia voleranno come nel peggiore degli incubi.

Slow Motion
⬅, ⬆, ⬅, ⬅, ■, ⬇
Per rallentare la velocità del gioco

Odd Mode
●, ⬇, ⬇, ■, ⬅
Ripetete il codice per muovervi in tre nuove bizzarre visuali.

Terremoti
➡, ■, ⬅, ▲, ✕, ■, ⬇
Alcuni palazzi crolleranno inspiegabilmente.

Macchinine
➡, ●, ⬅, ⬅, ■, ⬇
Un modellino giocattolo di vettura comparirà appesa nella visuale interna.

Nuvoloni
⬇, ■, ▲, ⬇, ■, ■, ▲
Alcune nuvole segneranno il cielo.

X-Files Mode
Questo cheat funziona solo se attivato a Central Park (livello 1), così usate prima quello per raggiungere tale scenario. Mettete poi in pausa il gioco e puntate "Quit". Tenete premuto R2 sul controller 1 e premente:

→, □, △, ↓, ✕, ✕, ✕.

Double Dragon

Personaggi Segreti
Nella schermata in cui si scelgono i personaggi, mettete il cursore su Billy, attendete 3 secondi, muovetevi su Marian, attendete altri 3 secondi, quindi muovetevi su Chung Fu, attendete ancora 3 secondi, andate su Jimmy e aspettate per altri 3 secondi. A questo punto Shunko e Duke si renderanno disponibili.

Dinasty Warriors

Sbloccare i boss e Sun Shang Xiang
Sullo schermo dei titoli premere in sequenza ←, ←, ↑, ↓, △, □, L1, R1. Se avete fatto tutto bene sentirete uno scampanellio che vi avviserà della corretta esecuzione del trucco.

Sbloccare Nobunaga
Completate il gioco con Lu Bu e, sullo schermo dei titoli, premete in sequenza □, ↑, △, ↓, ○. Anche in questo caso un suono vi confermerà lo sblocco del personaggio segreto.

Sbloccare Toukichi
Terminate il gioco utilizzando Nobunaga (vedere sopra) e sullo schermo dei titoli premete in sequenza ↓, ↓, →, ↑, ○, △, R1, R2. Se non sentite il solito suono di avvertimento, prestate più attenzione e ripetete il *cheat*.

Dino Crisis (USA)

Costumi alternativi
Completate l'avventura in un tempo inferiore alle otto ore per ottenere dei costumi aggiuntivi da indossare nelle partite successive.

Missione Operation Wipeout
Completate **Dino Crisis** senza utilizzare alcun credito per il proseguimento della partita e potrete accedere alla missione segreta denominata *Operation Wipeout*.

Ehrgeiz (JAP)

Costumi alternativi
Tenete premuto verso l'alto mentre selezionate un personaggio nella modalità Arcade.

Combattere come Kouji Masuda
Completate la modalità Arcade con un qualsiasi personaggio maschile.

Combattere come Claire Andrews
Completate la modalità Arcade con un qualsiasi personaggio femminile.

Combattere come Yuffie Kisaragi
Completate la modalità Arcade con Cloud.

Combattere come Vincent Valentine
Completate la modalità Arcade con Tifa.

Combattere come Django
Completate la modalità Arcade con tutti gli otto personaggi standard.

Combattere come Zack
Completate la modalità Arcade con tutti i personaggi di **Final Fantasy VII**.

ESPN Extreme Games

Money Round
Passate attraverso tutti i cancelli della gara ed entrate nella corsa bonus Cash, in cui potete collezionare 5 e 10 dollari per ogni cancello varcato.

Denaro Extra dopo la prima gara
229 013 066 016 000 000 000 000 031
Usate questa password, completate la prima gara (Utah) e otterrete ben 1,110 dollaroni.

Tutti i veicoli
237 190 190 080 000 000 176 113 219
Con questo codice otterrete un super atleta, tutti i veicoli possibili e ben 5030 dollari, avendo appena vinto i le due prime gare.

Everybody's Golf

Posizione rovesciata
Sulla schermata di selezione dei personaggi tenete premuti i tasti L1 e ✕ mentre sceglete il vostro giocatore; in questo modo ne ribalterete la posizione di gioco, rendendolo destrorso se in origine era mancino e viceversa.

Percorsi mirror
Sulla schermata di selezione dei percorsi tenete premuti i tasti L1, L2 e ✕ mentre sceglete il vostro campo, e potrete giocarne una versione speculare.

Excalibur 2555 AD

Cheat
Premete START per mettere in pausa il gioco, quindi inserite i codici.

Pieno di energia
△, △, △, □, □, □, □, □

Pieno di potenza
△, △, □, □, ○, ○, □, □

Saltare i livelli
□, ○, □, △, ○, △, △, △

Finestra delle Collisioni
○, ○, ○, ○, □, ○, ○, □

A questo punto selezionate *Continue* e premete ✕ per attivare il *cheat*. Oppure premete START. Nota: Potete attivare un solo *cheat* alla volta, così mettete in pausa, attivate il *cheat*, togliete la pausa e ripetete il tutto per un secondo trucco.

Mosse Speciali
Spinning Slice – ✕, △, ○, □
Roundhouse Swing – ✕, □, ○, △

Fatal Fury: Wild Ambition (JAP)

Secondo finale di Billy
Completate il gioco utilizzando Billy in versione alternativa per assistere al suo secondo finale.

Costume segreto di Geese
Raggiungete la schermata di selezione dei personaggi e, dopo aver evidenziato Geese, tenete premuto il pulsante START e spingete un tasto a scelta tra il ○ e il □ per ottenere la versione alternativa di Geese, caratterizzata da un elegante abito nero. Se invece preferite il marrone per i vostri completi da gran serata tenete premuto il solito tasto START e spingete □ oppure ○.

Secondo finale di Geese
Per ottenerlo dovrete utilizzare una delle sue versioni alternative provviste di un abito completo. L'unica differenza tra il primo e il secondo finale, a parte la presenza del vestito scelto, sta nel fatto che nella sequenza alternativa Geese non sorride dopo essersi voltato.

Giocare come Mr. Karate
Completate il gioco con Billy Kane per poter prendere parte ai combattimenti nei panni del buon vecchio Mr. Karate.

Giocare come Duck King
Dopo aver completato il gioco con tutti i personaggi, incluso Mr. Karate, assisterete all'apparizione di Duck King alla sinistra del punto interrogativo presente nella schermata di selezione dei personaggi. A questo punto, oltre a poter utilizzare il combattente segreto in questione, avrete libero accesso alle modalità *Team Battle* e *Data Mode*.

FIFA '98

Super tiro
Nella schermata di selezione della squadra premete rapidamente e in sequenza i tasti R1, L1, ↑, ↓, ←; ora, giocando nelle modalità *Friendly, Road to the World Cup, League* e *Training* i vostri giocatori calceranno la palla più forte, più in alto e più lontano del solito.

Fighters' Impact

Indumenti Alternativi
Illuminate il nome di un combattente e premete insieme ○ + □ + START.

Personaggi Ridotti
Mettete il cursore su un personaggio nella schermata dei titoli e premete ↓, ✕, ○ e START.

Personaggi Deformati
Premete per 10 volte il tasto SELECT nello schermo dei titoli. Un suono di conferma segnalerà l'attivazione del *cheat*.

Personaggi Sagomati
Pigiate → per 10 volte. Un suono di conferma segnalerà l'attivazione del *cheat*.

Personaggi a Bastoncini
Premete ← per 10 volte. Un suono di conferma segnalerà l'attivazione del *cheat*.

Personaggio Segreto
Completate il gioco per quattro volte.

Fighting Force 2

Cheat Mode e selezione del livello
Premete contemporaneamente i tasti L1, L2, R1, △, ✕ e ← sulla prima schermata (quella con la dicitura *Press Start*) per essere trasportati sul menu principale dopo aver udito un suono; ora date il via ad una partita e vi troverete di fronte ad una schermata che vi permetterà di selezionare il vostro livello preferito per poi affrontarlo con un personaggio invincibile dotato di munizioni infinite. Un unico avviso: ricordate che non potrete salvare la partita in corso dopo l'abilitazione di questo comodo trucco.

Final Fantasy VIII

Scontro con Diablo
Un consiglio richiesto da moltissimi lettori: per evitare di soccombere nello scontro con il

potentissimo Diablo lanciate immediatamente al suo indirizzo un incantesimo di tipo Blind (accecamento), poi rubate dal suo arsenale la magia chiamata Demi e utilizzatela contro di lui per costringerlo ad evocare l'incantesimo curativo Curaga sul vostro gruppo di personaggi.

Pozioni gratuite
Per ottenere gratuitamente tutte le pozioni di cui avete bisogno dovrete inserire Rinoa nel *party* e recarvi presso Timber, all'altezza del ponte pattugliato dalle guardie armate. A questo punto dovrete lasciare il ponte e poi tornarvi finché non vedrete apparire un uomo: parlategli due volte e riceverete una pozione in cambio. Il trucco può essere ripetuto lasciando nuovamente lo schermo e tornando sul ponte alla ricerca del generoso sconosciuto, anche se tale reiterazione richiederà ovviamente un bel po' di tempo.

Carta PuPu
La carta più rara in assoluto tra quelle utilizzate per il sottogioco *Triple Triad* è senza dubbio quella chiamata PuPu. Per ottenerla dovrete guadagnare l'abilità Enc-None del *Guardian Force* denominato Diablo e aspettare il passaggio di un UFO durante i combattimenti effettuati in determinate locazioni (appena fuori Winhill, sulla spiaggia Mandy Beach a nord-est di Timber, sulla penisola Heath a est del Trabia Garden e nel deserto Kashkabald), dopodiché dovrete recarvi presso i picchi rocciosi al di sopra del Chocobo Shrine, dove incontrerete un UFO che dovrete affrontare e sconfiggere. Ora dovrete raggiungere il cratere lasciato dalla partenza del Balamb Garden e andare alla ricerca di un PuPu, che in cambio di cinque *Elixir* vi fornirà la sua rarissima carta.

Final Fantasy Anthology (USA)

Ottenere la motosega di Edgar (FF VI)
Recatevi presso ZoZo ed esaminate tutti gli edifici fino a trovare quello che contiene un orologio. La risposta al puzzle dell'orologio è "6 ore, 10 minuti, 50 secondi" e vi permetterà di ottenere la motosega di Edgar.

Ottenere Gogo (FF VI)
Raggiungete l'isola triangolare nel mondo delle rovine, scontratevi con uno Zone Eater e lasciate che il vostro party venga risucchiato per incontrare Gogo.

Ottenere Mog (FF VI)
Per ottenere Mog prima di entrare nel modo delle rovine recatevi presso Narshe dopo aver recuperato la ragazza a ZoZo, uscite dalla casa degli anziani dopo che la vostra nuova compagna avrà deciso di parlare con gli Esper e raggiungete la casa piena di tesori situata ad est sul livello superiore della città. A questo punto vi imbatterete in Lone Wolf che sottrarrà un tesoro dalla cassa sigillata: seguitelo e vi condurrà al luogo in cui si trova l'Esper, dove minaccerà di disfarsi di Mog. L'Esper li colpirà entrambi e rimarranno in bilico in attesa del vostro aiuto: se sceglierete di salvare Lone Wolf questi vi donerà la spilla per capelli dorata che ha sottratto dalla cassa del tesoro, se invece salverete Mog potrete aggiungerlo al vostro party. In questo caso, inoltre, potrete camminare fino al muro che si trovava alle spalle di Mog ed esaminarlo per ottenere il Moogle Charm che, una volta equipaggiato, impedirà ai mostri invisibili di attaccarvi.

Ottenere Umaro (FF VI)
Andate presso Narshe nel mondo delle rovine e poi raggiungete la zona in cui si trova Tritoch. Combattetelo e vi donerà i suoi poteri, dopodiché assisterete al crollo di una parte della montagna e potrete infilarvi nel buco creato dalla frana. Vi ritroverete in un labirinto che porta sino al luogo in cui dimorano Terrato e Umaro, che si unirà al vostro *party* solamente se avrete già Mog nella vostra squadra.

Final Fantasy Tactics

Guida ai Chocobo
Tanto per cominciare, andiamo sul classico con il solito Chocobo giallo; in questo episodio alternativo della saga di ***Final Fantasy*** il simpatico animaletto può essere utilizzato esclusivamente per scopi difensivi, e dispone di un numero limitato di possibilità di cura. La versione nera del Chocobo invece è decisamente orientata verso l'attacco, principalmente grazie alle notevoli possibilità offerte in quanto a potenza dei colpi e resistenza fisica. Il Chocobo rosso, infine, si presenta come il migliore in assoluto; l'unico inconveniente sta nel fatto che attirarlo all'interno del party è piuttosto problematico, per cui la strada migliore consiste probabilmente nell'allevarne uno.

Ottenere Cloud
Il ritrovamento dell'eroe di ***Final Fantasy VII*** passa per l'esecuzione di una precisa serie di passi, che andiamo ora ad illustrare:
1. Andate al bar del castello di Zeltennia ed ascoltate le informazioni che i locali hanno da darvi riguardo a Nelveska, l'isola maledetta. Una volta tornati alla mappa generale, se tutto è andato per il verso giusto, troverete un percorso

che porta all'isola in questione; per il momento non potete recarvi lì, ma non preoccupatevi.
2. Andate a Zarghidos e comprate dei fiori dalla ragazza, che tra l'altro dovrebbe essere Aeris.
3. Ora recatevi presso Goug, avendo l'accortezza di inserire nella vostra truppa Mustadio e Basordio. I due dovrebbero infatti scoprire uno strano macchinario.
4. Andate al bar di Goland Coal ed informatevi riguardo al fantasma di Colliery.
5. Adesso è il momento di raggiungere la capitale imperiale Lesalia, dove dovrete parlare con Beowulf e rispondergli con la seconda frase sulla lista; in questo modo il disgraziato in questione si unirà a voi insieme al suo drago.
6. Tornate a Goland Coal e sostenete le prime tre battaglie; nel corso della quarta fate di tutto per proteggere il drago, dato che così facendo otterrete l'arrivo di Band e la Zodiac Stone.
7. Andate nuovamente a Goug, dove la macchina scoperta da Mustadio e Basordio si trasformerà in un robot e si unirà alla vostra squadra.
8. Recatevi al Tempio di Nelveska: dopo una battaglia otterrete un'altra Zodiac Stone.
9. Tornate per l'ennesima volta a Goug, dove uno strano macchinario usato in congiunzione con le Zodiac Stone richiamerà a voi Cloud, che però per il momento sparirà.
10. Adesso è ora di menare le mani, visto che dovrete battervi con Dycedarg.
11. Tornate a Zarghidas e proteggete Cloud, che una volta tratto in salvo si unirà al vostro party.

Firo And Klawd

Password
Back Allery
MOONMIN
Back Street
MOONPIG
Back Street B
MOONPINGEON
Back Roof
SNUFFKIN
Main Street
LITTLE_MI
Main Street B
LITTLE_MO
Vinnie's scrap Yard
SOUP_DRAGON
Vinnie's scrap Yard B
SUPER_DRAGON

Fisherman's Bait: a Bass Challenge (JAP)

Livelli segreti
Per accedere alla locazione Concave Dam Lake dovrete giocare più di 50 volte, mentre per ottenere il livello *Center Lakes* dovrete giocare almeno 100 partite.

Schermata riassuntiva
Portatevi sulla schermata dei titoli e premete in sequenza ↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, L1, R1, ✕, , START, dopodiché recatevi all'interno della sezione *Options* e spingete il tasto SELECT per avere accesso ad una schermata speciale che vi mostrerà le vostre prestazioni in termini di lenze spezzate, pesci catturati e così via.

Pescare di più
Inserite la sequenza di tasti △, ✕, ○, □, ↑, ↓, ←, → sulla schermata dei titoli per udire il suono di un tonfo nell'acqua e avere così la possibilità di catturare un maggior numero di pesci senza alcuno sforzo aggiuntivo.

Formula 1 '97

Quattro Tracciati Extra
Per ottenere i quattro nuovi tracciati extra è necessario vincere il *Grand Prix* (ovvero il Campionato del Mondo) e inserire il codice **BILLY BONUS.** Tre dei quattro tracciati sono non hanno nulla di innovativo da offrire, mentre il quarto è abbastanza particolare. Si tratta infatti di una versione di Silverstone ambientata negli anni '60, completamente in bianco e nero e con le macchine originali di quel tempo; altro fatto particolare è la presenza di piccole linee nere sullo schermo a riprodurre problemi nella trasmissione.

Formula 1 '98

Tracciati segreti
Per sbloccare i tracciati nascosti di questo gioco dovrete andare alla schermata di selezione del team e del pilota e premere il tasto ○ per accedere alle relative opzioni, dopodiché dovrete modificare il nome del pilota nei seguenti modi:
Circuito Stunt: nome del pilota = Cheesy Poofs
Circuito Foro Romano: nome del pilota = Go Cows

Pole position facile
Per utilizzare questo trucco dovrete scegliere David Coulthard come pilota e giungere al Gran Premio d'Inghilterra (Silverstone) nella modalità Campionato. Ora potrete dare il via alla prima sessione di prove, abbandonarla immediatamente e iniziare la gara vera e propria partendo dalla prima posizione.

Formula 1 '99

Tracciato aggiuntivo
Completate vittoriosamente la modalità

Grand Prix Championship al livello Easy per rendere disponibile il tracciato bonus Monaco Nights nella sezione *Single Race*, oppure inserite il codice NIGHTS al posto del vostro nome sulla schermata dei punteggi massimi per ottenere lo stesso risultato.

Modalità Safety Car
Inserite la password SAFETY al posto del vostro nome sulla schermata dei punteggi massimi per abilitare la modalità segreta *Safety Car*.

Modalità Rings
Guadagnate il diritto ad inserire il vostro nome sulla schermata dei punteggi massimi, digitate la password RINGS e potrete accedere ad una bizzarra modalità segreta in cui dovrete raccogliere il maggior numero di anelli dorati nel minor tempo possibile.

Forsaken

Menu segreto
Nella schermata del menu principale, posizionatevi sulla voce *Options* e premete in sequenza e molto rapidamente ⬅, ➡, ⬅ e infine ⊗. In questo modo verrete portati alla schermata delle opzioni generali, in fondo alla quale apparirà un nuova voce denominata *Cheat Options*. Selezionate quest'ultima e potrete scegliere il livello di partenza e altre utili opzioni, come ad esempio la possibilità di avere tutte le armi sin dall'inizio e inibire il fuoco nemico.

Frenzy

Selezione del livello
Inserite la *password* PICKLE e, ignorando il messaggio di password non valida, premete il tasto △ per tornare al menu principale, in cui troverete una nuova opzione che vi permetterà di accedere al *Cheat Menu*.

Frogger

Vite Infinite
Mettete il gioco in pausa e quindi pigiate: ➡, ▢, △, ▢, △, ⊗.

Per Avere Accesso a Tutti i Livelli
Mettete il gioco in Pausa e pigiate: ➡, ▢, △, ▢, △, R1, L1, R1, L1, ◉.

G-Police

Codici Livelli
Livello 3 = KLWLZMCA
Livello 4 = EUWPDPSI
Livello 5 = WBGXJRTI
Livello 6 = QSOLKNVI
Livello 7 = GZYZSDXI
Livello 8 = CXXFUQKA
Livello 9 = YCXBNBMA

G-Police 2: Weapons of Justice

Munizioni illimitate
Iniziate una nuova partita e, una volta giunti alla schermata delle armi, tenete premuti contemporaneamente i pulsanti L1, L2, R1, R2 e ◉: un breve suono vi avvertirà della corretta esecuzione del trucco e da questo momento potrete beneficiare di un carico illimitato di munizioni per le armi montate sul vostro veicolo d'assalto.

Password
Entrate nella schermata delle opzioni e selezionate la voce *Password* per inserire i seguenti codici, ricordando che la parola d'ordine per il livello 30 vi fornirà l'accesso a tutte le missioni del gioco dalla schermata principale.

Livello 2: OCTOPI
Livello 3: BRAINS
Livello 4: FINGER
Livello 5: BANANA
Livello 6: JUNGLE
Livello 7: VOODOO
Livello 8: SQUEAK
Livello 9: DUNDEE
Livello 10: TEAPOT
Livello 11: BUTTER
Livello 12: INDIGO
Livello 13: STROUD
Livello 14: ELIXIR
Livello 15: LIQUID
Livello 16: STAPLE
Livello 17: SHIRTS
Livello 18: APPLES
Livello 19: GADGET
Livello 20: TANUKI
Livello 21: SALADS
Livello 22: DUFFCO
Livello 23: PHONES
Livello 24: ASSERT
Livello 25: OXYGEN
Livello 26: JOYPAD
Livello 27: ACTIVE
Livello 28: MENACE
Livello 29: WINDOW
Livello 30: AGENDA

Sbloccaggio dei segreti
Inserite la *password* UTOPIA per avere accesso alle 15 missioni bonus, alle sequenze in FMV, alla schermata di test dei temi

musicali e alla galleria delle immagini.

Selezione del livello
Utilizzate la *password* PLINTH per sbloccare le 30 missioni standard e la sequenza dei crediti.

Gex

Vite infinite 1
Nel primo livello di gioco potete ottenere ben 99 vite entrando in due aree segrete. Prima di tutto dovete correre in giro a raccattare tutte le vite extra che ci sono, senza dimenticarne nemmeno una. Poi andante nell'area sopra alla macchina fotografica ed entrate nell'area bonus. Anche in questo caso percorretela in lungo e in largo alla ricerca di vite bonus, dopodiché dovete saltare dentro al portale. Ora correte e saltate sulla luna: lì troverete un altro portale, che dovrete varcare solo dopo aver setacciato tutto il livello almeno una volta. A questo punto tutto tornerà al suo posto, così anche le vite extra.

Vite infinite 2
Nello stage chiamato "Rock it!" della mappa New Toonland, sulla destra della terza macchina fotografica saltate sul missile. Una sorta di freccia volante indica verso il basso. Saltate giù, dovreste trovare un buco. Una volta scesi, colpite l'oggetto giallo sulla sinistra con la coda, in modo da cambiarne il colore in porpora. A questo punto si aprirà una porta sulla destra. Infilatela e otterrete ben 4 vite, più un telecomando. Raccogliete il tutto e lanciatevi sui pungiglioni. Morirete, è vero, ma ripartirete dalla macchina fotografica vicina al buco, attraverso il quale potete nuovamente raggiungere la zona con 4 vite. Ogni volta che ritornerete dopo una morte le troverete lì ad aspettarvi. Ripetete la sequenza fino a fare il pieno di vite.

Cheat
Mettete in pausa il gioco, tenete premuto R1 e immettete i codici che seguono:
Vite infinite: ⬆, ○, △, ⬇, ➡, □, ⬇
Fire Balls: ✕, ⬆, ➡, ⬆, ➡, ➡
Ice Balls: ○, ○, ⬅, ⬇, ○, ⬆, ➡
Elettricità: ➡, ⬅, ➡, ○, △, ➡, ○, ⬇, ➡
Super Salto: ✕, ○, ⬆, ⬆, ⬇, ➡, ➡
Invincibilità: ✕, □, ⬇, ⬇, ⬆, ⬇, ➡

Gex 3: Deep Cover Gecko

Invincibilità
Mettete il gioco in pausa, tenete premuto il pulsante L2 e spingete in sequenza ⬇, ⬆, ⬅, ⬅, △, ➡, ⬇. Il corretto inserimento del codice verrà notificato, come spesso accade, da un apposito suono.

Gex, il sauro parlante
Nel corso di una normale partita inserite la pausa, tenete premuto L2 e spingete in sequenza ⬇, ➡, ⬅, ○, ⬆, ➡. Dopo aver tolto la pausa e ripreso il gioco potrete far parlare Gex a comando premendo il pulsante SEL.

Accesso alla sezione Vault
Per avere accesso a questa sezione, in cui potrete inserire gli appositi codici elencati nel prossimo paragrafo, dovrete recuperare tutti e quattro i Vault Collectibles all'interno del livello nascosto.

Codici per la sezione Vault
10 vite: Quadrato, Croce, Cerchio, Cerchio, Triangolo, Quadrato.
1 vita extra: Triangolo, Cerchio, Stella, Quadrato, Quadrato, Croce.
Invincibilità: Quadrato, Stella, Triangolo, Quadrato, Triangolo, Diamante.
Giocare come Alfred: Quadrato, Croce, Triangolo, Quadrato, Stella, Stella.
Giocare come Cuz: Quadrato, Diamante, Quadrato, Quadrato, Triangolo, Diamante.
Giocare come Rex: Quadrato, Stella, Stella, Quadrato, Triangolo, Triangolo.
Primo filmato: Cerchio, Triangolo, Quadrato, Stella, Diamante, Stella.
Secondo filmato: Diamante, Stella, Quadrato, Croce, Triangolo, Cerchio.
Terzo filmato: Croce, Diamante, Stella, Triangolo, Triangolo.

Sconfiggere il Babbo Natale malvagio
Aspettate che il marrano vi scagli addosso un regalo e, dopo esservi posizionati alla sinistra o alla destra di quest'ultimo, rispeditelo al mittente con una sferzata della coda del sauro più chiacchierone della storia dei videogiochi. Al terzo colpo il vostro avversario sarà finalmente sconfitto.

Giocare come DracuGex
Raggiungete il livello Clueless e salite al piano superiore, portandovi poi sul lato sinistro. Dovreste essere in grado di vedere un'immagine azzurra di DracuGex, che dovrete esaminare premendo il pulsante △. Ricordate che la corretta esecuzione del trucco verrà confermata dalla risata di Rez.

Ghost in the Shell

Selezione delle missioni e sblocco dei FMV
Sulla schermata del menu principale premete

velocemente e in sequenza R2, R1, ■, ■, ↑, ↓, ■, ■, R2, R2. Se avete fatto tutto come si deve un suono vi avvertirà dell'attivazione del *cheat*, e potrete allegramente scegliere una qualunque delle missioni proposte. Se poi volete proprio esagerare, andate su *Options* e scegliete *Movie Replay* per gustarvi tutti i filmati in FMV presenti sul disco.

Immagine nascosta
Probabilmente lo sapranno già in molti, ma a beneficio dei più distratti aggiungeremo che completando tutte le missioni senza mai continuare verrà mostrata un'immagine bonus al termine della sequenza finale.

Grand Theft Auto

Passwords
I trucchi per il "simulatore di mafioso" targato DMA continuano a giungere in redazione, e gli ultimi arrivati sono tra i più interessanti:
SATANLIVES: 99 vite
INGLORIOUS: apertura di tutte le città
EXCREMENT: moltiplicatore a livello 5x
PECKINPAH: armatura, arsenale completo e chiave per l'uscita di prigione
SKYBABIES: selezione del livello

Modalità divina
Inserite la password HANGTHEDJ al posto del vostro nome e, una volta iniziato il gioco, limitatevi a seguire le frecce rosse su schermo. Così facendo potrete vedere le sequenze finali di questo discusso titolo (che a me comunque piace un casino) senza fare il minimo sforzo.

GranTurismo 2

Guida sporca
Se tutti gli espedienti falliscono e non riuscite a vincere una gara vale la pena di provare un paio di trucchetti sporchi. Prima di tutto, se ci sono altre auto intorno alla vostra mentre state affrontando una curva posizionatevi sulla linea interna e non rallentate. Una volta entrati nella curva utilizzate le altre macchine sul tracciato come barriere per aiutarvi - questa manovra ha anche il merito di costringere gli avversari ad uscire di pista. Un altro trucco è quello che impone di tenere d'occhio la situazione alle vostre spalle: se una macchina prova a sorpassarvi, posizionatevi semplicemente sulla sua strada per ottenere una piccola accelerazione/spintarella.

GTA2

Cambio della stazione radio
Forse non tutti sanno che per cambiare la stazione radio una volta saliti in auto è sufficiente premere in alto sulla croce direzionale e spingere al tempo stesso il tasto SEL.

Codici
I seguenti codici vanno inseriti al posto del nome del proprio giocatore, esattamente come accadeva nel primo **Grand Theft Auto**.

1.000.000 di punti: BIGSCORE
500.000 dollari: MUCHCASH
Moltiplicatore 5x: HIGHFIVE
Tutte le armi e le munizioni: NAVARONE
Modalità Debug: NOFRILLS
Disabilitazione forze dell'ordine: LOSEFEDS
Abilitazione coordinate: WUGGLES
Selezione del livello: ITSALLUP
Energia illimitata: LIVELONG

Gunship

Invulnerabilità
1. Nella schermata di caricamento (quella con l'immagine dell'elicottero), dopo che avete conosciuto gli ordini della missione, tenete premuti L1 + L2 + R1 + R2 per l'intero periodo di accesso al disco.
2. Quando la missione ha inizio, nell'angolo in alto a sinistra compare la parolina magica "*CHEAT*".

Hardcore 4x4

Gioco aggiuntivo e pioggia di rane
Quando dovete scegliere la modalità di gioco portatevi sul *Time Trial* e selezionate questa opzione premendo ST, dopodiché inserite DUTCHMAN al posto del vostro nome.
A questo punto tornate alla schermata dei *Credits* e dovreste poter accedere ad un giochino aggiuntivo sullo stile di **Asteroids**, in cui il tasto ✖ spara e ● gestisce l'accelerazione. Se invece inserirete RAINFROG al posto del vostro nome pioveranno rane dappertutto.

Heart of Darkness

Selezione del livello
A console spenta tenete premuti contemporaneamente i tasti L1, L2, R1 e R2 sul secondo joypad e, continuando a tenerli premuti, accendete la PlayStation. Sempre tenendo premuti i tasti in questione, attendete il caricamento del gioco e selezionate la voce *Options* dal menu principale, dopodiché scegliete la voce *Load Game*; ora potrete iniziare la vostra partita da qualunque livello e potrete addirittura guardare i filmati in FMV accedendo alla sezione *Show Cinematics* dal menu *Options*.

Hexen

Cheat Mode
Andate nella schermata delle opzioni e scegliete di configurare il joypad. Tente premuto **R2** e premete: →, ↓, →, ▲, ✖ Un suono conferma la riuscita del codice. Riavviate il gioco, togliendo la pausa.

The Hive

Scegliete *Load Option* dal menu. Dopo avervi comunicato l'impossibilità di trovare file, il gioco vi da' modo di inserire le password. Eccovele.

2 IV73
3 NGH3
4 AMQ3
5 ZNO3
6 WVQ3
7 HC13
8 1EZ3
9 YVM3
10 TZ93
11 U6Q3
12 2QJ3
13 KLS3
14 2XS3
15 81H3
16 8HU3
17 J5V3
18 VIH3

Hot Wheels Turbo Racing

Turbo Illimitati
Portatevi sulla schermata del menu principale e premete in sequenza i tasti **R2**, **L1**, ■, ▲, **R1**, **L2**, **L1**, **R2**. In caso di corretta esecuzione udirete un suono e potrete beneficiare di una scorta illimitata di accelerazioni turbo.

Automobilina Towjam
Tornate sul menu principale e spingete in sequenza i tasti ■, ▲, **L1**, **R1**, **L2**, **R2**, ■, ▲. Anche in questo caso udirete un suono in caso di corretta esecuzione.

Automobiline rimpicciolite
Rimanete sul menu principale e premete in sequenza i pulsanti ■, **R2**, **L2**, ▲, ▲, **L2**, **R2**, ■. Il solito suono vi avviserà del corretto inserimento della sequenza che vi permetterà di giocare con delle versioni ulteriormente miniaturizzate delle automobiline da collezione Hot Wheels.

Pneumatici maggiorati
Restando sul menu principale pestate in sequenza i tasti ■, ▲, ■, ▲, **R1**, **R1**, **L2**, **L2**. Un suono vi avviserà dell'avvenuta installazione dei pneumatici maggiorati sulle vostre automobiline.

Grafica flat-shaded
Stavolta la sequenza da inserire sul menu principale è composta dai pulsanti **L1**, **R1**, **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **L2**, **R2**. In caso di corretta esecuzione udirete un suono e vi ritroverete con un motore poligonale ombreggiato e totalmente privo di *texture*.

Il Quinto Elemento

Menu segreto
Sulla schermata principale premete in sequenza i tasti **L1**, **L2**, **R2**, **R1** e **SEL**, e dovreste udire un suono di conferma per la corretta esecuzione del trucco. A questo punto scegliete l'opzione *Nuova Partita* e vedrete apparire un nuovo menu segreto in cui potrete selezionare il livello di partenza e lo stato (normale o illimitato) di vite, energia e armi.

Impact Racing

Disco Fever
Dopo aver completato il gioco, verrete ricompensati non solo con un filmato in FMV ma anche con alcune opzioni extra: il Virtual JukeBoxe. Grazie a questa opzione potrete rimpiazzare il disco del gioco con un CD musicale qualsiasi e godervi una serie di strisce e disegni colorati che si muoveranno sullo schermo a ritmo di musica. Premete **SEL** per visualizzare le info relative al brano e destra/sinistra per cambiare traccia. Per andare direttamente al JukeBoxe dall'inizio inserite "JOURNEYS.END" nella schermata delle password. Altre password potranno essere acquisite completando il gioco ai differenti livelli di difficoltà.

Password
Le password possono essere ottenute solo finendo i livelli bonus. Qui sotto ne troverete alcune con le quali potrete iniziare a divertirvi:

000G4KB0M04Q
Livello 2, AR12, Doppio Laser
1MAT6XCE3OIL
Livello 4, AR12, Missili
0ZMAQKDS00HG
Livello 8, AR12, Quad Laser
000G73BK26XK
Livello 2, Destroyer, Doppio Laser
01F96MBWA79K
Livello 3, Destroyer, Missili
02M04CCLQ84A
Livello 5, Destroyer, Quad Laser

03HAV2DCMDU2
Livello 7, Destroyer, Firewall

Debug Mode
Inserite RABBITBADGER nella schermata delle password per far comparire nella parte bassa della schermata con il Menu principale il Debug Mode. Grazie a questa nuova opzione potrete alterare il tempo limite, il numero dei power up, l'intelligenza dei nemici ed anche modificare i tracciati presenti in ogni livello.

Armamento Massimo
Inserite: ALL.TOOLEDUP nella schermata delle password e iniziate il gioco. Vi ritroverete così con un'astronave carica di un sacco di gingilli.

Livelli Bonus
Inserite: BONUS.LEVEL nella schermata delle password, quindi iniziate il gioco. Invece di prendere parte al gioco normale vi troverete scaraventati all'interno dei bonus stage di ogni livello. Un ottimo modo per fare un po' di pratica.

Invincibilità
Andate nella schermata delle password ed inserite: I.AM.IMORTAL. Quando inizierete una partita vi accorgerete di essere invincibili.

The Incredible Hulk

Password

Livello	Easy	Medium	Hard
Castle	70000F630A	60080FFB85	80100F8401
Ice	A0000A352F	90080ACDAA	B0100A5626
UFOs	C000010759	B008019FD4	D010012850
Maestro	300006D8BD	F01005616D	101005F9E8

Independence Day

Password

Missione	Easy	Medium	Hard
Washington	DBKHN	DBKMO	DBKQO
NY	GBKHW	GBKMX	GBKQX
Paris	LLSHW	LLSMX	LLSQX
Mosca	NL9HW	NL9MX	NL9QX
Tokyo	R39JD	R39NF	R39RF
Oahu	T59HW	T59MX	T59QX
Las Vegas	Z99HY	Z99MZ	Z99QZ
Mothership	399HG	399MH	399QH

Indy 500

Extra Menu Item
Premete ○, ✕, △, □ per tre volte nello schermo dei titoli

Drag Race
Per un giocatore, indicate l'opzione "Qualify" nella modalità *Indy 500* e premete L1 + L2 + R1 + R2 + START.
Per due giocatori, pigiate invece L1 + L2 + R1 + R2 + START nello schermo degli handicap.

Visuali Alternative nel Replay
Tenete premuto SELECT e premete L1, L2, R1, R2, △, □ o ✕ quando un *replay* è in funzione.

International Track & Field

Per Cambiare Costume
Nella schermata di selezione della disciplina spostate il cursore sui "100m Freestyle", quindi premete: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕ e ○. A questo punto una volta che inizierete a giocare potrete notare che i costumi dei vari atleti saranno stati sostituiti da una serie di accattivanti bikini.

Per Nascondere le Misure
1. Andate nella schermata dei titoli.
2. Scegliete *Start*.
3. Selezionate una disciplina qualsiasi quindi mettete il gioco in pausa.
4. Premete e tenete pigiati i tasti: L1, L2, R1, R2, □, ✕, △, ○.
5. Mentre state premendo i tasti pigiate ↑, ↓ per far muovere le misure fuori dallo schermo.

Ospiti d'Onore
Ecco come far apparire tutti gli ospiti presenti in questo *game*: dallo Shuttle fino ad arrivare ai dinosauri!

Salto con l'Asta - Shuttle
1. Superate la misura di qualificazione (4,5 metri).
2. Al secondo tentativo posizionate l'asticella a 5 metri e superatela.
3. al tentativo successivo il vostro salto verrà "disturbato" da un aviogetto che vi passerà molto, molto vicino.

Lancio del Peso – T-Rex
1. Ottenete una distanza composta da numeri tutti uguali (es. 55,55).
2. Lo stadio verrà così visitato da un enorme T-Rex.

Giavellotto - UFO
1. Premete il tasto una prima volta ed il vostro atleta comincerà a correre verso la linea di *foul*.
2. Non appena vedete che sullo schermo compare l'indicatore con l'angolo di lancio premete e tenete pigiato il bottone fino a quando non raggiungerete un inclinazione prossima ai 73°.
3. Non appena l'indicatore comincia a salire iniziate a premere il tasto della corsa rapidamente.

4. Assicuratevi di aver raggiunto una buona velocità quindi scagliate il dardo poco prima della linea di *foul*.
5. Se avrete fatto tutto in maniera corretta udirete una serie di ronzii e vedere un UFO schiantarsi al suolo con il vostro giavellotto piantato nella carlinga!

Lancio del Disco - Uccellini
1. Ottenete una misura composta dagli stessi metri e centimetri (es. 23,23).

Salto Triplo - Gopher
1. Fate combaciare le ultime 3 cifre della vostra distanza (es. 19.99).

Salto in Lungo - Talpa
1. Saltate una distanza composta da numeri uguali (es. 6,66).
2. Una piccola talpa farà la sua comparsa dal punto del vostro atterraggio.

Lancio del Martello - Palloni
1. Lanciate il martello ad una distanza composta dagli stessi metri e centimetri (es. 21, 21)
2. Un sacco di palloni colorati saranno liberati tra la folla.

Salto in Alto
1. Qualificatevi al primo tentativo, quindi alzate la barra di almeno 40 centimetri e tentate di superare anche queste misura con il primo salto.
2. Nel terzo salto un trampolino farà la sua comparsa sullo schermo.
3. Posizionate l'asta alla massima altezza, 2,70 m. Se riuscirete a saltarla potrete tentare di raggiungere ben 3,70 m!

In the Hunt

Continua Extra
Quando l'ultima vostra astronave è stata distrutta, premete e tenete giù △ + SEL. Mentre tenete i pulsanti premuti, schiacciate ST per avere cinque continua extra.

Sneaky Trick
Se nonostante il *cheat* di sopra avete difficoltà a terminare il gioco, premete ST con il controller 2 prima di morire. Otterrete in questo modo un mucchi di vite molto utili per la vostra battaglia.

Iron Man – X-O Manowar in Heavy Metal

Password
Inserite il codice che segue e otterrete il pieno d'armatura, armi e 99 vite. Nello schermo delle password scivete:
Per un giocatore:
C04A7707777777777777777777
Per due giocatori:
C02A77X7777777777777777777

ISS Deluxe

Doggy Cheat
Inserite il seguente codice nello schermo dei titoli: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕ + ○. Se tutto andrà bene, sentirete un rumorino. Ora quando inizierete una partita, l'arbitro e il guardalinee diventeranno dei cani. Non aspettatevi favori dai migliori amici dell'uomo, nemmeno se in tasca avete biscottini alla ciliegia.

ISS Pro '98

Squadra All Stars
Sul menu principale posizionatevi sull'opzione *Exhibition* e premete rapidamente ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ○, ✕. Il rumore di un applauso vi informerà della corretta esecuzione del trucco, grazie al quale potrete scegliere (tenendo premuti contemporaneamente i tasti L1 e R1 sulla schermata di selezione delle squadre) il team Classic All Stars, in cui troverete campioni del calibro di Banks e Beckenbauer, anche se con i nomi, come sempre, leggermente modificati.

ISS Pro Evolution

Movimenti speciali
Dribbling: L1, L1 (camminando)
Passaggio di ritorno: L1 + ✕
Passaggio smorzato: L1 + △
Tiro smorzato: L1 + □
Tiro fintato: ✕ + □
Cross basso: ○, ○
Cross fintato: ✕ + ○
Passaggio con "velo": R1 + ✕
Salto della scivolata: R2 (poco prima dell'impatto)
Tiro ad effetto: □, ✕.

Jeremy McGrath Supercross '98

Tracciati in reverse
Completate la stagione piazzandovi al primo posto e guadagnerete l'accesso alle piste da percorrere contromano. I tracciati sono ovviamente i soliti, cambia solo il verso di percorrenza.

Tracciati in mirror
Per poter gareggiare sulle versioni speculari delle piste standard dovrete piazzarvi al primo posto

nella stagione basata sui tracciati in reverse.

Yamaha YZ80
Volete utilizzare questa moto e sfidare Jeremy McGrath in persona? Bene, non dovrete fare altro che vincere la prima gara della modalità *Advanced*, e il gioco sarà fatto.

Jet Moto

Tutti i circuiti
Per abilitare tutti e dieci i tracciati, piuttosto di vincere un'intera stagione, potete seguire le istruzioni che seguono.
1. Andate nella schermata delle opzioni e settate il livello di difficoltà su Amateur. Ora mettete l'opzione Trophy Presenter su Male. Ritornate nello schermo principale ed inserite il seguente codice: ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←.
2. Raggiungete la schermata delle opzioni e cambiate il livello di difficoltà su Professional. Mettete l'opzione Trophy Presenter su Rider's Choice.
3. Tornate nello schermo dei titoli e premete START, dopodiché inserite il seguente codice: ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →.
Se fate tutto correttamente, dovreste sentire il solito suono di conferma. Ora avete a disposizione tutti i circuiti.

Codici Speciali
Per ottenere l'abilitazione di questi codici dovete vincere una stagione intera a livello Professional. Una volta fatto questo, nella schermata dei titoli apparirà la scritta "Codes Enabled". Ora ogni volta che riuscite a vincere con un team differente, un codice ulteriore vi verrà abilitato. Ogni scuderia ha ben due codici a disposizione. Fortunatamente a voi basta vincere una volta il campionato, poi potete inserire i codici che seguono senza dover penare ancora a lungo.

Super Agility
↓, ○, ←, L1, ←, →, ←, →
Zero Resistance
□, L1, △, →, L1, ↓, R2, △
Double Stunt Pints
→, ↑, ○, L2, △, ○, R1, R2
Show-Off Camera Enabled
△, ↓, □, △, L1, L1, R1, R1
Air Brakes
R1, R2, →, L2, ↑, ○, ↑, ○
Rocket Racer
△, ↑, ↑, L2, L2, ↑, ↑, ↑
Unlimited Turbos
△, ○, →, R2, ↑, □, ↑, △
Ice Racing
↑, R2, R1, →, L1, □, →, →
Two-Player Computer AI code
○, □, R2, ○, △, L2, →, ↑

Jet Moto 2 (USA)

Tutti i Tracciati
Seguite passo passo le seguenti istruzioni per attivare tutti i percorsi incluse le versioni speciali. Per prima cosa settate il livello di difficoltà su *Master* ed il numero di giri della gara a 5 nella schermata delle opzioni. Premete ⊗ su Li'l Dave nella schermata di selezione del giocatore quindi tornate nella schermata con il titolo del gioco. Qui pigiate: ↑, ↓, ←, →, R2, R1, L2, L1 impiegando meno di 4 secondi. Tornate nella schermata delle opzioni e settate i giri della gara a 3. Premete ⊗ dopo aver posizionato il cursore su *Wilde Ride* e tornate nella schermata con il titolo. Pigiate ↑, ←, ↓, →, □, R2, ○, L2 entro 4 secondi. Tornate nella schermata delle opzioni. Selezionate il livello *Amatore* e disattivate i Turbo. Premete ⊗ su Bomber quindi uscite. Nella schermata con il titolo del gioco premete: ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, → entro 4 secondi. Settate il livello di difficoltà su *Professional* e riattivate i Turbo. Infine, nella schermata con il titolo del gioco, premete: R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2 entro 4 secondi.

Per gareggiare come Enigma
Settate il livello di difficoltà su *Master* e impostate 6 giri per ogni gara. Andate nella schermata con il titolo del gioco e premete: ←, □, ↓, △, →, ○, L1, R1 entro 4 secondi.

Johnny Bazookatone

Selezionare i livelli
Nello schermo delle password, inserire: KRISTIAN

God Mode
Nello schermo delle password, inserire: PILCHARD

Livello Bonus
All'inizio del primo livello andate sulla destra del muro (o ciò che vi impedisce di proseguire) e saltateci sopra, mentre premete sinistra sul joypad. Dovreste raggiungere un passaggio segreto. Camminate verso sinistra e saltate nuovamente. A questo punto vi troverete in un livello bonus. Perdere una vita in questo luogo non comporta alcuna conseguenza nel computo degli omini totali, quindi cercate di ottenere tutto quello che potete, rischiando tutto. Quando avrete collezionato 1000 note musicali, otterrete una vita extra.

Jumping Flash

Partire da un mondo qualunque
Nello schermo dei titoli, premete la seguente serie di tasti: ↑, ↑, ↓, ↓, ✕, ✕, ←, →, ←, →, ✕, △, ✕, △ Se eseguirete il tutto correttamente, lo schermo diventerà rosso. Ora premete START e i tasti di **L** e **R** per selezionare i livelli.

Kensei: Sacred Fist

Schermata di pausa completa
Mettete il gioco in pausa e premete R2.

Combattere come Akira
Completate il gioco a livello *Normal* con Yugo.

Combattere come Quigtao
Completate il gioco a livello *Normal* con Yuli.

Combattere come Cindy
Completate il gioco a livello *Normal* con Douglas.

Combattere come Steve
Completate il gioco a livello *Normal* con Allen.

Combattere come Arthur
Completate il gioco a livello *Normal* con Ann.

Combattere come Kornelia
Completate il gioco a livello *Normal* con Heinz.

Combattere come Sessue
Completate il gioco a livello *Normal* con Hyoma.

Combattere come Mark
Completate il gioco a livello *Normal* con David.

Combattere come Genya
Completate il gioco a livello *Normal* con Saya.

Combattere come Zhou
Completate il gioco a livello *Normal* con tutti i nove personaggi di base, dopodiché completatelo di nuovo (sempre a livello *Normal*) con un qualsiasi personaggio standard.

Combattere come Kaiya
Completate il gioco a livello *Normal* con tutti i nove personaggi di base, dopodiché completatelo ancora una volta (di nuovo a livello *Normal*) con un qualsiasi personaggio bonus.

Combattere come Jelly/Billy
Completate il gioco a livello *Normal* con Kaiya.

Combattere come Kazane
Completate il gioco a livello *Normal* con Zhou.

Modalità Extra
Sbloccate tutti i 22 personaggi per ottenere la modalità aggiuntiva.

Kileak the Blood

Cheat
Per iniziare il gioco con tutti gli oggetti e le armi immediatamente a disposizione seguite passo passo le seguenti istruzioni. nella schermata con il titolo del gioco, dove ci sono quelle piccole sfere che si uniscono, premete: ○ 6 volte quindi ruotate il pad tre volte in senso orario partendo da destra. Quindi pigiate △, □, □, △, ✕ e START

Invincibilità
Non appena compare la schermata di introduzione eseguite la seguente combinazione di tasti per 3 volte in meno di 5 secondi: △, △, ←, →, □, □, SEL, L1, L2, R1, R2. Il *background* dello schermo diventerà così blu e voi sarete invincibili.

Tutte le Armi
Mettete il gioco in Pausa quindi, tenendo premuto il tasto L1, pigiate: △, R1, △, □, R1, ○, □, □. Fatto ciò rilasciate il tasto L1.

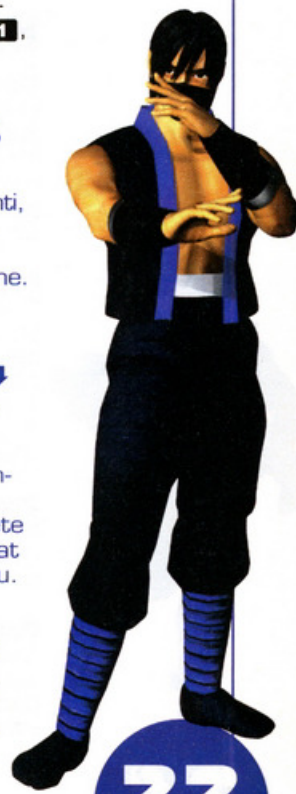
Per Saltare i Livelli
Mettete il gioco in Pausa quindi, tenendo premuto il tasto L2, pigiate: ○, ○, □, △, R1, □, △, ○. Fatto ciò rilasciate il tasto L2.

The King of Fighters

Personaggi Extra
Nella schermata in cui si scelgono i combattenti, selezionate *Team Edit* ed inserite il codice: ↑, □, →, ○, ←, △, ↓, ✕. Omega Rugal e Saisyo Kusanagi faranno la loro bella apparizione.

Boss
Scegliete Team Edit "Yes". Tenete premuto START e pigiate: ↑ + ○, → + □, ← + ✕, ↓ + △. Se non funziona provate nuovamente.

Win Demo Code
Questo codice vi permette di disattivare l'immagine che compare dopo aver vinto una battaglia: L1 + L2 + R1 + R2. Sentirete un beep a conferma dell'attivazione del cheat e farà la sua apparizione il Win Demo Menu.

Escape Code
Il *cheat* consente di uscire dalla battaglia in qualsiasi momento (eccetto il caricamento, ovviamente). Durante la partita tenete premuto ○ + □ + ✕ + △ e schiacciate SEL.

The King of Fighters '95

Personaggi Identici
Selezionate il *Team Battle Mode* e, nella schermata di selezione dei personaggi, tenendo premuto START pigiate: ↑ + ○, ↓ + △, → + □, ↑ + ○. Da questo istante in poi potrete selezionare fino a 3 personaggi uguali da inserire nel vostro team.

The King Of Fighters '96

Combattere come boss
Tenete pigiato START e premete ↑ + ○, → + □, ← + ×, ↓ + △ nella schermata della selezione dei personaggi. Chizuru Kagura si renderà disponibile sulla destra di Clark, mentre Goenitz apparirà sulla sinistra di Athena.

KKND: Krossfire

Trucchi assortiti
Iniziate una normale partita, tenete premuti tutti i tasti dorsali (L1, R1, L2, R2) e spingete START per entrare nel menu della pausa; selezionate la voce *Display Password* e, mentre la *password* attuale viene mostrata, premete in sequenza ←, ○, □, →, × per sbloccare il menu dei trucchi.

Knockout Kings 2000

Combattere come un orso
Premete → + □, → + △, → + ○ e → + × sul menu principale; una campana confermerà le prime tre combinazioni, mentre l'ultima sarà accompagnata da un soffio. Ora potrete scegliere qualsiasi pugile e ritrovarvi nei panni di un orso.

Pugili macrocefali
Premete ← + ○, ← + △, ← + □ e ← + × sulla schermata del menu principale; come per il trucco precedente, in caso di corretta esecuzione dovreste udire una campana per le prime tre sequenze e un soffio per l'ultima. A questo punto, selezionando la modalità "Carriera" i pugili avranno delle teste enormi.

Provocazione
Nel corso di un match premete contemporaneamente i tasti R1, R2 e × per provocare l'avversario.

Pugili rimpicciolti
Andate sulla schermata delle opzioni e assistete al filmato Cyber Athlete. Ora prendete parte alla modalità *Career* e inserite la password MINIME al posto del vostro nome per combattere con pugili molto più piccoli del normale. In caso vogliate riportare i combattenti alle loro dimensioni regolari inserite la password RESETPASS al posto del vostro nome nella modalità *Career*.

Teste pulsanti
Tornate sulla schermata delle opzioni, assistete ancora una volta alla sequenza video Cyber Athlete, partecipate alla modalità *Career* e inserite la password THROB al posto del vostro nome per combattere con dei ridicoli pugili dalle teste pulsanti.

Combattere come un arbitro
Portatevi nuovamente sulla schermata delle opzioni, sorbitevi per l'ennesima volta il filmato Cyber Athlete, entrate nella modalità *Exhibition* e tempestate l'avversario di colpi illegali (ottenibili premendo contemporaneamente R1, R2 e qualsiasi altro pulsante) per essere squalificati intenzionalmente. Così facendo potrete controllare l'arbitro Mills Lane dopo averlo selezionato dalla lista dei pesi medi.

Calcio illegale
Premete contemporaneamente i tasti △, ○, × e □ durante un incontro per rifilare un bel calcione ai vostri avversari, proprio lì dove non batte mai il sole...

Legacy of Kain: Soul Reaver

Invincibilità
Mettete il gioco in pausa premendo START e poi spingete in sequenza i tasti ←, →, ←, →, □, ○, □, ○: se al ritorno alla partita in corso farà seguito un grugnito sarete appena diventati invincibili.

LMA Manager

Password
Inserite i seguenti codici al posto del nome dell'allenatore e la vostra vita sulla panchina sarà più semplice...
Vittoria in tutte le partite: IVOR INVINCIBLE
Cinquecento milioni in banca: KING MIDAS
Giocatori al 90% della forma: THE BEST
Giocatori sempre disponibili all'ingaggio: NORTH AND SOUTH
Stadio a costruzione rapida: QUICK DRY CEMENT
Guarigione velocizzata: WITCH DOCTOR
Pioggia ad ogni incontro: WET WET WET
Sole ad ogni incontro: FACTOR 25
Selezione automatica delle strategie: BACK SEAT MANAGER

Calciatore al posto della palla nei replay:
GOOD KICKIN

Loaded

Codici
Mettete il gioco in Pausa e poi, una volta che sarete al cospetto delle opzioni presenti durante il gioco, premete, e tenete premuti, i tasti L1 e L2 per 10 secondi. Ora, sempre tenendoli pigiati, eseguite una delle seguenti combinazioni. Sullo schermo faranno così la loro una nuova serie di opzioni che renderanno la vostra impresa molto più semplice.
Energia Extra - →, →, ←, ↓, ↓, ↑, △ e ○.
Munizioni - ↓, →, ○, ←, →, ○.
Per Potenziare le Armi - ↓, →, ↓, → e △.
Vite Extra - ←, ↓, →, △, □, ✕, ○.
Bombe Extra - R1, R2, ✕, △, □, ○, R1, R2, ○, ○ e □.
Per Skippare i vari Livelli - ✕, R1, △, R1, □, ○, R2, R2, ✕, □, △ e ✕.
Per Selezionare il Livello di Gioco - ↑, →, ↓, ←, △, ○, ✕, □, ✕, △, □ e il ○.

Personaggi Segreti
Inserite uno di questi due codici nella schermata con il menu principale; avrete così accesso ad uno dei personaggi segreti. Non è facile, ma il gioco vale sicuramente la candela!

NightStalker - ✕, ○, ✕, ○, L2, R1, ✕, ○.
CannonBall - SEL, ○, ✕, ○, ✕, R1, R2, ○, ✕.

Lone Soldier

Per attivare il seguente trucco mettete il gioco in Pausa ed inserite uno dei seguenti codici:

God Mode
↑, ←, ○, △, ↑, ←.

Per Saltare i Livelli.
↓, →, ○, △, ↓, →.

Tutte le Armi & Munizioni
→, ↓, ○, △, ↑, →.

Lost Vikings 2

Energia infinita
Immettete il codice nella schermata delle password: **CH3T**
Ora potete iniziare una nuova partita o inserire la password per raggiungere un livello a piacere, ottenendo energia infinita.

Codici dei Livelli
1 NTRO
2 1STS
3 2NDS
4 TRSH
5 SW1M
6 WOLF
7 BR4T
8 K4RN
9 BOMB
10 WZRD
11 BLKS
12 TLPT
13 GYSR
14 B3SV
15 R3TO
16 DRNK
17 YOVR
18 OV4L
19 T1N3
20 D4RK
21 H4RD
22 HRDR
23 LOST
24 OBOY
25 HOM3
26 SHCK
27 TNNL
28 H3LL
29 4RGH
30 B4DD
31 D4DY

Lost World

Raptor Gallery
○, □, △, ○, △, ✕, □, △, ○, □, ✕, ✕

Human Hunter Gallery
○, □, △, ○, △, ✕, □, ○, △, □, ✕, ✕

Tyrannosaurus Rex Gallery
○, □, △, ○, □, ✕, △, △, ○, △, ✕.

Prey Gallery
○, □, △, ○, □, ✕, △, ○, △, △, ✕, ✕

Compy Gallery
○, □, △, ○, △, ✕, □, △, □, ✕, ✕, ○

Lunar Complete (USA)

Sconfiggere lo Slime Boss
Fate in modo che tutti i vostri personaggi raggiungano almeno l'undicesimo livello e portate Alex al dodicesimo, dopodiché fate usare a quest'ultimo il Vigor per incrementarne la forza (che salirà in media di ventidue punti o giù di lì). A questo punto prendete il controllo di Luna e lanciate la Cascade Song su Alex, la cui forza salirà di un'altra quindicina di punti; per quanto riguarda gli altri personag-

gi, fate attaccare sempre e comunque Ramus e utilizzate la Thunder Bomb di Nash in ogni singolo turno. Alex dovrà invece eseguire la sua Sword Dance, con la quale dovrebbe poter infliggere più o meno duecentocinquanta punti di danno grazie ai potenziamenti precedentemente ricevuti. Luna, dal canto suo, potrà essere impiegata per curare i personaggi feriti e, in caso di necessità, per aumentare le capacità di Ramus tramite la Cascade Song.

Machine Hunter

Inserite i seguenti code nella schermata delle password:

Continue Infiniti
URANUS

Uccidere con un Colpo
GRIMREAPER

Demo Droidi
DEMODROIDOS

Macross: Digital Mission VFX

Differenti Inquadrature

Andate nella schermata *Load/Save* dopo che avrete tutti i vostri VF e salvate il gioco (se ne avete bisogno). Muovete il cursore sulla scatola bianca che si trova sotto l'opzione *Loading* e premete il ○. Quindi sceglierete uno dei vostri velivoli dalla lista; premete L1 o R1 per zoomare e allontanarvi dal vostro aviogetto. Per trasformarlo in GerWalk pigiate SEL, □. Per trasformarlo in Battletroid pigiate SEL, △. Per attivare le mosse segrete pigiate SEL, tenete premuto R1, e quindi premete l'apposito pulsante.

Controlli Telecamera

Usate i seguenti controlli sul secondo pad per modificare l'inquadratura del vostro velivolo mentre state usando la visuale esterna.

←: Ruota la camera a sinistra.
→: Ruota la camera a destra.
↑: Ruota la camera in alto.
↓: Ruota la camera in basso.
△: Inclina in alto.
✕: Inclina in basso.
□: Inclina a destra.
○: Inclina a sinistra.
L1: Zoom In
L2: Zoom Out
R1: Zoom Out
R2: Zoom In
ST: Resètta la camera.

VF-1X Plus Valkyrie

Superate quota 500 morti prima dell'ultima missione quindi selezionate VF-1X Plus Valkyrie come vostro velivolo. Avrete così sotto il vostro controllo il VF-1X Plus Valkyrie blu del capitan Maximillian Jenius. Purtroppo questo fantastico gingillo potrà essere impiegato soltanto nell'ultima missione.

Missili Extra

Mettete il gioco in Pausa con il Controller Uno, quindi sul secondo pad, tendo premuto SEL, pigiate: ○, ○, ○, ○, ○, ○, ○, △, □, ✕ e rilasciate SEL.

Attacchi Speciali

Mettete il gioco in Pausa con il Controller Uno, quindi sul secondo pad, tendo premuto SEL, pigiate: □, □, □, □, □, □, □, △, ○, ✕ e rilasciate SEL.

Debug Mode

Per prima cosa iniziate una partita, superate un paio di missioni quindi salvate il gioco. Fatto ciò selezionate l'opzione *Continue* e quindi tenete premuti i tasti SEL e ○ per circa 10 secondi. Lo schermo diventerà nero. Lasciate andare il ○. A questo punto, tenendo sempre premuto il tasto SEL, pigiate: ○, ✕, □, △, ○, ✕, □, △.

Per Resettare il Gioco

Premete L1 + R1 + SEL + ST durante il gioco.

Madden NFL 2000

Stadio del Vecchio West

Inserendo il codice WILDWEST potrete portarvi sulla schermata di selezione delle arene e scegliere un suggestivo e inusuale stadio in stile Vecchio West alla voce Dodge City.

Squadra segreta dei Marshalls

Per avere accesso alla squadra segreta dei Marshalls dovrete inserire il codice COWBOYS.

Incremento degli infortuni

Se siete tra coloro che guardano il football in TV per godersi gli impatti e le collisioni tra i giocatori, inserite il codice PAINFUL per incrementare in modo esponenziale il numero degli infortuni per ogni partita.

Squadre di fantasia

Selezionate la voce *Secret Codes* nel menu *System Options* e inserite i seguenti codici per farvi quattro sane risate.

ONESMALLSTEP: Comets
CARNEYS: Clowns
INTHEFUTURE: Industrials
MADMADDEN: Junkyard Dogs

COWBOYS: US Marshalls
KTHULU: Monsters
WRAPPEDUP: Mummies
DOASWEDO: Praetorians
TREMENDOUS1_2: Sugarbuzz
XMASFILES: Toymakers
PLAYWTHHEART: Vipers
WEARETHEGAME: EA Sports
SHARKATTACK: Tiburon
MOJOBABY: All 60s
LOVEBEADS: All 70s
BIGHAIR: All 80s
INTERNS: All 90s
TEAMMADDEN: All Madden
TIMELESS: Madden Millennium
ALLTIMEBEST: NFL Millennium
GETMEADOCTOR: Raiders 72
DONTGOFOR2: Steelers 72
HACKCHEESE: Patriots 76
GAMMALIGHT: Raiders 76
BUILDMONKEYS: Chargers 81
15MOREMIN: Dolphins 81
DOORKNOB: Bears 85
CHICKIN: Dolphins 85
BLUESCREEN: Broncos 86
KAMEHAMEHA: Browns 86
CALLMESALLY: 49ers 88
PTMOMINFOGET: Bengals 88
SPOON: Bills 90
PROFSMOOTH: Giants 90
PREDATORS: Colts 95
STEAMPUNK: Steelers 95
EARTHPEOPLE: Broncos 97
TUNDRA: Packers 97

Stadi di fantasia
Tornate al menu *System Options*, scegliete nuovamente la voce *Secret Codes* e inserite i codici riportati di seguito per sbloccare gli stadi segreti.
COTTONCANDY: Tiburon Bros
COUNTMADDEN: Maddenstein
DENILE: Nile Hi
FEEDTHELIONS: Tiberium
ITSINTHEGAME: EA Sports
KLAATU: Gridiron
PANCAKES: Alpha Blitz
QUETZLCOATL: 4th and Incas
SPACEBALL: Cosmodome
TETANUSHOT: Salvage Field
WEPUTITTHERE: Tiburon
WILDWEST: Dodge City Old West
XMASGIFT: Xmas Rush

Magic Carpet

Cheat Mode
Nella schermata delle opzioni premete: △, △, ○, □, △, ○, △, □. Sarete così liberi di selezionare il livello di partenza. Inoltre, mettete il gioco in Pausa e premete:
□: per altro mana.
○: per ripristinare il mondo.
△: per avere tutti gli incantesimi.

Mass Destruction

Selezione del livello
Volete avere accesso a tutti i livelli di questo gioco? Niente di più banale: inserite la *password* TTTTTTTTTTTTGP (le T sono 12, contenti?) e potrete selezionare il quadro in cui giocare.

MDK

Per Skippare i Livelli
Per skippare i livelli di gioco nella schermata con il menu principale, tenendo premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2, pigiate: ←, ○, △, ↑, □.

Inoltre potrete anche mettete il gioco in pausa in qualsiasi momento ed inserire uno dei seguenti cheat.

Hit Point al Massimo
→, L1, □, △, L1, ↓.

Super Speed
→, ○, △, ○, ✕.

Super Gun
→, ↑, ↓, L1, ↓, ○, ←, ←.

Nodie
○, △, △, ○, →, ↑, ←, L1, □.

Nuke Piccolo
↓, ↑, □, △, ↓, ○, ○, →.

Dummy Decoy
✕, L1, →, ○, ✕, ↑, □.

Bomba
↓, →, ○, ○, ←, ←, ↑, □, △.

Thumper
↓, ↑, ←, ←, △, ↑, →, ↓.

Twister
↓, L1, □, △, →, ↑, ✕.

Granate
△, ○, □, □, L1, →.

Bones AirStrike
↓, ↑, ○, ↓, ↑, ↓, L1.

Gatling Gun
←, L1, ↓, □, △, ↑, ↓.

Homing Bullet
□, L1, L1, →.

Sniper Granade
↑, □, L1, ←, ○, △.

Mortar
←, L1, △, □, →, ○, ←, ←.

Seal
○, △, △, L1, →.
Bone Seal
△, →, ○, ←, ←.

EWJ Power Up
↑, ↓, ↓, L1, →.

MechWarrior 2

Inserite i seguenti codici nella schermata delle password; una suadente voce femminile vi informerà della riuscita del cheat!

Controllo delle Velocità
#AXO/A4YYA
Non avrete più bisogno di tenere pigiato il tasto del gas per accelerare.

Invincibilità
##XO/A><UZ
Non si muore più!

Per Sbloccare Tutte le Missioni
T<XO/AXA<=
Avrete accesso a tutte le missioni presenti nel gioco.

Mech Extra: Elemental
T/XO/AZ<#+
Un mezzo molto piccolo ma estremamente versatile: sembra quasi una tuta.

Mech Extra: Tarantula
#/XO/A4<LY
L'aspetto non è dei migliori ma una volta a bordo avrete di che divertirvi.

Chassis
T#XO/AX<<<
Esaminando il *Change Mech Screen* vedrete una nuova serie di chassis ognuno dei quali sarà equipaggiato con un diverso tipo di armi.

Carico senza Limiti
#OXO/A>>O/
Ora potrete portare a bordo tutto il materiali che vorrete senza alcuna limitazione.

Munizioni Illimitate
TOXO/AX>TU
Niente più economia di proiettili da oggi in poi!

Surriscaldamento Disattivato
#XXO/A4>Y+
Da questo momento in poi il calore generato dai vostri cannoni crescerà molto più lentamente consentendovi così di sparare molto più a lungo senza che le vostre armi si inceppino.

Più Carburante
TXXO/AZ>+X
Più carburante che con il BP.

Volare...
YXO/A>YOL
Persino l'Orville può volare grazie a questo trucco.

Medal of Honor

Modalità alternativa
Inserendo la password CAPTAINDYE l'energia del vostro soldato verrà conservata nel passaggio tra un livello e l'altro invece di essere completamente ripristinata all'inizio di ogni nuova missione. Affrontando il gioco dopo aver abilitato quest'opzione segreta potrete seguire percorsi differenti da quelli abituali; tali percorsi vi porteranno, tra l'altro, a sbloccare alcuni dei personaggi nascosti per la modalità multiplayer, tra cui il ferocissimo Velociraptor.

Codici per la modalità multiplayer
Portatevi sulla schermata delle opzioni e selezionate la voce *Password* per inserire i seguenti codici sulla Enigma Machine (che si illuminerà di colore verde in caso di corretto inserimento). Fatto questo, accedete alla modalità multiplayer per poter sfruttare i nuovi personaggi e il livello aggiuntivo appena ottenuto.

HOODDOWN: Personaggio segreto Felix
NUTCRACKER: Personaggio segreto Panzer Knacker
MACOOCOO: Arena segreta Game Werks

Medievil

Menu segreto
Nel corso di una partita mettete il gioco in pausa e, tenendo premuto il pulsante L2, premete in sequenza i tasti △, ○, △, ○, ○, △, ←, ○, ↑, ↓, →, ○, ←, ←, △, →, ○, ←, ←, △, ○, ↓, ○, ○, →. Una volta eseguito correttamente il laborioso trucco appariranno diverse opzioni extra nel classico menu della pausa, tra cui la selezione del livello e l'invulnerabilità.

Il mistero delle cosce di pollo
Tutti dovreste sapere che, una volta terminato il livello ambientato nella Caverna delle Formiche, si viene premiati dalla strega con

delle cosce di pollo il cui uso è rimasto sino ad oggi un vero mistero (o quasi). Ora però siamo in grado di rivelarvi che, una volta giunti al livello del Lago, potrete lanciare le cosce di pollo agli uomini rana per trasformarli in polli arrosto. Simpatico, vero?

Finale segreto
Per assistere alla sequenza finale nascosta dovrete conquistare 19 calici, recuperare tutte le lucciole nella missione speciale ambientata nella Caverna delle Formiche e infine completare normalmente il resto del gioco.

Metal Gear Solid

VR Training: modalità bonus
Dopo aver completato con successo i 10 livelli della modalità *Practice* potrete accedere a quella *Time Attack* (in cui i quadri andranno ovviamente finiti entro un dato limite di tempo); quest'ultima, una volta terminata, sbloccherà a sua volta i livelli del *Gun Shooting Mode*, in cui dovrete eliminare tutti i soldati che incontrerete senza però dar loro l'opportunità di dare l'allarme. Infine, dopo aver eseguito con successo anche il *Gun Shooting Mode*, potrete finalmente cimentarvi nella modalità *Survival Mission*, riservata ai veri esperti di ***Metal Gear Solid***.

Lo scontro con il Ninja
Innanzitutto, il Ninja va abbattuto con l'uso dei colpi d'attacco a vostra disposizione, e non con le armi. Il compito a dire il vero non è particolarmente difficile, ma se proprio doveste avere bisogno di aiuto potreste sempre provare con le Chaff Grenades, che stordiranno il vostro avversario per un breve attimo consentendovi di attaccarlo più facilmente.

Lo scontro con Psycho Mantis
Avreste mai pensato ad un legame tra la porta 1 della vostra PlayStation ed il lato sinistro del vostro cervello? Beh, sarà pure assurdo, ma in ***Metal Gear Solid*** è così; Psycho Mantis riesce infatti a leggere solo la parte sinistra del cervello di Solid Snake, ed è per questo che nel corso di questa battaglia dovrete inserire il joypad nella porta 2, impedendo così al vostro temibile avversario di prevedere i movimenti di Snake. In una parola: geniale. Tra l'altro, poco prima di questo duello dovrete seguire Meryl sin dentro il bagno delle signore; se non perderete tempo e riuscirete a giungere al bagno in fondo a destra entro cinque secondi potrete ammirare la ragazza in vesti non esattamente militari (ovvero in canottiera e mutande).

ATTENZIONE!
Se non avete ancora completato ***Metal Gear Solid***, vi consigliamo caldamente di non leggere oltre; i due trucchi che seguono svelano infatti diversi particolari legati alla sequenza finale del gioco, e potrebbero guastarvi la sorpresa. E non dite che non vi avevamo avvertito...

Ottenere la bandana
Per avere in dotazione la bandana, che doterà Solid Snake di proiettili infiniti nella partita successiva al completamento del gioco, dovrete salvare Meryl ed ottenere quindi la sequenza finale "buona". Per far questo dovrete superare lo stage della tortura (quello con Revolver Ocelot) senza arrendervi o morire.

Ottenere la tuta invisibile
Questo è un trucco particolarmente perfido, visto che per appropriarvi dell'utilissima tuta provvista del dispositivo di dissimulazione dovrete arrendervi alla tortura di Revolver Ocelot (premete il tasto SEL per abbandonare) e lasciar morire la povera Meryl, ottenendo quindi la sequenza finale "cattiva". Avrete il fegato per farlo?

MicroMachines V3

Prize Cars
Entrate nel Keepsies Mode (attraverso il Party Play) e caricate in memoria un altro personaggio quindi fate un load del vostro personaggio principale - l'ordine è molto importante. Per esempio, caricate Spider e Dwayne. Selezionate una buona macchina per Dwayne (es. la Beamer) ed una qualunque per Spider quindi scegliete un tracciato qualsiasi e fate in modo che sia Spider a vincere. Fatto ciò scegliete "No More Races" e quando sullo schermo compare l'opzione "UpDate Characters?" selezionate "Yes" e salvate Spider. Selezionate invece "No" con Dwayne e, una volta fuori, dirigetevi nel Test Drive e caricate Spider.

Super Salti
Durante la gara digitate la seguente combinazione: ■, →, →, ↓, ↑, ↓, ←, ↓, ↓. Un Beep vi informerà della corretta riuscita del cheat! Per disabilitarlo inserite il code una seconda volta.

Double Speed
Durante la gara premete: ■, ✕, ●, ■, ▲, ✕, ✕, ✕, ✕. Un Beep vi informerà della corretta riuscita del *cheat*! Per disabilitarlo inserite il codice una seconda volta.

Debug Mode
Durante la corsa premete: ■, ↑, ↓, ↓, ■, ●, ●, ▲, ✕. Un Beep vi informerà della corretta riuscita del cheat! A questo punto potrete sbizzarrirvi con una serie di nuove "opzioni" elencate qui sotto!
(1) SEL + ✕: Per Quittare la Gara e Vincere.
(2) SEL + ↑ o ↓ o → o ←: Per Modificare la Posizione della Telecamera.
(3) SEL + L2/R2: Per Zoomare dentro/fuori dallo schermo.
(4) SEL + ←: Per trasformare la macchine del giocatore in un drone controllato dalla CPU.
(5) ✕ + ▲ + ● + ■: Per far Esplodere tutte le Macchine.

Carri su Tutti i Tracciati
Per poter gareggiare su tutti i tracciati avvalendovi dei vostri acri e dolci tank inserite la seguente password nella schermata con il nome del personaggio: TANKS4ME. Un ronzio vi indicherà che il *cheat* è entrato in azione ed, a questo punto, potrete tranquillamente reinserire il nome del giocatore. Un solo avvertimento: i carri armati non sopportano l'acqua!

Modifica Macchine
Durante la gara mettete il gioco in pausa e premete: ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←. Reinserite il codice per cambiare nuovamente oggetto.

Per Rallentare le Macchine della CPU
Durante la gara mettete il gioco in Pausa e premete: ●, ▲, ■, ✕, ●, ▲, ■, ✕. La vittoria sarà molto più semplice.

Nuova Telecamera
Durante la gara mettete il gioco in Pausa e premete: ←, →, ■, ●, ←, →, ■, ●.

9 Vite nel Single Player Mode
Inserite "CATLIVES" come nome del giocatore. Un suono vi confermerà il corretto funzionalmente del trucco.

Tutti i Percorsi in Multi-Player Mode
Inserite "GIMMEALL" come nome del giocatore. Un suono vi confermerà il corretto funzionamento del trucco.

Oggetti Fluttuanti
Mette in Pausa durante una gara e quindi premete: ■, ▲, ■, ■, ▲, ■, ■, ▲, ✕.

Partenza Turbo
Accelerate subito dopo il secondo beep. Se riuscirete a cogliere il giusto istante inizierete la gara con una partenza turbo che vi farà guadagnare preziosi metri sui vostri avversari. Occhio solo ad eventuali curve vicino al traguardo.

Ombra Impazzita
Andate nella schermata con le opzioni di gioco, selezionate il 1 Player Mode, prendete un corridore qualsiasi ed inserite come suo nome "TANKS4ME". Premete OK due volte e selezionate il *Time Trial Challenge*. Una volta caricato premete ST ed inserite il trucco per i Super Salti (■, →, →, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, ↓). Ora quittate il gioco e quando vi viene chiesto se volete fare un'altra gara dite si. Sotto l'immagine del vostro corridore comparirà la scritta "*Cheat Mode Active*". Ora, quando gareggerete, la vostra ombra se ne andrà per conto suo facendo di tutto per giungere prima di voi al traguardo!

Per Aumentare il Grip
Inserite al posto del vostro nome la parola **WINTERY** per aumentare la tenuta di strada di tutti i vostri mezzi.

Mission: Impossible

Password
Inserite i seguenti codici sulla schermata delle *password* e ignorate qualsiasi messaggio di *password* errata.
TTOPFSECRETT – Messaggio segreto
GOOUTTAMYWAY – modalità Turbo
BIONICJUMPER – salti potenziati
IMTIREDTODAY – modalità al rallentatore
SEECOOLMOVIE – accesso alle sequenze FMV

Monopoly

Vittoria Contro la CPU
Iniziate a giocare con 3 giocatori umani e la CPU. Giocate normalmente e comprate tutte le proprietà sulle quali andrete a finire. Quando due giocatori sono vicini ad esaurire i loro soldi fategli vendere i terreni che hanno acquistato al terzo giocatore umano ad un prezzo irrisorio. Vi ritroverete così ad avere la quasi totalità dei terreni disponibili e in simili condizioni la vittoria non potrà sfuggirvi.

Monster Trucks

Cheat
Inserite i seguenti codici nella schermata con il menu principale. I trucchi dovranno essere reinseriti ogni volta che gareggerete.

Camion Alti
L1, R2, L2, R1, ↑
Schiaccia i camion allungandoli verso l'alto.

Nessun Danno
←, ←, ←, ↑, ↓, L1, R2.

La barra dei danni sarà sempre al massimo.

Super Grip
⬅, L1, R2, R1, ⬅, R2, R2, R2
Il camper rimarrà incollato su qualsiasi superficie.

Checkpoint Lift
L1, L1, R1, R1, L2, L2, R2, R2.
Funziona solo nella modalità *Endurance*.
Premete △ e vedrete comparire sullo schermo un elicottero che, dopo avervi agganciato vi porterà direttamente al *check-point* successivo.

Resistenza Extra
L2, ⬅, ➡, ⬆, ⬇, R2
Aumenta la resistenza agli urti di tutti i mezzi disponibili nel gioco.

Mortal Kombat 3

Per Giocare come Smoke
Durante il demo iniziale aspettate fino a quando non apparirà lo schermo di Rayden quindi ruotate il pad di 360 gradi in senso orario fino a quando non apparirà l'Ultimate Kombat Kode. Rapidamente inserite il codice Dragon - MK - Dragon - Goro - Skull - Goro premendo: R1, △ per 6, ✕ per 6, ○ per 9. Se avrete eseguito tutto correttamente sentirete Shao Khan gridare "*Outstanding!*" mentre un messaggio on screen vi informerà sulla perfetta riuscita del trucco. Il ninja Smoke diventerà un personaggio liberamente selezionabile che potrà essere impiegato in qualsiasi modalità di gioco.

Secret Cheat Mode
Durante il demo di apertura premete rapidamente: ✕, ○, △, R1, R1, R2, R2, R1, R1. Udrete Shao Khan gridare "You'll never win!". Premete START quindi quando il blocco di pietra compare sullo schermo con la parola Kombat scritta in rosso premete in alto per avere accesso a un menu segreto.

Free Play: Numero di crediti infinito nella modalità a un giocatore.
Smoke: Attiva Smoke come personaggio selezionabile. Non avrete bisogno di eseguire l'Ultimate Kombat Kode.
Fatality Time: Disattiva il tempo delle fatality consentendovi di eseguire le varie mosse e combinazioni con tutta la calma di cui avete bisogno.
Level Select: Vi permette di selezionare lo stage dell'incontro, incluso il portale segreto, da un piccolo menu che farà la sua comparsa nella parte bassa dello schermo dopo che avrete selezionato i due lottatori.
One Round Match: Un solo round per decidere chi è il più forte.
One Hit Death: Un solo colpo per decidere chi andrà prima al creatore.

Alternative Cheat Mode
Se avete problemi ad attivare il Secret Cheat Mode, ecco a voi una versione semplificata. Durante il demo iniziale premete: ✕, L1, L2. Udrete un suono sordo. Fatto ciò potrete accedere ad una versione semplificata del trucco che non include le opzioni "One Round Match" e "One Hit Death".

Selezione Casuale
Annoiati dai soliti personaggi? Per scegliere i vostri avversari con un insolito sistema random premete e tenete premuti i tasti ⬆ e START. Assicuratevi che il cursore del primo giocatore sia su Shang Tsung mentre quello del secondo sia posizionato su Liu Kang.

Kombat Kodes
Quando il Vs Screen compare, potrete vedere 6 diversi box collocati nella parte bassa dello schermo. Questi non sono altro che dei "contenitori" di trucchi grazie ai quali potrete avere accesso ad una notevole risma di segreti. Per farlo dovrete semplicemente pigiare i tasti dei calci e dei pugni un certo numero di volte e, così facendo, attiverete una serie di opzioni extra che vanno dal battagliare al buio all'affrontare nuovi personaggi.

Super Run Jumps
Joypad 1: Premete □ per 3, △ per 2, ○ per 1.
Joypad 2: Premete □ per 7, △ per 8, ○ per 9.

Combo Disabilitate
Joypad 1: Premete □ per 7, △ per 2, ○ per 2.
Joypad 2: Premete □ per 7, △ per 2, ○ per 2.

Mosse Speciali Disabilitate
Joypad 1: Premete □ per 5, △ per 5, ○ per 5.
Joypad 2: Premete □ per 5, △ per 5, ○ per 6.

Fast Uppercut
Joypad 1: Premete □ per 6, △ per 8, ○ per 8.
Joypad 2: Premete □ per 4, △ per 3, ○ per 3.

Super Endurance Mode
Joypad 1: Premete △ per 2, ○ per 4.
Joypad 2: Premete □ per 6, △ per 8, ○ per 9.

Player 1 Infligge metà Danni
Joypad 1: Premete □ per 3, △ per 9.

Player 2 Infligge metà Danni
Joypad 2: Premete □ per 3, △ per 9.

Entrambi i Giocatori Infliggono metà Danni
Joypad 1: Premete □ per 3, △ per 9.
Joypad 2: Premete □ per 3, △ per 9.

La Barra di Energia si Rigenera Lentamente
Joypad 1: Premete □ per 9, △ per 7, ○ per 5.
Joypad 2: Premete □ per 3, △ per 1.

Real Kombat
Joypad 1: Premete △ per 4.
Joypad 2: Premete △ per 4.

Proiezioni Disabilitate
Joypad 1: Premete □ per 1.
Joypad 2: Premete □ per 1.

Parata Disabilitata
Joypad 1: Premete △ per 2.
Joypad 2: Premete △ per 2.

Player 1 - Un Quarto di Energia
Joypad 1: Premete □ per 7, ○ per 7.

Player 2 - Un Quarto di Energia
Joypad 2: Premete □ per 7, ○ per 7.

Player 1 - Metà Energia
Joypad 1: Premete △ per 3, ○ per 3.

Player 2 - Metà Energia
Joypad 2: Premete △ per 3, ○ per 3.

Niente Barre di Energia
Joypad 1: Premete □ per 9, △ per 8, ○ per 7.
Joypad 2: Premete □ per 1, △ per 2, ○ per 3.

Niente Paura
Joypad 1: Premete □ per 2, △ per 8, ○ per 2.
Joypad 2: Premete □ per 2, △ per 8, ○ per 2.

Theatre of Magic
Joypad 1: Premete □ per 9, △ per 8, ○ per 7.
Joypad 2: Premete □ per 6, △ per 6, ○ per 6.
Dà dei trucchi per il flipper della Midway.

Ignoranza
Joypad 1: Premete □ per 1, △ per 2, ○ per 3.
Joypad 2: Premete □ per 9, △ per 2, ○ per 6.
Fa comparire solo i messaggi di testo.

Corsa Infinita
Joypad 1: Premete □ per 4, △ per 6, ○ per 6.
Joypad 2: Premete □ per 4, △ per 6, ○ per 6.
Le barre per la corsa rimangono al massimo in entrambi i round.

Quasi-Randper Kombat
Joypad 1: Premete □ per 4, ○ per 6.
Joypad 2: Premete □ per 4, ○ per 6.
I personaggi si trasformano a random in altri lottatori.

Dark Kombat
Joypad 1: Premete □ per 6, △ per 6, ○ per 8.
Joypad 2: Premete □ per 4, △ per 2, ○ per 2.
Lo schermo è buio e si illumina per qualche istante ogni volta che un colpo va a segno.

Psyko Kombat
Joypad 1: Premete □ per 9, △ per 8, ○ per 5.
Joypad 2: Premete □ per 1, △ per 2, ○ per 5.
Una combinazione di Dark Kombat con il Quasi-Randper Kombat.

Per Giocare a Galaga
Joypad 1: Premete □ per 6, △ per 4, ○ per 2.
Joypad 2: Premete □ per 4, △ per 6, ○ per 8.
Giocate una breve partita a Galaga. Tre vite, tutti i pulsanti sparano

Per Combattere contro Smoke
Joypad 1: Premete □ per 2, ○ per 5.
Joypad 2: Premete □ per 2, ○ per 5.
Il vincitore del primo round combatte con Smoke.

Per Combattere contro Noob Saibot
Joypad 1: Premete □ per 7, △ per 6, ○ per 9.
Joypad 2: Premete □ per 3, △ per 4, ○ per 2.
Il vincitore del primo round combatte contro Noob Saibot.

Per Combattere contro Motaro
Joypad 1: Premete □ per 9, △ per 6, ○ per 9.
Joypad 2: Premete □ per 1, △ per 4, ○ per 1.
Il vincitore del primo round incontra Motaro.

Per Combattere contro Shao Khan
Joypad 1: Premete △ per 3, ○ per 3.
Joypad 2: Premete □ per 5, △ per 6, ○ per 4.
Il vincitore del primo round combatte contro Shao Khan.

Mortal Kombat Trilogy

Per Accedere allo Schermo "?"
Andate nella schermata delle opzioni e posizionate il cursore su uno dei quattro box. Tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 e quindi pigiate e tenete pigiato ↑. Se avrete fatto tutto correttamente udirete un "boom." Potrete così finalmente accedere al "?" che si trova nella schermata delle opzioni grazie al quale avrete:
1. Tasti fatality ON/OFF (guardate sotto per altri dettagli).
2. Aggressione istantanea ON/OFF.
3. Normal Boss Damage ON/OFF.
4. Recupero energia ON/OFF.
5. Danni ridotti.

Tasti Fatality
Per eseguire queste mosse posizionatevi vicino al vostro avversario e premete uno dei seguenti tasti per ottenere l'effetto desiderato.
HP: Brutality

HK: Fatality 1
LK: Fatality 2
R2: Animality
R1: Friendship
L1: Stage Fatality
L2: Babality

Per Scegliere il BackGround
Nella schermata di selezione del personaggio posizionate il cursore su Sonya, quindi premete in alto sul pad. Se avrete eseguito tutto correttamente potrete udire una esplosione attutita così, dopo che avrete scelto il vostro personaggio vi berrà offerta la possibilità di selezionare anche lo *stage*. Nel caso della modalità a due giocatori sarà il *player* ad aver inserito il codice che avrà l'onore di selezionare il fondale teatro dello scontro.

Il Tesoro Shao Khan
Dopo aver sconfitto Shao Khan vi verrà offerta la possibilità di scegliere un simbolo.
Box 1: Sequenza finale del personaggio.
Box 2: Per combattere contro Chameleon.
Box 3: MK1 Classic Endurance Mode.
Box 4: MK2 Classic Endurance Mode.
Box 5: Random Prize.
Box 6: Fatality Demo 1.
Box 7: Fatality Demo 2.
Box 8: Fatality Demo 3.
Box 9: Super Endurance Kombat (tutte donne & ninja robot)
Box 10: Per combattere contro i campioni di Shao Khan (boss)
Box 11: mega Endurance Kombat (tutti ninja & Chameleon)
Box 12: Supreme Fatality

Quick Exit
Potrete abbandonare il gioco anche a metà di un qualsiasi incontro premendo il tasto ST e quindi SEL. Fatto ciò vi verrà posta l'annosa domanda se volete davvero lasciare oppure continuare lo scontro; a voi la scelta.

Per Giocare come Chameleon
Per far comparire Chameleon potrete prendere Human Smoke, Ermac, Classic Sub Zero, Scorpion, Noob Saibot, Rain o Reptile. Prima che il combattimento abbia inizio tenete premuti i tasti: ← + HP + HK + RU + BL. Chameleon a questo punto avrà le stesse abilità dei ninja nei quali si trasformerà.

Personaggi Classici
Nel gioco ci sono 2 personaggi di MK1 e due di MK2 da trovare. Per farli venire tutti e quattro allo scoperto limitateti a premere SEL sull'apposito personaggio in modo da far comparire le loro precedenti incarnazioni. I personaggi in questione sono: MK1 Kano, MK1 Rayden, MK2 Kung Lao, MK2 Jax.

Selezione Casuale
Per far funzionare anche questo code premete ↑ + ST nella schermata di selezione dei personaggi senza muovere nulla.

Crispy!!!
Se premete entrambi i tasti di corsa dopo aver eseguito la fatality nello Scorpion's Lair potrete udire Shao Khan urlare "Crispy!". A questo punto premendo entrambi i tasti dei pugni sullo schermo farà la sua comparsa il caro Dan Forden che si metterà anche lui a urlare "Crispy!". Se proprio ne avete voglia potrete ascoltare Shao Khan e Dan urlare "Crispy!" premendo i due tasti dei pugni e quelli dei calci.

Frosty!!!
Alcune volte Dan non dice "Toasty" ma "Frosty". Per incoraggiarlo a far ciò limitatevi a ghiacciare il vostro avversario mentre questo è in "*danger*".

Pit Fatality
Ecco qui una lista dei pozzi nei quali potrete sfoggiare una serie di fatality spettacolari.
Pit 1: Uppercut.
Pit 2: Eseguite la Stage Fatality.
Pit 3: Eseguite la Stage Fatality.
Dea Pool: Tenete premuti i tasti: LK + LP + ↓ quindi premete HP.
Kombat Tomb: Eseguite la Stage Fatality.
Shao Khan Tower: Eseguite la Stage Fatality.
SudWay: Eseguite la Stage Fatality.

Mortal Kombat 4

Costumi alternativi
Per ottenere il secondo costume di un personaggio premete ST e qualunque altro pulsante per ruotare due volte le immagini sulla schermata di selezione dei combattenti. Se poi volete i costumi alternativi di Sonya e Tanya, invece, dovrete ruotare le immagini tre volte, e non due.

Combattere come Meat
Completate la modalità *Group* con tutti e 16 i personaggi e nello scontro successivo sarete alla guida di Meat, qualunque sia il personaggio da voi scelto. Ricordate però che le mosse eseguite da Meat saranno quelle del combattente precedentemente selezionato.

Combattere con Goro
Finite il gioco utilizzando Shinnok, dopodiché selezionate l'icona invisibile in fondo alla schermata di scelta dei personaggi e preme-

te tre volte in alto ed infine a sinistra; così facendo evidenzierete l'icona di Shinnok, e premendo contemporaneamente i tasti di Corsa e Parata avrete accesso a Goro.

Mortal Kombat Mythologies

Password Assortite
Urne della Vita
NXCVSZ
Per Iniziare allo Stage della Fortezza
ZCHRRY (questo *code* vi fornisce anche la bellezza di 20.000 punti esperienza)
Vite a Profusione
GTTBHR
Per Vedere i Crediti
CRVDTS
Livello del Vento
THWMSB
Livello della Terra
CNSZDG
Livello dell'Acqua
ZVRKDM
Livello del Fuoco
JYPPHD
Livello delle Prigioni
RGTKCS
Livello del Ponte
QFTLWN
Livello della Fortezza
XJKNZT

Fregati!
Se vi dovesse per caso capitare di venire uccisi prima di raggiungere il *check point* dello stage non abbiate pausa; vi basterà infatti tenere premuto il tasto L1 mentre il vostro *sprite* giace cadavere sullo schermo per ritrovarvi, una volta tornati in azione, faccia a faccia con Chinnok!

Motorhead

Passwords
Per inserire le seguenti password dovrete selezionare *Options* e successivamente *Code*, dopodiché potrete procedere e barare senza alcuna vergogna:
COWRULES: sblocca le auto e i tracciati della seconda divisione.
FRAGTIME: sblocca le auto e i tracciati della prima divisione.
TURBOMOS: sblocca Nolby Hills, la prima divisione e la seconda.
LASTCODE: sblocca tutte le auto e i percorsi.
INSANITY: rimpiazza la modalità dimostrativa con una gara di tre minuti in cui si affrontano otto auto, con tanto di cambi di camera da giramenti di testa ed effetti di colore flippatissimi.
SOFTHEAD: attiva l'effetto di *motion blur*, bloccando però il *frame rate* a 25 fps fissi invece dei canonici 50.
SUPERCAR: sposta la camera in una posizione più alta del normale.

Fumo colorato
Nel tracciato Gold Bridge girate per tre volte intorno alle pompe della stazione di servizio, premurandovi di farlo in retromarcia ed entro venti secondi ed assicurandovi di uscire dalla porta ad una velocità di almeno quaranta chilometri orari. Se riuscirete, avrete un utilissimo (?) fumo colorato.

Auto superveloce
Alla fine del lungo rettilineo iniziale del circuito Red Rock c'è un vicolo cieco che dovrete imbucare entro trenta secondi dalla partenza; a questo punto innestate la retromarcia e tiratela fino ad una velocità superiore ai 20 chilometri orari, ed otterrete un'automobile estremamente veloce.

Immagini dei programmatori
Selezionate il circuito Neocity e raggiungete la lunga strada collinare che vi porta al cinema ed alla discoteca; prima di giungervi, passate attraverso il muro della prima casa sulla sinistra e troverete diverse immagini che ritraggono il team responsabile per la programmazione di **Motorhead**.

Jeep-o-mania
Gareggiando sulla pista Ruhrstadt portatevi nei pressi del circolo The Black Lotus e rimanete per una quindicina di secondi di fronte alla porta, perfettamente immobili. In questo modo la vostra automobile diverrà estremamente simile ad una jeep, o almeno dovrebbe...

Motor Toon Grand Prix

Partenza Turbo
Se volete dare al vostro bolide un po' di velocità extra per dare un po' si sana birra ai vostri avversari limitatevi semplicemente a premere il tasto dell'acceleratore (⊗) quando il semaforo alla partenza diventa giallo.

A Tutto Gas
Per raggiungere la massima velocità nel giro un pochi secondi con qualsiasi mezzo e rimanere a tavoletta limitatevi semplicemente a premere il Reverse Button mentre state accelerando.

N2O

Trucchi assortiti
Inserite le seguenti *password* per imbrogliare

alla grande:
Vite illimitate: ○, ✕, ✕, △, □, △, □, ○.
Selezione livello: □, △, ○, △, ✕, △, □, ✕.
Armi extra: □, ✕, ○, □, ✕, □, ○, □.
Navi extra: ✕, ✕, ✕, □, △, ○, ✕, △.
Livelli bonus: □, □, □, △, ○, △, □, □.
Muri di fuoco: ✕, ✕, □, ✕, ✕, ✕, △, △.
Modalità Water: ○, ✕, □, △, △, ○, △, ○.
Niente reset dei bonus:
□, △, ✕, △, ○, □, △, ✕.
Disabilitazione dei trucchi:
□, □, ✕, ○, ○, ○, ○, △.

Namco Museum Vol. 1 & 2

Galaga - Non Sparare Amico!

Nel primo stage non sparate contro nessuna astronave mentre queste entrano in formazione. Una volta che i caccia nemici sono tutti in posizione fate in modo di isolare le due api blu che si trovano più a sinistra. Eliminate tutte le altre astronavi eccetto queste due. Fatto ciò lasciate che questi due caccia vi sparino contro (fate in modo di evitarli) per circa 10, 20 minuti (non sparate alcun colpo durante questo periodo). Per la maggior parte del tempo potrete stare nascosti nell'angolo in basso a destra muovendovi leggermente per evitare eventuali proiettili vacanti. Dopo qualche tempo vi accorgerete che le api smetteranno di spararvi. Quando ciò accade aspettate ancora qualche istante in modo da inquadrarle bene ed essere sicuri della loro impotenza quindi eliminatele senza pietà! Da questo momento in poi nessuna astronave vi sparerà più contro!

Grodba Level Select

1. Nella schermata con il titolo di Grodba tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 quindi premete START.
2. Ora potrete scegliere il livello di partenza dal menu che farà la sua comparsa su schermo.

Dragon Buster

nella schermata con il titolo del gioco Dragon Buster premete il tasto SELECT per 10 volte o più quindi pigiate START per iniziare una partita. Ora, ogni qual volta la vostra energia scenderà sotto le 32 unità, vi basterà premere i tasti L1 + R1 insieme per farla risalire automaticamente a 128!

Namco Museum Vol. 4

Intro Alternativa

Appena accesa la console premete e tenete pigiati i tasti L1 e R1 fino a quando il logo della Namco non comparirà sullo schermo. Se avrete eseguito tutto correttamente l'intro di Pacman dovrebbe a questo punto essere stata sostituita da una nuova sequenza in FMV che ha come protagonisti Genji e Heiki Chan.

Continue Extra

Per qualsiasi gioco presente in **Namco Vol. 4** voi potrete aumentare il numero di Continue a disposizione semplicemente premendo il tasto SELECT. Questo trucco potrà essere eseguito tutte le volte che vorrete.

Return of Ishtar

Entrate nel Museo e fate il vostro ingresso nella stanza dedicata al **Return of Ishtar**. Una volta dentro premete rapidamente: →, ←, ↑, ↓, ○. Avrete così accesso ad una specialissima versione di questo game.

Nanotek Warrior

Random Curving

Mette in pausa durante il gioco quindi premete: ○, SELECT, ←, □, □, ↓, ↑, ✕.

Cockpit View

Mette in pausa durante il gioco quindi premete: △, ○, □, □, △, △, SELECT, START.

Ruotare i Nemici e la Posizione degli Ostacoli

Mettete in pausa durante il gioco quindi premete questa sequenza: R1, R1, ↑, ○, □, △, L2, ✕.

Camera Lock

Mettete in pausa durante il gioco quindi premete: ○, □, △, △, ○, □, △, START.

Per Poter Distruggere gli Ostacoli

Mette in pausa durante il gioco quindi premete: □, ○, R2, R2, ←, ↑, ↓, ✕.

Special Weapon

Inserite: ✕ □, △, ○, □, ○, ✕, △, ✕ come password.

NanoTek Ship Nera

Inserite: ✕, □, ✕, □, □, ○, ✕, △, ✕ come password.

Storia Completa

Inserite il disco del gioco in un PC compatibile munito di CD Rom quindi date uno sguardo al file STORY.TXT per avere una bella panoramica sull'intera storia di questo nostro piccolo eroe.

Screen Shot

Inserite il disco del gioco in un PC compatibile

e cominciate a visionare tutti i file .JPEG con un programma grafico. Potrete così ammirare tutte le immagini contenute in questo gioco.

Password
Normal
2 □, △, ✕, △, □, ✕, □, △, ✕.
3 △, □, ✕, △, □, △, ✕, □, ✕.
Bonus 1 □, ○, ✕, △, □, ○, △, ○, ✕.
4 ✕, △, □, ✕, □, △, ✕, □, ○.
5 ○, △, □, ✕, □, ○, ✕, ○, □.
6 △, ○, □, ✕, □, △, ✕, ○, ✕.
Bonus 2 □, □, □, ✕, □, □ △, △, □.
7 ✕, △, ✕, ○, □, ✕, △, ○, ✕.
8 □, △, ✕, ○, □, ✕, △, ○, ✕.

Hard
2 □, ✕, △, ✕, □, △, ✕, □, ○.
3 ✕, □, △, ✕, □, ○, ✕, □, △.
Bonus 1 □, ○, △, ✕, □, △, ○, □, ✕.
4 ✕, △, ○, ✕, □, △, ○, □, △.
5 □, △, ○, ✕, □, △, ✕, ○, ✕.
6 △, □, ○, △, ✕, ○, □, ○, △.
Bonus 2 ○, □, ○, △, ✕, △, □, ○, ✕.
7 △, ✕, △, ○, ✕, □, ✕, □, △.
8 □, ✕, △, ○, ✕, □, △, □, ✕.

NASCAR Racing

Gioco Segreto
Premete il tasto ✕ sul secondo pad all'inizio della sequenza del titolo per far comparire una fantastica corsa di moto in perfetto stile Tron; potrete così cimentarvi con un vero gioco di guida!

NASCAR Racing '98

Automobili extra
Una volta selezionata la modalità *Exhibition* (l'unica in cui questo trucco ha effetto) andate alla schermata *Race Setup/Car Select* e, dopo aver posizionato il cursore sull'auto di Kenny Wallace, tenete premuto il tasto ✕ e andate prima in alto e poi in basso con la croce direzionale; in questo modo otterrete l'automobile EA Sports. Se invece evidenzierete la macchina di Bobby Labonte ed eseguirete gli stessi movimenti con il joypad potrete utilizzare l'automobile Pinnacle.

NASCAR Racing '99

Cannone a vernice
Mettete in pausa il gioco durante una partita e recatevi sulla schermata delle statistiche di gara; ora premete contemporaneamente (è molto importante che i pulsanti vengano premuti esattamente nello stesso momento) i tasti L1, R1, L2 e R2. Se udirete un rombo di motore a conferma della corretta esecuzione del trucco, potrete tornare al gioco e utilizzare il tasto △ per sparare colpi pieni di vernice all'indirizzo degli avversari in pista.

NASCAR 2000

Pilota affettuoso...
Esattamente come accadeva nelle precedenti edizioni della serie **Nascar**, anche nella versione **2000** potrete selezionare la visuale dal cruscotto nella modalità per un solo giocatore e tenere premuto il tasto SEL per fare in modo che il pilota saluti il pubblico.

NBA HangTime

Giocatori Nascosti
Inserite i seguenti codici nella schermata con la scritta "*Enter Name*" accompagnando il tutto con il relativo PIN Number per aver accesso ai rispettivi giocatori.

Nome	Pin	Giocatore
AMRICH	2020	Dan Amrich
DANR	0000	Dan Roan
DIVITA	0201	Sal Dvitia
MUNDAY	5432	Larry Munday
PIPPEN	0000	Scottie Pippen
ROOT	6000	John Root
SNO	0103	S Oursler
TURMEL	0322	Mark Turmell

NBA In the Zone 2

Michael Jordan
Durante la fase di dimostrazione premete: ○, ←, □, →, L1, L2, R2. Ripetete il codice per 10 volte con una certa rapidità e, se sarete stati sufficientemente rapidi, verrete ricompensati con una carrettata di personaggi segreti tra i quali figura anche il buon Michael!

All-Star
Nella schermata con le opzioni di gioco premete e tenete premuti i tasti L1 + R2 + SEL + ST (fino a quando lo schermo non scomparirà) mentre il cursore si trova sulla scritta ST. Fatto ciò sarete liberi di selezionare l'All Star Team anche se il loro impiego potrà limitarsi solo alla modalità *Exhibition*.

Per Giocare con Jordan, O'Neal, Barkley, ecc.
Per giocare con Michael Jordan dovrete riuscire a cambiare il nome e il numero del giocatore chiamato M Guard nella squadra di Chicago (per far ciò usate l'opzione *Edit Player* che si trova nel Custom Menu). atto ciò scambiate questo giocatore con Chicago

e quindi inseritelo nella formazione titolare. Non appena inizierete a giocare vi accorgerete che questo garzone è veramente Michael Jordan (stessa faccia, stesse statistiche e persino le stesse bandane nere ai polsi ed alle caviglie). Ripetete lo stesso procedimento per Charles Barkley a Huston e Shaquille O'Neal a Los Angeles inoltre sembra che questo trucco funzioni anche con buona parte degli altri giocatori attualmente dispersi.

NBA Jam TE

Trucchi
Selezionate un Team e quando la scritta "*Tonight's MatchUp*" compare sullo schermo inserite il codice prima che compaia la scritta "*Loading Game*".

Grosse Teste
Per avere dei giocatori con dei testoni più grossi del solito premete: (■, ✖, ●, ▲) per 2.

Mammoth Mode
Per dei testoni davvero grossi pigiate: (■, ▲, ●, ✖) per 5.

Huge Mode
Per trasformare i giocatori in giganti: (▲, ✖) per 7.

Baby Mode
Per dei bei pupottoli: (■, ●) per 3

Great Balls of Fire
Per trasformare la palla in una sfera incandescente ogni volta che schiacciate: ⬇, ➡, ➡, ●, ▲, ⬅

Max Power
Aumenta le abilità dei vostri giocatori: ➡, ➡, ⬅, ⬅, ✖, ✖, ➡

Power Up Difesa
Per potenziare le vostre abilità difensive: ➡, ⬆, ⬇, ➡, ⬆, ⬇

Schiacciate a Tutto Campo
⬅, ➡, ✖, ●, ●, ✖

Tiri Alti
⬆, ⬇, ⬆, ⬇, ➡, ⬆, ● per 4, ⬇

Power Up Tiro da 3 Punti
⬆, ⬇, ⬅, ➡, ⬅, ⬇, ⬆

Power Up Attacco
■, ●, ⬆, ■, ●, ⬆, ⬇

Spingi un Avversario e Cadono Tutti e Due
⬆, ⬆, ⬆, ⬆, ⬅, ⬅, ⬅, ⬅, ●, ●

Spingi un Avversario e Cade il Compagno
⬆, ⬆, ⬆, ⬆, ⬅, ⬅, ⬅, ⬅, ●, ▲

Rubata Veloce
⬅, ⬅, ⬅, ⬅, ■, ➡

Percentuale Tiri
⬆, ⬆, ⬇, ⬇, ▲

Speed Up
⬆, ⬆, ⬆, ⬆, ⬅, ⬅, ⬅, ⬅, ✖, ▲

Passaggi Teleguidati
⬆, ➡, ➡, ⬅, ●, ⬇, ⬅, ⬅, ●, ■

Personaggi Nascosti
Per poter giocare utilizzando questi personaggi nascosti andate nella schermata di inserimento del nome quindi tenete premuti i tasti L1 e L2 mentre inserite le iniziali e la data.

Catling	CAT	JAN 2
Weasel	DAN	JAN 2
Goskie	GOS	JAN 6
Frank Thomas	FNK	JAN 8
Heavy D	HEA	JAN 9
Fumungus	GUN	JAN 11
Liptak	LIP	JAN 14
Blaze	BLZ	JAN 14
Larry Bird	LAR	JAN 15
Air Dog	AIR	JAN 21
Turmell	TUR	JAN 31
F Prince	FRS	FEB 2
Renaldo	REN	FEB 4
Higgins	TOM	FEB 19
Gray	ROB	FEB 23
Jax	JAX	MAR 1
Crunch	WOL	MAR 7
Carlton	CAL	MAR 25
Suns Mascot	APE	APR 2
Adrock	ADR	APR 6
Hill	ZIG	APR 7
Hutchinson	BAR	APR 9
MCA	MCA	APR 9
Sequoia	SAW	APR 10
Kabuki	KUB	APR 14
Prince Charles	CHA	MAY 4
Chow Chow	CHD	MAY 5
Tunncliff	SAT	MAY 7
Bill Clinton	BIL	JUN 3
Shelley	SHY	JUN 8
Moore	MOE	JUN 8
Pistol	WAN	JUN 10
Hugo the Hornet	HOR	JUN 12
Snake	SNK	JUN 15
Divita	DIV	JUL 3
Mike D	M_D	JUL 1
Gordon	GOR	JUL 3
Rivett	REV	JUL 6
McHugh	BAA	JUL 12
Brutah	GOW	JUL 17

D Falcus	DAZ	AUG 6
Max	LIZ	AUG 7
J Moon	JAY	AUG 24
Benny	BEN	SEP 20
Jazzy Jeff	JAZ	OCT 9
Facime	DEL	OCT 19
Boo Boo	THI	NOV 1
H Clinton	HIL	NOV 6
J Falcus	JAS	NOV 16
Magic Hair	STH	DEC 8
Kirby	CHR	DEC 18
Mad Mike	MUS	DEC 24
Hodgenson	HOG	DEC 31

NBA Live '97

Personaggi Segreti
Inserite il nome dei produttore e dei programmatori del gioco nella schermata dell'opzione "*Create a Player*". Assicuratevi di premere il tasto [ST] per confermare l'ultima lettera di ciascuno nome altrimenti il trucco non funzionerà . Una volta che avrete inserito i vari nomi i nuovi giocatori faranno la loro comparsa nella lista dei *free agent* e non saranno considerati come giocatori creati da voi. Potrete così arricchire la vostra squadra con i programmatori del gioco e continuare ad avere la possibilità di creare altri 40 omini!

Amory Wong
Allan Johanson
Brian Krause
Dom Humphrey
Daniel Ng
Robert White
Dan Scott
David Bollo
Sebastiaan Reinarz
Sheila Allan
Michael Vanaselja
Casey O'Brien
Daryl Anselmo
Giovanni Sasso
Kim Gill
Mark Soderwall
Greg Allen
Cindy Green
David Laviolette
Adam MacKay-Smith
Traz Damji
Steve Royea
Crispin Hands
Jeff Mair
Sam Nelson
Ed Fletcher
Stan Chow
Tarrnie Williams
Michael Klassen
Marcus Lindblom
Dave Warfield
Ivan Allen
Brian Wideen
Brent Nielson
Aaron Grant
Renata Antonic
Zoe Quinn
Sean O'Brien
Novell Thomas
Al Murdoch
Ernie Johnson

Secret Cheat Mode
Questo codice è dannatamente difficile da attivare tuttavia possiamo assicurarvi che funziona, e anche bene! Una volta che il gioco ha avuto inizio e voi siete nella schermata di *Setup* del gioco premete: [L1], ✕, ✕, [L1], ✕, □, [R1], ✕, □, [R1], ○ (questo dovrebbe portarvi nella schermata con i crediti del game). Quindi pigiate e tenente premuti i tasti ← + △ + □ (teneteli pigiati per circa cinque secondi), attiverete così il codice segreto. Ora iniziate il gioco normalmente e, non appena sta caricando, premete e tenete premuti i tasti: [L1] + [R1] + ← + △ + ✕ + □ + ○ e continuate a tenerli premuti fino a quando non avrete accesso al menù segreto (trucco extra: usate il case di un CD per tenere premuti i 4 tasti del pad contemporaneamente).
1. Una volta nella schermata segrete, premete [L1] o [L2] per modificare l'altezza dei giocatori. I numeri sono in pollici (min = 1.5 piedi; max = 12 piedi!) inoltre ricordatevi che qualsiasi giocatore più alto di 7' 10" non potrà schiacciare la boccia. Per cambiare tutti i giocatori nella cheat list dovrete per forza usare un MultiTap al quale collegare tutti i controller.
2. Premete ↑ o ↓ per attivare/disattivare il Chameleon Mode
3. Premete [ST] o [SEL] per il fuori campo.
Per uscire dal menù non dovrete far altro che tenere premuti i tasti △ + ✕ sul primo pad.

NBA Live '98

Easter Egg Codes
Inserite uno dei seguenti *code* per ottenere una *serie* di effetti davvero molto speciali.

Seaweed
Campo d'acqua: il rettangolo di gara si trasformerà in una vera e propria palude!
Scary Halloween
I giocatori della squadra che gioca in casa indossano dei costumi.
Freaky Halloween Team
I giocatori della squadra in trasferta indossano dei costumi

Cloak home
I giocatori della squadra di casa sono invisibili
Cloak away
I giocatori della squadra i trasferta sono invisibili
Eyepatch
Crea un player tutto d'un occhio
Monocle
Crea un player modello monocolo
Toque
Crea un player targato EA
Prisoners
Hitman, è libero!!!
Lizard
Chameleon - Versione casalinga
Reptile
Chameleon - Versione esterna
Pin rocks
Inseritelo per tutti e due i giocatori per beccarvi Adorable Pin

NBA Live 2000

Giocare come Michael Jordan
Sconfiggete Michael Jordan nella modalità *One-On-One* al livello di difficoltà Superstar per aggiungerlo alla lista dei giocatori liberamente selezionabili.

Giocare come Isaiah Thomas
Rubate almeno 15 palle in una partita al livello di difficoltà Superstar per rendere disponibile Isaiah Thomas sulla schermata Roster.

NBA ShootOut '97

Livello Difficoltà Super Star
Spostate il cursore sulla scritta "Difficulty" nelle opzioni di gioco quindi premete: L1, R1, L2, R2. Se avrete eseguito tutto correttamente vedrete immediatamente comparire un nuovo livello di difficoltà, il Super All-Star Difficulty. Attenzione questa modalità è solo per veri esperti quindi non prendetevela se passerete le prime partite a rimettere la boccia in gioco da sotto il vostro canestro.

NCAA GameBreaker

Password Segrete
Premete L1, R1, L2, R2 per far comparire sullo schermo l'Ester Egg Screen nel quale potrete inserire le seguenti password:

Tight Cover
Big Ref
Slow CPU
Tiny GB
Cannon
Lights Out
Angry CPU
Cruel CPU
Thunder Foot
Little Foot
Fast Clock
Slow Clock
Losse Cover
Swim Down
Blocking Down
Big Foot
Amazons
Jack T
Hammer

Need for Speed

Lost Vegas
1) Selezionate il *Tournament Mode* ed andate nella schermata delle password.
2) Inserite: TSYBNS.
3) Tornate la gioco Testa a Testa.
4) Cominciate a cambiare tracciato fino a quando non troverete Lost Vegas.

Oasis Track
1) Per prima cosa inserite la password TSYBNS.
2) Nella modalità Testa a Testa andate sul circuito di Rusty Springs
3) Tenete premuti i tasti L1 e R1 mentre state selezionando il Rusty Springs per trasformarlo nella versione Oasis.
4) Mentre tenete premuti i tasti L1 e R1 pigiate ST per iniziare.

Macchina Bonus
1) Inserite il codice per il tracciato segreto uscite dall'opzione Tournament e uscite.
2) Entrate nella schermata di selezione del veicolo, premete e tenete premuti i tasti L1 e R1 mentre state selezionando il vostro bolide.
3) Dovreste essere così in grado di selezionare la Warrior.

Sega Rally Mode
1) Come sempre inserite per prima cosa il trucco per il tracciato segreto.
2) Girate tra i vari circuiti.
3) Selezionate quello che più vi aggrada (tranne Rusty Springs) tenendo contemporaneamente premuti i tasti L1 e R1.
4) Fatto ciò premete Star per dare il via ad una corsa molto fangosa!

No Mercy
1) Inserite il codice: TSYBNS.
2) Andate nella schermata del Testa a Testa.
3) Tenete premuti i tasti L1 e R1.
4) L'opzione di gioco cambierà in No Mercy.
5) La macchina più lenta sarà così messa fuori gioco.

Password
Tracciato 1 WRDRTY
Tracciato 2 ZDPBMW
Tracciato 3 MTQRZP
Tracciato 4 JVPZLL
Tracciato 5 ZYMNLH
Tracciato 6 WMRPGZ

Lost Vegas	**YXGSJJ**
Tracciato 8	KJPQND
Tracciato 9	SDQWCG
Tracciato 10	SLZXDH
Tracciato 11	SPZDFX
Tracciato 12	ZVGRGX
Tracciato 13	XJHVCK

Lunar Spring
Questo nuovo circuito appena scoperto non è altro che una variante del Rusty Springs che però, questa volta, avrà come teatro un affascinante paesaggio lunare.
1) Selezionate la modalità Torneo ed inserite la password: SPKSHC.
2) Tornate indietro e selezionate un'altra modalità quindi spostate il cursore su Rusty Springs quando si tratta di scegliere il tracciato.
3) Premete e tenete pigiato △, quindi L1 + R1 ed infine selezionate il circuito incriminato premendo ⊗ (non mollate alcun tasto).

Mitragliatrice
Selezionate la modalità Testa a Testa quindi, appena scelta la macchina del vostro avversario, premete e tenete pigiati i tasti L1, ○, □ e → fino a quando il gioco non avrà finito di caricare. Così facendo, al posto del clacson, vi troverete con una mitragliatrice invisibile che eliminerà tutte le macchine ripulendovi la strada da eventuali, fastidiosi ostacoli. Il codice può essere usato in modalità sia singolo che in doppio.

Peso Extra
Per prima cosa accedete alla modalità Torneo ed inserite la password: TSYBNS. Fatto ciò potrete liberamente scegliere di continuare in questa modalità o di quittare. Nella schermata di selezione dei veicoli selezionate "Car Showcase" quindi "Mechanical". Da qui passate a "Next Slide": da questo momento in poi potrete aggiungere peso alla vostra monoposto. Premete il tasto L1 per aggiungere zavorra anteriormente e R1 per sbattere delle valigie nel portabagagli. Il vostro bolide curverà in maniera molto più dolce.

Need for Speed 2

Bonus Car
Inserite il seguente code per ottenere la Ford Indigo: LILZIP

Bonus Track
Per poter gareggiare nel Monolithic Studios inserite la seguente password: SHOTME

Maggiore Accelerazione
Inserite il seguente code nella schermata delle Password: POWRUP

Più Inquadrature
Dalla schermata con il menù principale iniziate una gara tenendo premuti i seguenti tasti: L1, L2, R1, R2, ⊗, △, □, ○.
Lasciate poi il tutto non appena la gara ha inizio, vi ritroverete così con ben 9 inquadrature differenti contro le 4 di inizio gioco!

Extra Car Password
Sempre nella schermata delle password inserite uno dei seguenti codici per avere a disposizione una nuova serie bolidi alcuni dei quali veramente fuori dal mondo. Ricordatevi che i veicoli sotto elencati non appariranno nel menu di selezione, vi basterà inserire il codice ed iniziare il gioco per trovarvi alla loro guida. Le password qui elencate sono quelle per il Player 1; per il secondo giocatore dovrete sostituire il "ME" finale con la lettera "U" (es. LOGME diventa LOGU).

Army Truck: ARMYME
Audi Quattro: QUATME
Bug: BUGME
Semi: SEMIME
Bus: BUSME
Spazza Neve: SNOWME
Cassa: CRATME
T Rex: TREXME
Limousine: LIMOME
Il Van: VANME
Tronco: LOGME
Vagone: WAGOME
Outhouse: OUTHME
Jeep: YJME
Cassa: CRATEME
Citroen 2CV: CITME
Mazda: MAZME
Truck Cab: SEMIME
Trabant: BEETME
BMW: BMRME
Mercedes: BNZME
Comanche: JEPME
Toyota: LCME
Volvo: VOVME
Stand A: STDAME
Stand B: STDBME
Stand C: STDCME

Need for Speed 3

Codici
I seguenti codici vanno inseriti al posto del

nome del giocatore nell'apposita schermata, e sbloccano alcune delle caratteristiche più interessanti del gioco automobilistico EA.

Nuove visuali: SEEALL
Tracciato Canyon: XCNTRY
Tracciato Cave:XCAV8
Tracciato SpaceStation: MNBEAM
Tracciato Toy: PLAYTM
Tracciato Underwater: GLDFSH
Tracciato Bonus: MCITYZ
Tutte le auto ed i tracciati: SPOILT
Jaguar: 1JAGX
Mercedes: AMGARC
El Nino: ROCKET

Need for Speed: Road Challenge

Visuale dal cruscotto
Dopo aver selezionato le opzioni per la gara premete START per far partire il caricamento della corsa e, prima che la schermata di caricamento appaia, spingete contemporaneamente i pulsanti ↑, △ e × e non lasciateli fino alla scomparsa della schermata di caricamento.

Modalità "sbronza"
Selezionate le opzioni di gioco, premete START per caricare la gara e spingete i pulsanti ↑, R1 e R2 prima che la schermata di caricamento appaia. Continuate a tenere premuti i pulsanti fino alla scomparsa della schermata di caricamento e vi ritroverete all'interno della gara con un motore tridimensionale completamente fuori fuoco e le macchine avversarie moltiplicate per dieci.

Indicatori di direzione e fari
Tenete premuto il pulsante L1 e spingete la croce direzionale verso destra o sinistra per attivare gli indicatori di direzione. Per accendere i fari, invece, dovrete tenere premuto L1 e spingere in basso la croce direzionale.

Tempo aggiuntivo per la modalità Hot Pursuit
Evitando di inserire un nome per il vostro pilota otterrete del tempo extra per affrontare la modalità *Hot Pursuit* con maggior tranquillità. Curioso, vero? Ricordate però che il trucco funziona esclusivamente nella modalità per un solo giocatore.

Elicottero della polizia
Inserite la parola Whirly al posto del vostro nome e, dopo l'apparizione della frase "Cheat Activated", potrete selezionare l'elicottero della polizia nella modalità *Test Drive.*

New Japan Pro Wrestling

Giocare come Sparrow
Nella schermata con il titolo del gioco premete: ○, →, △, ↑, □, ←, ×, ↓, ×, ↓, □, ←, △, ↑, ○, →, SELECT. Nella schermata di selezione dei lottatori muovete il cursore su Commandant quindi pigiate SELECT.

Giocare come Gorgon (il Presentatore)
Nella schermata con il titolo del gioco premete: L1, L1, L2, R2, R2, R1, △, ↓, ×, ↑, SELECT. Nella schermata di selezione dei lottatori muovete il cursore su Agent Orange e premete SELECT.

Giocare come Sallie (l'Arbitro)
Nella schermata con il titolo del gioco premete: ↑, ↓, ←, →, △, ×, □, ○, L1, R1, L2, R2, SELECT. Nella schermata di selezione dei lottatori muovete il cursore su El Temblor e premete SELECT.

NFL GameDay '98

Cheat Mode
Premete L1 + L2 + R1 + R2 nella schermata con il menu principale quindi inserite le seguenti password per ottenere una serie di effetti molto particolari.
LOOK_MA
Senza Mani
HORSEMAN
Senza Testa
FIRE_DRILL
I giocatori si muovo più in fretta
HUMONGOUS
Giocatori più larghi
THIN_AIR
Calci Volanti

NHL '97

Inserite i seguenti trucchi durante il Face Off prima che il puck tocchi il ghiaccio. La parola "Entered" sullo schermo vi confermerà la riuscita del trucco.

Super Home Team
Premete: L2, 2L , L1 + R2, R1, ○

Quick Game
Premete: L2, L2 , L1 + R2, R1, R2.
Mettete quindi in pausa il gioco e riniziate per avere dei periodi di 20 secondi.

Niente Collisioni
Premete: L2, L2, L1 + R2, R1, ×

Faster Gameplay
Premete: L1, L2, L1, R1, ⊗

Più Penalità
Premete: L1, L2, L1, R1, R1

Più Rigori
Premete: L1, L2, L1, R1, R2

Tiri più Accurati
Premete: L1, L2, L1, R1, L2

Goal Facili
Premete: L1, L2, L1, R1, R2

Instant Replay
Premete: L1, L2, L1, R1, ▢

Cameo
Attivate un qualsiasi trucco che inizi con L1 quindi mettete il gioco in pausa e riniziate una partita da capo.

I Giocatori Appaiono come Reti
Inserite: NETHOCKEY come nome.

NHL '98

Codici
Giocatori macrocefali: BRAINY
Giocatori in fasce: NHLKIDS
Giocatori mutanti: PLAYTIME
Divisa alternativa: 3RD
Giocatori giganti: BIGBIG
Squadra EA Blades: EAEAO
Filmato finale: STANLEY

NHL '99

Divise alternative
Non si tratta certo del trucco più utile del mondo, ma è comunque bello sapere che inserendo la password **3RD** ed iniziando una regolare partita sarà possibile selezionare la terza divisa per le squadre che ne sono fornite, come ad esempio i Los Angeles Kings (che sfoggeranno un fantastico completo violetto o giù di lì).

NHL 2000

PowerPlay
Se venite coinvolti in un combattimento non reagite: in questo modo il vostro avversario verrà mandato fuori per 5 minuti e potrete beneficiare di una lunga situazione di superiorità numerica.

Squadra EA Sports
Date inizio ad una partita singola (modalità *Exhibition*) e premete ripetutamente i tasti L2 e R2 per avere accesso alla squadra segreta EA Sports.

Provocazioni
Dopo aver segnato una rete o vinto un combattimento premete △ per far sì che i vostri tifosi deridano gli avversari e commentino apertamente la loro prestazione scadente, e ricordate che tenendo premuto il pulsante più a lungo i suoni emessi dal pubblico saranno diversi.

NHL Face Off

7 Game Series
Per arrivare alla finale di stagione iniziate un Play Off a sette partite prima della fine della stagione. Avrete così una opzione per continuare i Play Off. Quando la vostra stagione terminerà andrà automaticamente a sovrascrivere i Play Off tenendo però le sette partite formattate in memoria.

NHL Open Ice Challenge

Super Speed
Quando il gioco sta caricando tenete premuti: △ + ▢ + ST + SEL.

Teste Grosse
Premete: ↑ + Passaggio + Turbo nella schermata con la scritta "Tonight's Game".

Portieri con Teste Grosse
Premete: Passaggio, Passaggio, Passaggio, Turbo, Tiro, Passaggio nella schermata con la scritta "Tonight's Game".

Baby Face
Premete: Turbo, Turbo, ↑, tiro, tiro, ↑ nella schermata con la scritta "Tonight's Game".

Puck Largo
Premete: ↑, ↑, ↓, ↓, Turbo nella schermata con la scritta "Tonight's Game".

Giocatori Nascosti
Inserite le seguenti informazioni nella schermata "Use Records":

Iniziali	Mese	Giorno	Giocatore
GH	Mar	31	Gordie Howe
MJ	Jan	25	Air Jordan

Ninja

Selezione del livello
Durante il caricamento del gioco, quando

vi viene mostrata la scritta "*Checking the memory card in memory card slot 1*", premete in sequenza L2, L2, L2, R2, R2, R2. Se avrete eseguito il trucco correttamente apparirà la dicitura "*Del's level cheat on :]*" in fondo allo schermo, e sul menu principale potrete selezionare il livello di partenza spingendo in basso o in alto sul *controller*.

Novastorm

Level Select
Iniziate a giocare normalmente e cercate di ottenere un punteggio abbastanza alto da entrare in classifica. una volta qui al posto del vostro nome inserite la scritta "Twirly!". Fatto ciò quando tornerete alla schermata delle opzioni dovreste essere in grado di vedere una piccola icona dorata grazie alla quale potrete se-lezionare il livello di partenza.

No Fear Downhill Mountain Biking

Trucchi
Portatevi all'interno della modalità *Time Trial* e rispondete in modo affermativo alla richiesta di inserimento del codice d'accesso. Ora digitate una qualunque delle *password* riportate di seguito, lasciando sempre uno spazio tra la parola CHEAT e il numero che la segue.

Tutti i tracciati: CHEAT 1
Tutte le modifiche: CHEAT 2
Tracciato acrobatico: CHEAT 3
Tutti i ciclisti: CHEAT 4
Tracciato alieno: CHEAT 5
Tracciato vulcanico: CHEAT 6
Tracciato Cartoon: CHEAT 7
Tracciato Wireframe: CHEAT 8
Tracciato Dots: CHEAT 9
Tracciato Virtual Reality: CHEAT 10
Modalità speculare: CHEAT 11
Diminuzione della gravità: CHEAT 12B

Nuclear Strike

Password
Livello 2: CUTTHROATS
Livello 3: COUNTDOWN
Livello 3b: PLUTONIUM
Livello 4: PUSAN
Livello 5: ARMAGEDDON
Livello 6: RMAGEDDON
Bonus Level: LIGHTNING

Per Iniziare con 5 Crediti
Inserite la password **WARRIOR**.

Niente Fuoco Nemico
Inserite la password **PHOENIX** per disabilitare il fuoco nemico.

Prima Missione Facilitata
Inserite la password **EAGLEEYE** per giocare ad una versione facilitata del primo livello. Oppure inserite **AVENGER** per giocarla senza nemici.

Super Pieno
Inserite la password **MPG** per scorrazzare liberamente lungo tutti i livelli senza aver bisogno di fare rifornimento.

Per Tornare alla Missione Precedente
Inserite la password **ANDREAS** per tornare allo stage precedente.

Codici Sparsi
BUCCANEER
HAMMERHEAD
CHEESYPOOF
BASTILLE
AFTERSHOCK
DIGIT
SHARKBAIT
CROSSEYED
NOMANSLAND
DETONATE
GUNSRUS
CHAINMAIL
MADBOMBER
CHESSPIECE
UNLEADED
APACHELITE
SURFIN
BLITZRIEG

Oddworld: Abe's Oddysee

Level Select
Nella schermata con il menu principale, tenendo premuto il tasto R1, pigiate: ↓, →, ←, →, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, →, ←. Una schermata di selezione del livello farà la propria comparsa sullo schermo.

Per Vedere il FMV
Per vedere tutti i FMV, tenendo pigiate il tasto R1, premete: ↑, ←, →, ■, ●, ▲, ■, →, ←, ↑, →.

Oddworld: Abe's Exoddus

Avanzamento alla sezione successiva
Nel corso del gioco tenete premuto il tasto

R1 e premete in sequenza ○, ○, ✕, ✕, □, □ per saltare alla sezione successiva.

Selezione del livello
Tenete premuto R1 sulla schermata principale (quella con la faccia di Abe nel mezzo) e premete ↓, ↑, ←, →, △, □, ○, △, □, ○, ↓, ↑, ←, →.

Visualizzazione dei filmati
Sulla schermata principale tenete premuto R1 e spingete ↑, ↓, ←, →, □, ○, △, ○, □, ○, ↑, ↓, ←, →.

Invulnerabilità
Durante il gioco tenete premuto R1 e premete ○, △, □, ✕, ↓, ↓, ↓, ○, △, □, ✕.

O.D.T.

50 vite
Premete START per mettere il gioco in pausa e spingete in sequenza i tasti △, ↑, ○, →, SELECT, □: a questo punto udirete un suono e la vostra scorta di vite salirà a quota 50.

Off World Interceptor

Un Sacco di Soldi
Andate nella schermata delle opzioni, premete □, ✕ e ○ in questo ordine per 6 volte quindi pigiate il tasto L1. Potrete far funzionare questo trucco semplicemente finendo il gioco e guardando i crediti. Quando ricomincerete a giocare vi troverete con un sacco di soldi.

Password
lp5vk?pzqg41417p
nrqv!tb9mbjgkb8!
cqd?dc5kpl5kw741

Overblood

Arma Segreta
Quando incontrate Milly tenete premuti R1 + R2 + △ + □ fino a quando non avrà finito di parlare. Fatto ciò potrete disporre di un comodissimo Uzi.

One

Selezione livello
Potrebbe sembrare troppo facile per essere vero, ma basta inserire **HEVYFEET** come password per ottenere la possibilità di scegliere a piacimento il livello di gioco.

Tutte le armi
Anche qui si tratta di inserire una password, che in questo caso è MAXPOWER.

Overboard!

Codici
1-2: nave, teschio, pesce, ancora, nave, ancora
1-3: nave, ancora, teschio, nave, ancora, pesce
1-4: teschio, nave, pesce, ancora, ancora, nave
2-1: pesce, pesce, ancora, nave, teschio, ancora
2-2: teschio, ancora, ancora, pesce, ancora, nave
2-3: pesce, ancora, nave, nave, nave, teschio
2-4: ancora, pesce, pesce, teschio, teschio, pesce
3-1: nave, teschio, teschio, pesce, ancora, teschio
3-2: pesce, teschio, ancora, pesce, teschio, pesce
3-3: pesce, pesce, nave, teschio, pesce, nave
3-4: nave, ancora, nave, pesce, ancora, pesce
4-1: teschio, teschio, ancora, nave, pesce, pesce
4-2: nave, ancora, teschio, pesce, pesce, ancora
4-3: teschio, nave, teschio, teschio, pesce, nave
4-4: nave, pesce, nave, pesce, nave, ancora
5-1: ancora, nave, pesce, teschio, pesce, nave
5-2: pesce, nave, ancora, teschio, nave, pesce
5-3: nave, pesce, teschio, ancora, ancora, teschio
5-4: teschio, nave, ancora, pesce, nave, teschio

Pandemonium!

Cheat Mode
Inserite le seguenti password per avere accesso ad un'ampia selezione di giochi segreti.

Rock 'N' Roll
Password: TWISTEYE
Tenete premuti i tasti L1 e L2 quindi muovete il pad a ← o → per ruotare lo schermo. Per centrarlo premete in ↓.

Mutant Mania
Password: THETHING
Tenete premuto L2 e pigiate ○ per "spostare" le parti che compongono il vostro corpo. Premete L2 + ✕ per tornare alla "normalità".

Che ti Tocchi!
Password: HARDBODY
Vi rende invincibili.

Cambio!
Password: BODYSWAPT
Premete △ per cambiare personaggio in mezzo al livello.

Armi Permanenti
Password: OTTOFIRE
Prendete un'arma e non dovrete più preoccuparvi di doverla ricaricare.

Vite Extra
Password: VITAMINS
31 vite tutte per voi.

Cuori a GoGo!
Password: CORONARY
Un sacco di cuori tutti per voi.

Libertà
Password: BORNFREE
Selezionate il mondo che più vi aggrada.

Pinball Mania
Password: TOMMYBOY
Completate un livello e vi verrà data la possibilità di giocare con questo "fantastico" flipper.

Speed Greed
Password: CASHDASH
Uno schermo bonus non si rifiuta mai.

Avversari Immortali
Password: EVILDEAD
Un trucco inutile...

Visita di Cortesia
Password: INANDOUT
Quittando durante il gioco verrete ritrasportati alla mappa.

Password
Queste password vi condurranno in qualunque livello desideriate ma senza bonus.

Livello	Password
1	ADEAMIIE
2	EPIJAKCA
3	FBIJAKCI
4	KOCCCCIEE
5	NGIAIBJJ
6	NIIAJBCB
7	KGCACICI
8	AHICBAJE
9	AIICFAJG
10	AIICBAJI
11	FBIIAKCK
12	FDIIAKDC
13	FFIIAKDK
14	KACACIBA
15	ADMCFAID
16	EMIIEKBE
17	OEIBIBMJ
18	FAAIAKCE

Pandemonium 2

Passwords
Apertura di tutti i livelli: GETACCESS
Invulnerabilità: NEVERDIE
Modalità grafica trippata: ACIDDUDE
Quadro bonus: SKATBORD
Personaggi mutanti: GENETICS
Da notare che, in caso decidiate di attivare l'ultima modalità, dovrete premere i tasti L2 e ○ per mutare i personaggi, mentre per riportarli alla situazione iniziale dovrete premere i tasti L2 e ✕.

Per Affrontare Qualsiasi Livello
Inserite la password **OCMCKKEJ**

Parappa the Rapper

Bonus Stage
Raggiungendo il grado "Cool" in ogni stage alla fine del gioco vi ritroverete ad avere una corona nella schermata di selezione del livello.
Prendendo tutte e sei le corone farete apparire un nuovo stage denominato *"KT & The Sunny Funny Band"*. Qui troverete Katy e Sunny che ballano su di una piattaforma circolare. Premete △ o ✕ per cambiare i loro costumi (ognuno ne ha tre), □ o ○ per zoomare o unzoomare e il pad per muovere la telecamera. Ricordatevi che per far ciò dovrete prima giocare tutti gli stage quindi ripeterli fino a quando non riuscirete a raggiungere il grado "Cool". Eseguite il "primo" spartito in modo da far apparire su schermo la scritta "Cool" quindi partite con la seconda trance.

Stage 1
Standard: –/○—/—
Special: –/○-○ ○/-○ ○-

Stage 2
Standard: –/△-△-/□—/—/—
Special:–/△-△-/□-□ □/-□-/□—
Stage 3
Standard: –/○ ○ ○ ○/○-○-
Special: –/○ ○ ○ ○/-○ ○-

Stage 4
Standard: –/✕-✕-/✕–□/-R–/L—
Special: –/✕-✕✕/✕-□-/RRRR/L-L-

Stage 5
Standard: –/–L-/-L–/L–L/–L-
Special: –/L-LL/-LL-/L-LL/-LL-

Stage 6
Standard: –/—/—○/-○-/—
Special: –/○–○/○–○/○–○/○—

Dopo che avrete ottenuto lo status *Cool*, l'istruttore vi farà i complimenti e quindi sparirà lasciandovi rappare da soli per un po'.
Limitatevi a ripetere i pattern standard e dovreste riuscire a completare il livello al termine del quale otterrete la vostra amata coroncina.

Parodius Deluxe Pack

Stage Segreto
Eliminate tutte le astronavi della prima onda-

ta del secondo stage quindi, quando la seconda formazione fa la sua comparsa sullo schermo distruggete la prima nave e lasciate andare tutte le altre. Una volta fatto ciò i nemici esploderanno automaticamente e voi verrete trasportati in un nuovo schema.

Invincibilità
Mettete il gioco in pausa e premete: △, △, ✕, ✕, ○, □, ○, □, ↓, ←. Se avrete fatto tutto correttamente potrete udire un suono. Ripetete il trucco per annullare la gabola.

Power Up al Massimo
Mettete il gioco in pausa e premete: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, ○. Se avrete fatto tutto correttamente potrete udire un suono. Il trucco può essere ripetuto più e più volte.

Level select
Nella schermata con il titolo del gioco premete: □ per 5, △ per 7, ○ per 3.

Peak Performance

Special Class
Premete L1 + ○ nella schermata di selezione delle macchine sotto la classe A, B o C. La Special Class diventerà così immediatamente selezionabile.

Veicoli Nascosti
Ogni veicolo nascosto può essere salvato in modo da non dover essere nuovamente cercato dopo esser stato trovato la prima volta inoltre tutti i vari bolidi potranno essere potenziati raggiungendo così prestazioni a dir poco mostruose.

Nissan 240 ZX & Pullman
Prendete una macchina e completate il tracciato di Bay Arena in meno di tre minuti.

Diablo
Selezionate una macchina e completate il percorso di Uptown Driveway in prima posizione con tutti e tre i livelli di difficoltà nella modalità ad un giocatore. Finite in prima posizione anche al livello successivo quindi gareggiate sul percorso nel *Time Trial Mode* per trovare parcheggiata lungo la pista la vostra nuova, fiammante vettura.

Porsche
Selezionate una macchina e completate il percorso Seven Tight Corners in prima posizione in tutti e tre i livelli di difficoltà nella modalità ad un giocatore. Poi gareggiate sullo stesso tracciato nel Time Trial Mode per trovare la Porsche parcheggiata vicino all'hotel.

McLaren & Camion
Selezionate una vettura e terminate il circuito Pikes Peak Hill Climb in meno di 2 minuti e 30 secondi. Nota: questi veicoli possono essere utilizzati anche nel *Time Trial Mode*.

Scooter
Selezionate una macchina quindi correte lungo il percorso Northern Country nella modalità *Time Trial* in senso anti orario. Entrate nel cancello che si trova vicino al fiume durante il secondo giro e beccatevi lo scooter.

Perfect Weapon

Codici Livelli
Ice Moon: ✕, □, ✕, □, □, ○, □, ○
Garden Mn.: ○, ✕, ✕, △, ○, ○, ✕, △
Forrest Mn.: ○, △, □, ○, □, □, △, △
Desert Mn.: ○, ✕, ✕, ✕, △, ○, △, △
Morgone: ✕, ✕, □, ✕, □, □, △, ○
Toran: △, △, ✕, □, △, △, ✕, ○
Shiro: ○, ○, ✕, □, ✕, ✕, ○, △
Renza-Fi: △, ○, ✕, ✕, △, □, △, △
Sacra-Ja: ○, ✕, ○, ○, □, ○, ✕, □
Morgone O.: ✕, △, ○, ✕, △, ○, ○, △
Lizard Guard: ○, □, □, ✕, ○, ✕, ✕, ○
Final Level: □, △, ○, ✕, □, △, ○, ✕

Invincibilità
Mettete il gioco in pausa ed eseguite questa sequenza di tasti:
○, □, →, ←, R1, R2

Tutte le Mosse:
Mettete il gioco in pausa e premete:
L2, R2, R1, L1

Pitball

Per vedere le Sequenze in FMV
Posizionatevi sulla scritta *FMV Test* nella schermata delle opzioni e premete ←, →, □, ○.

Mini Game
Selezionate una fine qualsiasi nella schermata del FMV Test quindi premete □ + ○. Il tipo di fine selezionata determinerà l'astronave che apparirà sullo schermo. Premendo □ + ○ senza selezionare alcuna fine darà vita ad una visuale in prima persona.

Pitfall 3D

Password per i livelli
Livello 2: METROPOLIS
Livello 3: DEEPDARK
Livello 4: TEMPLEME
Livello 4A: GEEHEISBIG

Livello 5: HOTROCKS
Livello 6: GOINGODOWN
Livello 7: WOWTHATSHOT
Livello 7A: BIGWORMGUY
Livello 8: JAILBREAK
Livello 9: THUNDERDOMES
Livello 10: MAGICGARDEN
Livello 11: SPOOKYMESAS
Livello 11A: BESTFORLAST

Password per i cheat
Vite extra: GIVEMELIFE
Pitfall 8bit: CRANESBABY
Capoccioni: BIGHEADHARRY
Vite al massimo: STEVECRANEME
Modalità demo: VIGILANTE

Password per i messaggi segreti
SURFINGHARRY, SHARKY, IMPRESSGIRL, JESUSHINT, RICHARD, BETH, STEPHEN, MOMANDDAD, REDJAY.

Pocket Fighter

Giocare come Dan
Sulla schermata di selezione dei personaggi, posizionatevi su Ken e spingete la croce direzionale a destra per ottenere Dan.

Giocare come Akuma/Gouki
Tornate nuovamente alla schermata di selezione dei personaggi, ma stavolta posizionatevi su Ryu e spingete la croce direzionale verso sinistra: così facendo, potrete utilizzare il tenebroso Akuma/Gouki (il cui nome dipende dalla versione del gioco da voi posseduta, che può essere giapponese, statunitense o europea).

PO'ed

Selezione *Stage*
Nella schermata con il menu principale premete simultaneamente L1, L2, R1, R2 e ↑. Lasciateli quindi premete ● per iniziare una nuova partita. Nella schermata con la selezione del livello di difficoltà premete simultaneamente L1, L2, R1, R2 e ↓. Selezionate quindi il livello e la schermata di selezione dello stage apparirà come per magilla.

Inventario al Massimo
1) Andate nella schermata con la mappa (■ + SEL).
2) Premete a sinistra fino a quando la freccia che indica la vostra posizione non sarà rivolta verso di voi.
3) Premete ST per ritornare alla visuale standard.
4) Mentre la camera sta ruotando pigiate L1 + ■ + ✕ + ●.
5) Premete ▲ per ritrovarvi con tutte le armi.

Invincibilità
1) Assicuratevi di avere tutti i pezzi del puzzle prima di usare questo trucco (se non le avete usate il trucco dell'inventario).
2) Andate in un posto sicuro.
3) Accedete al menu di selezione delle armi.
4) Selezionate la Frying Pan con i tasti L1 o R1.
5) Ritornate al gioco.
6) Tornate alla schermata di selezione delle armi.
7) Premete ● + R1 per girare fra i vari gadget fino a quando non vedrete il contatore della vostra vita segnare 999.
8) Per disattivarlo premete ancora ● + R1.

Ricarica Munizioni
1) Selezionate il Foot Mode.
2) Premete ■ + L2.
3) Mentre state saltando pigiate: → + ✕ + ●.

Ricarica Vita
1) Selezionate il *Foot Mode*.
2) Premete ■ + L2.
3) Mentre state saltando pigiate: ↓ + ✕ + R2.

Max Fun Mode
1) Selezionate l'opzione *Load* Game dal menu principale.
2) Premete: L1 + L2 + R1 + R2.
3) Ora, ogni volta che farete fuoco, potrete udire un "piacevole" rumore.

Sequenza Finale
1) Selezionate l'opzione *Load Game* dal menu principale.
2) Tenete premuto →.
3) Pigiate Cerchio.
4) Premete ▲.
5) Premete ■ + ← per cancellare.
6) Premete ▲ per vedere la fine.

Per Disattivare la Collisione
1) Dovrete essere nella modalità *Jet pack*.
2) Individuate un cadavere di qualsiasi tipo.
3) Posizionatevi sul corpo.
4) Premete ▲ per prendere l'arma.
5) Premete L1 + → + ↓.
6) Comincerete ad affondare nel pavimento quindi utilizzate il jet pack per muovervi lungo i vari schemi.

Per Riattivare la Collisione
1) Premete ▲ per prendere l'arma.
2) Pigiate L1 + → + ↓.

Point Blank

Cheat
Questo trucco è veramente scemo: fatta

esclusione per la schermata delle opzioni, quando vi trovate di fronte a un menu provate sempre a sparare ai fetentissimi babbi che rispondono ai nomi di Dr. Dan e Dr. Don; i risultati idioti sono garantiti.

Pop 'n' Twin Bee

Stage Select
Segnate un Hi-Score pari a 573.000. Aspettate fino a quando non sarete nel demo con la principessa Merora quindi pigiate, e tenete premuti, R1 e L1 e usate il pad per selezionare lo stage di partenza. Se riuscirete a segnare un punteggio pari a 1.000.000 o più potrete ripetere questo trucco due volte.

Dark Play
In modalità *Arcade*, in qualsiasi momento durante il gioco, mettete in pausa e premete:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, ●.

Porsche Challenge

Scorciatoie
USA - Drain
Dopo la prima curva a sinistra cercate di individuare un parcheggio a destra. Occasionalmente potrete scorgervi un camion bianco il che significa che la scorciatoia è aperta quindi quando vi trovate in linea con il furgone curvate a sinistra attraverso il cancello a rete. Una volta dentro cercate di evitare l'acqua che potrebbe rallentarvi; l'uscita è vicino alla stazione ferroviaria.

Japan - Il Tempio
Colpite il primo canestro sul lato sinistro del circuito (guardatelo attentamente: ci dovrebbe essere un logo "IO" sopra). Fatto ciò subito dopo la griglia di partenza troverete aperto il cancello del tempio.

Alpine - Il Villaggio
Lungo il primo giro i cancelli sono chiusi. Quando raggiungerete la base del circuito nel secondo giro vedrete un ammasso di neve. Lo spazza neve sulla sinistra è bloccato da alcuni coni: buttateli giù e lo spazzaneve pulirà la pista consentendovi, al giro successivo, di avere libero accesso alla scorciatoia.

Trucchi
Tutti i codici sotto riportati devono essere inseriti nella schermata con il menu principale (1 Player, Options).

Tutte le macchine Saltano
Tutte le macchine presenti lungo la pista cominceranno a saltare.

↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■

Fine del Gioco
Se siete degli inguaribili curiosi e non riuscite proprio ad attendere la fine del gioco per vedere la sequenza finale attivate questo codice e, in men che non si dica, verrete trasportati di fronte alle ultime schermate dopo le quali potrete ammirare anche una serie di gustosi filmati in FMV con un sacco di Porsche!
■, ●, ← + SEL, → + SEL

Fish Eye
Aumenta la velocità del gioco oltre che alterarne la visuale. Non male anche se non riusciamo a capirne il senso.
■ + ▲ + ●, L1, L2, R2, R1

Vocine...
Per distorcere le sintesi in maniera a dir poco anomala inserite il seguente trucco e tutte le voci schizzeranno coi toni verso l'alto.
↑, ▲, ↑, ▲

Super Macchina
Neanche il caro e buon vecchio Kit riuscirà a fermarvi una volta attivato questo trucco...
SEL + ■, SEL + ●, SEL + ■, SEL + ●

Tracciati Interattivi
Grazie a questo code potrete lanciarvi lungo una serie di tracciati "interattivi" nei quali gli incroci e le deviazioni si modificheranno giro per giro rendendo le varie gare ancora più interessanti. Questa opzione è attivabile solo nel *Championship Mode*.
↓ + ST, ↑ + ST, SEL, ST

Macchina Invisibile
Sicuramente il miglior sistema anti furto al mondo; in fondo non si può rubare ciò che non si vede!
■ + ●, L2 + R2, ■ + ●, L1 + R1, ■ + ●

Tracciati Lunghi
Se le varie gare vi sembrano troppo corte e volete andarvene a zonzo ancora per un po' inserite questo code per godervi una versione "maggiorata" dei vari percorsi. Attenzione però, il trucco sarà in funzione solo una quando raggiungerete il *Championship Mode*.
SEL + ↑, SEL + ↓, ST, SEL

Corse Pazze
Mad Max a bordo di una Porsche? Certo che se ne vedono di cose strane nella vita!
↑, ←, → + SEL

Mirror Mode
Un'altra opzione per rendere un po' più movi-

mentati i vari percorsi.
← + ○, ↑ + △, → + □

Test Drive
Un bel prototipo nero è quello che ci vuole per dare la birra ai vostri avversari.
→ + □, ← + ○ + SEL

Macchina Fai-da-Te
Se morite dalla voglia di costruirvi la macchina dei vostri sogni ecco l'opzione che fa per voi! Selzionate i parametri che più vi aggradano e buona scampagnata!
← + ○, → + □ + SEL

Continue Illimitati
L'opzione perfetta per i sadici. Con questo trucco potrete perdere tutte le volte che vorrete senza correre il rischio di essere buttati fuori dal gioco. Come si dice: chi la dura la vince (prima o poi)!
L1 + L2, R1 + R2 + □

Hazard
Finalmente potrete far saltare la vostra macchina come se si trattasse della mitica Mach V.
□, ○, □

Power Instinct 2

Personaggio Segreto
Iniziate a giocare in modalità *Team Battle* e, nella schermata di selezione dei personaggi, premete: ←, →, ↓, ↑, ↓, ←, →, →, e ↑.

Poy Poy (JAP)

Livello extra
Per poter accedere a un simpatico livello aggiuntivo dovrete finire l'ultima coppa del gioco senza mai continuare e battendo il re. Se riuscirete nell'intento riceverete un guanto e il nuovo livello in questione.

Project Overkill

Durante il gioco mettete in pausa e selezionate *Review Mission*, quindi inserite uno dei seguenti code.

Energia
Tenete premuto □, pigiate ○, ✕, △ e rilasciate □. Tenete premuto ○, pigiate □, ✕, △ e rilasciate ○.

Cloak
Tenete premuto △ e pigiate □, ○, ○, □ e rilasciate △. Tenete premuto ✕ e pigiate △, △ e rilasciate ✕.

Velocità
Tenete premuto ↑ e pigiate △, △, △ e rilasciate ↑. Tenete premuto ↓ e pigiate ✕, □, ○ e rilasciate ↓.

Armi al Max
Tenete premuto ○ e pigiate □. Tenete premuto △ e pigiate ✕. Tenete premuto ○ e pigiate ✕. Tenete premuto ✕ e pigiate □.

Fine Livello
Premete ✕, ↑, ↓, ↑. Tenete premuto □ e pigiate ○. Tenete premuto ✕ e pigiate △.

Test Mode
Premete ←, →, ←, →. Tenete premuto ✕ e pigiate △. Tenete premuto △ e pigiate ✕.

Psychic Force

Per Giocare come Keith
Per far diventare Keith un personaggio selezionabile, dovrete riuscire a completare il gioco al massimo livello di difficoltà nello *Story Mode* senza usare i *continue*. Fatto ciò potrete usare il ragazzo sia nel *Training* che nel *Vs.* Se la cosa vi suona un po' troppo difficile potrete ottenere lo stesso risultato tenendo premuti START, Pugno Forte, Pugno Debole e la Parata mentre il gioco sta caricando la schermata di selezione dei personaggi.

Psybadek

Invincibilità
Inserite la password DONDAHAOS per rendere invincibile il vostro personaggio.

Selezione del livello
La password necessaria per scegliere a piacimento il livello da affrontare è GOANYWHERE.

Nove vite
Se volete rendere il gioco un po' più semplice e ottenere nove vite per il vostro alter ego digitale non dovrete fare altro che utilizzare la password DONTDIONME.

Quake 2

Trucchi di Bronzo
Per attivare i "trucchi di bronzo" completate il gioco al livello *Easy* e avrete accesso a due nuove opzioni per la modalità *Multiplayer*, ovvero *Weapons Stay* e *One Hit Kill*.

Trucchi d'Argento
Completate il gioco al livello *Medium* per ottenere i "trucchi d'argento" e avere così acces-

so alle modalità aggiuntive *Game Speed* e *Blast Force*.

Trucchi d'Oro
Terminate il gioco al livello *Hard* per sbloccare i "trucchi d'oro", ovvero le utilissime opzioni *Infinite Ammo* e *All Weapons*.

Rage Racer

Specchietto Retrovisore On/Off
Mentre state gareggiando con la visuale interna mettete il gioco in pausa e, in un qualsiasi momento tenete premuto △ e pigiate L1: farete scomparire lo specchietto retrovisore. Per farlo tornare vi basterà eseguire il medesimo procedimento pigiando R1.

Mirror Mode
Grazie a questa modalità potrete gareggiare su una versione "ribaltata" di tutti i tracciati così che tutte le curve e gli angoli si troveranno in posizione opposta rispetto all'originale. Per azionarlo selezionate l'opzione "Start Race" dal menu principale quindi tenete premuti i tasti L1, R1, SEL e ST fino a quando la gara non avrà inizio. Se il trucco avrà funzionato potrete notare immediatamente delle consistenti differenze.

Nuova Palette di Colori
Per avere accesso ad una maggiore varietà di colori da sfoggiare nel vostro logo fate quanto segue:
Selezionate "Customize" dal menu principale quindi pigiate "Design" e scegliete e un logo qualsiasi (potrete anche crearvelo da voi). A questo punto selezionate "Paint" e premete in una direzione qualsiasi fino a quando il cursore non sarà fuori dall'area di disegno. Ora premete un bottone per ritrovarvi sulla palette e premete L1, L2, R1, R2 e SEL. Se avrete fatto tutto correttamente 3 nuovi box marchiati R, G, B faranno la loro comparsa sullo schermo. Queste lettere rappresentano la quantità di Rosso, Verde e Blu presente nella palette che il cursore sta indicando. Premendo ↑ e ↓ cambierete il tipo di sfumatura mentre pigiando R1 + ↑ o ↓ andrete a modificare il numero presente nel box delle sfumature. Ora muovete il cursore nell'area di disegno e premete L1, L2, R1, R2 e SEL. Vedrete così apparire una croce nell'area di disegno più piccola. Infine, portando il cursore all'interno dell'area di disegno premete L1 + R1 insieme ad una direzione qualsiasi per ruotare il vostro logo come più vi aggrada.

Soldi Infiniti
Seguite i seguenti passaggi per beccarvi un sacco di bei soldini:
1) Per prima cosa completate il Normal GP (tutte le classi) quindi aspettate fino a quando sullo schermo non saranno passati tutti i crediti.
2) Salvate il gioco in un nuovo blocco nella schermata del Save/Load.
3) Tornate indietro per giocare il Normal GP nella quinta classe dove dovreste essere in grado di selezionare una sola macchina (Gnade).
4) Prendete questa macchina e premete su Race Start.
5) Durante il conto alla rovescia (3, 2, 1... Go) premete ST e selezionate Retire. Questo dovrebbe consentirvi di abbandonare la gara senza perdere preziose chance.
6) Ora entrate nella modalità Normal GP ancora una volta e selezionate la prima classe. Dovreste così trovarvi con soldi infiniti. Potrete così comprare ed upgradare qualsiasi auto desideriate. Nota: Lo stesso trucco può essere utilizzato anche nell'Extra GP. Per farlo è sufficiente ripetere gli stessi passaggi elencati qui sopra.

Raging Skies

Extra Time
Tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 + ✕ + ○ + □ + △ + ← mentre il gioco sta caricando.

Raiden Project

Crediti
Andate nella schermata delle opzioni dove potete settare il numero di crediti e qui premete △ + ○ + □ + ✕ allo stesso istante per avere accesso ad un comodo FREEPLAY.

Selezione Missione
Andate nel menu con i settaggi di gioco e selezionate il livello di difficoltà. Tenete premuti R1, R2, L1, L2 e premete ST.

Opzioni Extra
Durante il gioco tenete premuti i 4 shift (L1 + L2 + R1 + R2) contemporaneamente per far comparire una schermata che vi consentirà di aggiustare la risoluzione e di spostare lo schermo come più vi aggrada.

Power up
Cercate di individuare gli alberi che presentano una chioma meno colorata degli altri (si trovano generalmente sul lato destro dello schermo) e che fermano il vostro fuoco. Una volta trovati avvicinatevi e scaricategli addosso una mega bomba. L'esplosione dovrebbe far comparire un piccolo pixie. Catturatelo e,

quando morirete, il pixie vi fornirà una dose massiccia di *power up*.

Rainbow Six

Apertura di tutte le porte
Inserite la pausa, tenete premuti i tasti L1 e △ e spingete in sequenza i pulsanti □, □, △, ✕, ○, □, △.

Tutte le mappe
Mettete il gioco in pausa, tenete premuto il tasto L1 e inserite la combinazione ✕, ○, □, △, △, ○, ✕.

Energia al massimo per tutto il team
Inserite la pausa, tenete premuto il pulsante L1 e spingete in sequenza i tasti △, △, ✕, ○, ○, ✕, □, □.

Ostaggi invulnerabili
Mettete nuovamente il gioco in pausa, spingete L1 e tenetelo premuto mentre inserite la sequenza ○, ○, □, △, ✕, △, ✕, ○.

Munizioni aggiuntive
Inserite la pausa, tenete premuto il tasto L1 e spingete in sequenza i pulsanti □, □, ○, △, ✕, △, ✕, △.

Sequenza finale
Per avere accesso alla sequenza finale mettete il gioco in pausa, tenete premuto L1 e spingete in sequenza i tasti □, △, □, □, ○, ○, ✕, △. Questa combinazione, al contrario delle altre, può essere inserita anche sul menu principale.

Rally Cross 2

Trucchi assortiti
I seguenti codici dovranno essere inseriti al posto del nome del pilota quando si inizia una nuova stagione; dopo aver premuto il tasto ✕ per accettare il nome inserito, dovrete selezionare una gara singola.
SISAO: tracciato Oasis del primo **Rally Cross**
ELGNUJ: tracciato Jungle del primo **Rally Cross**
FOSTER: tracciato Little Woods
NIVEK: tracciato Frozen Trail
MIT: tracciato Dusty Road
KCIN: tracciato Rock Creek
CIRE: tracciato Dry Humps
BSIRHC: tracciato Hillside
AIRFILLED: bassa gravità
LEADSHOT: modello fisico del primo **Rally Cross**
MOONEY: riabilitazione del modello fisico di **RC2**
INCORPOREAL: nessun rilevamento delle collisioni
MOOBMOOB: sblocca tutti i tracciati standard, tutti i livelli di difficoltà e tutte le auto

Rapid Reload

Password
Per utilizzare le seguenti password aspettate che sullo schermo compaia il titolo del gioco quindi premete, e tenete premuti, i tasti L1, L2, R1 e R2 sul primo pad. Fatto ciò premete SEL e la scritta "Push ST" dovrebbe cambiare in "Secret Code" con due lettere ai lati. L'iniziale a sinistra può essere cambiata premendo i tasti ↑, ↓ mentre quella di destra usando △ e ✕. A questo punto, tutto quello che dovrete fare, non sarà altro che inserire una delle seguenti password.

Stage 2	MA
Stage 3	UT
Stage 4	RH
Stage 5	MK
Stage 6	HT

Codici Speciali
Personaggio più Piccolo - CM
Personaggio più Grosso - QB
Finestre più piccole - MV
Per Iniziare con 9 Bombe - YI
Axel e Ruka in Modalità one-heat - TY
La Durata dei Power Up inizia da 999 - SS

Debug Mode
inserite il codice MA e premete SEL quindi cambiate il codice in SV e premete ST. I seguenti comandi potranno essere inseriti utilizzando il secondo pad.
↑ - Aumenta la potenza delle armi al massimo (per 10 secondi).
↓ - Voice Mode On/Off.
← - Cambio arma.
→ - Per skippare aree di gioco.
△ - Invincibilità On/Off (cadere provoca ancora danni).
○ - Incrementa il numero di bombe.
□ - Cambia il tipo di arma selezionata passandola da Axel a Ruka.
✕ - Aumenta il tempo di durata dei power up delle armi a 30 secondi.

Rascal

Selezione del livello
Inserite HOUSE nella sezione password ed iniziate la vostra partita; una volta entrati nel gioco premete il tasto R1 per selezionare un nuovo livello e il tasto R2 per scegliere una nuova stanza.

RayStorm

Modalità Freeplay
Quando la scritta "*Press Start*" appare sullo

schermo premete contemporaneamente i tasti L1, L2, R1 e R2 e, continuando a tenerli premuti, spingete la croce direzionale del joypad sette volte in alto, una in basso ed altre quattro in alto, dopodiché premete ST. Se tutto è andato per il verso giusto udirete la frase "Limiter Released" e nella schermata di configurazione potrete disattivare il limite sui crediti a disposizione.

Crediti Extra
Per incassare qualche chance in più limitatevi a premere ripetutamente il tasto SEL nella schermata con il titolo del gioco fino a quando il numero dei crediti non avrà raggiunto quota 9.

Ray Tracers

Guidare la Tsumujikaze
Questa qui è facile: battete Tsumuji nella modalità *Time Attack* e potrete utilizzare la macchina in questione. Vi avevo detto che non ci voleva niente, no?

Guidare la White Vestal
Anche qui nulla di speciale: completate il gioco con tutte le auto e senza utilizzare alcun *continue,* e il gioco sarà fatto.

Guidare la Black Vestal
Sempre più facile: ottenete la White Vestal e usatela per finire il gioco. Tutto qui. Stop.

Real Robots Final Attack

Questo trucco è per gente pigra che non ha il tempo e la voglia di rigiocarsi il gioco 4 volte. Se volete potrete anche settare dalle opzioni il numero di incontri a uno ed i livello di difficoltà su *Super Easy* in modo da eseguire il *code* rapidamente. Personalmente vi suggerisco di usare Elgiam per ripulire in fretta i vari schemi facendo un uso massiccio della "*neutral weapon*". Si tratta del metodo più semplice per sconfiggere l'ultimo boss (o almeno così è per noi). I codici devono essere utilizzati nella schermata *Machine Select.* Andate su ogni personaggio e premete il tasto △ ogni volta. Per maggior chiarezza abbiamo deciso utilizzare un sistema di numerazione dall'1 al 7 per indicare i personaggi che compariranno sullo schermo partendo da sinistra a destra.
1 = Garia
2 = Danbain
3 = Elgaim
4 = Z Gundam
5 = DI Custom
6 = Shining G
7 = GX Divide

R1 = 2 3 4 2 5 (appare a fianco di GX Divide)
R2 = 4 4 5 2 5 (appare alla sinistra di R1)
R3 = 3 7 1 4 2 (appare alla destra di Garia)
Boss = R1 R2 R3 R1 1 (appare tra R3 e Garia)
N.B. Per il boss selezionate i robot R1 R2 R3, non gli R1 e gli R2 sul *controller* (nel caso foste un po' confusi). Dovrete inserire i codici ogni volta che giocherete.

Rebel Assault

Trucchi
Andate alla schermata delle opzioni e sceglie- te "Enter Passcode".

Invincibilità
△, ○, ○, △, □, ✕

Per saltare il livello
△, △, ○, △, □, □

Movie Mode
△, □, ○, △, ○, ○

Accesso a tutti i livelli:
Livello facile
✕, ○, ✕, ○, ✕, △
Livello Medio
✕, △, △, □, ✕, △ (PAL version)
✕, □, △, △, ✕, △ (NTSC version)
Livello Difficile
△, □, □, □, ✕, △ (PAL version)
✕, ○, □, △, ✕, △ (NTSC version)

Reboot

Giocare come Enzo
Sul menu principale premete in sequenza ↑, ←, ↓, ←, ↓, L1, R1, →, ↓, →. Iniziando una nuova partita giocherete nel ruolo di Enzo.

Ripristinare l'energia Glitch
Altro *cheat* da inserire sul menu principale, in cui dovrete premere in sequenza →, L1, ↑, →, ↓, L1, R1, ↑, ↓, ←.

Scudi
Di nuovo il menu principale, di nuovo una sequela interminabile di movimenti: ↓, R1, ←, →, ↓, L2, R2, ←, →, ↑.

Resident Evil

Lanciarazzi
Per iniziare il gioco con il lancia razzi più

munizioni infinite dovrete prima completare il gioco in meno di 3 ore. Quando riuscirete a far ciò potrete salvare il lancia razzi nel vostro inventario e iniziare una nuova partita come se foste immortali.

Cambio Abiti
È proprio vero raga', completando **Resident Evil** con la fine buona (ovvero quella che si ottiene salvando entrambi i membri del gruppo) verrete ricompensati con una chiave speciale che potrà essere salvata nel vostro inventario in preparazione alla partita successiva. Questa chiave vi consentirà infatti di accedere alla porta, precedentemente chiusa a chiave, che si trova nel guardaroba, dalla quale potrete trarre un nuovissimo set di vestiti con i quali agghindare a dovere i vostri baldi eroi.

Sun Crest
Andate nella Armour Room al secondo piano e spostate le due state sulle ventole dell'aria sul pavimento. Ora premete il bottone che si trova sul pavimento; si aprirà così il cabinet dove potrete trovare la Sun Crest.

Wind Crest
Spingete la statua giù dalla balconata al secondo piano nella Dining Room e raccogliete la gemma blu dalle macerie. Portate quindi la pietra nella stanza con la statua della tigre che si trova al primo piano ed inseritela nell'occhio.

Star Crest
Andate verso la Large Gallery nel primo piano dove vi troverete di fronte ad una lunga serie di dipinti. Date uno sguardo ad ogni ritratto andando dal più giovane al più vecchio premendo i vari bottoni. La sequenza corretta è la seguente: New Born, Infant, Lively Boy, Young Man, Middle Age Man e Old Man. Fatto ciò dirigetevi verso l'ultimo dipinto che si trova in fondo al corridoio e premete il bottone per ricevere la Star Crest.

Moon Crest
Questa è senza dubbio il monile più difficile da ottenere e può essere trovata nell'attico. Una volta arrivati qui vi troverete opposti ad un grosso serpente. A questo punto avrete due possibilità: la prima è quella di aggirare il bestione prendendo la Crest al volo mentre la seconda è quella di farlo fuori colpendolo sul capoccione con la vostra arma più potente.

Doom Book & Medaglioni
Portate i Doom Book alla fontana che si trova dopo il passaggio sotterraneo, quindi passate all'inventario. Selezionate l'opzione "Check Item" e ruotate ogni libro fino a quando le pagine non combaceranno l'una con l'altra. Fatto ciò premete ⊗ ed il libro si aprirà facendo comparire il medaglione necessario a svuotare la fontana permettendovi così di accedere al laboratorio.

Computer a Go-Go
Il nome da inserire nei terminali è JOHN. La prima password è ADA. Il codice finale è MOLE.

Dischi e Terminali
Disco 1 - All'interno della stanza nascosta nella libreria B.
Disco 2 - Affianco alla grande roccia nel Crank Passage.
Disco 3 - Sulla scrivania vicino alle scale nel laboratorio.
Terminale 1 - All'interno della stanza priva A
Terminale 2 - All'interno del Mortuary.
Terminale 3 - All'interno del Power Maze B.

Per Attivare l'Ascensore
Per dare energia all'ascensore che vi permetterà di avere accesso allo scontro finale con Tyrant dovrete per prima cosa recarvi verso il pannello elettrico che si trova nella prima stanza del Power Maze. Una volta qui dirigetevi verso l'angolo a sud ovest della stanza e ripristinate l'energia nelle aree senza corrente. Fatto ciò dirigetevi nell'ultima stanza del Power Maze e utiilizzate il terminale che si trova in fondo al locale: l'ascensore entrerà così in funzione.

Resident Evil 2

Nuovi Costumi
Per ottenere i nuovi costumi sollazzatevi un *A* e un *B game* ed ottenete una *A* in entrambe le missioni. Una volta completati entrambi gli schemi, farà la sua comparsa l'immagine di uno zombie in uniforme militare. Iniziate una nuova partita in modalità *A* caricando il gioco salvato in precedenza. Dirigetevi alla stazione di polizia senza prendere alcun oggetto. Quando raggiungerete l'area vicino alla stazione dovreste vedere uno zombie. Correte oltre, entrate e prendete lo *shotgun* quindi tornate fuori ed uccidetelo. Fate attenzione perché il ragazzo è un osso piuttosto duro, quindi mirate alla testa. Una volta ucciso, perquisitelo fino a quando non troverete una chiave speciale. Con questa potrete aprire gi armadietti che si trovano nella Dark Room.

Claire: la pulzella ha un costume e un revolver. Il revolver spara e si ricarica molto più velocemente della pistola.

Leon: Leon ha due differenti costumi. Indossando una nuova uniforme le abilità di pisto-

lero del nostro prode paladino risulteranno notevolmente incrementate. Potrete infatti fare fuoco tenendo il vostro cannone con una sola mano!

Gatling & SubMachine
Per impossessarvi di questi due fantastici strumenti di morte superate la modalità di gioco *B* con un punteggio di *B* o superiore.

Per Prendere il LanciaRazzi
Per prendere il lanciarazzi superate la modalità di gioco *A* con un punteggio di *B* o superiore. A questo proposito è bene ricordare che, così facendo, il gingillo che vi troverete per le mani sarà anche dotato di munizioni illimitate.

Per Giocare come Hunk
Per giocare come Hunk, affrontate le modalità di gioco *A* e *B* e fate in modo di ottenere un punteggio di *B* in entrambi gli schemi. Una volta che avrete completato entrambe le missioni apparirà una schermata con la frase "*Save This Game on it*". Hunk è uno dei soldati di Umbrella. La sua missione è quella di raggiungere il tetto del palazzo partendo dalle fogne. Fate attenzione perché vi troverete addosso tonnellate di nemici.

Per Giocare come Tofu
Se completerete il gioco per 6 volte (*A, B, A, B, A, B*) prendendo tutte le armi e i costumi, praticamente tutti gli oggetti segreti, sullo schermo farà la sua comparsa un *Bonus Screen* che vi consentirà di impersonare il caro Tofu. Lo scenario di Tofu è lo stesso dello stage di Hunk solo che invece delle armi il nostro prode guerriero sarà dotato di un semplice coltello e inoltre non sarà neanche in grado di utilizzare eventuali fucili, pistole e simili. Davvero una bella storia...
N.B. Quando state per rigiocare in modalità *A*, ricordatevi di caricare il game *B* che avevate salvato in precedenza. Nulla di particolare: è solo un promemoria.

Resident Evil 3: Nemesis

Password del computer
Quando vi troverete nella stanza in cui Nikolai Ginovaef spara ad uno dei membri del suo team (per l'esattezza nei pressi dell'archivio dell'ospedale), utilizzate il computer sulla scrivania e inserite uno dei seguenti termini come *password*: ADRAVIL, AQUACURE o SAFSPRIN.

Diario di Jill
Per ottenere il diario bonus di Jill dovrete raccogliere tutti i documenti disseminati all'interno del gioco nello stesso ordine in cui vengono classificati nella schermata dell'inventario.

Costumi segreti
Per poter utilizzare i cinque costumi segreti dovrete terminare il gioco e ottenere la chiave della boutique, all'interno della quale potrete accedere ad un numero di costumi strettamente correlato alla vostra prestazione nella partita precedente. Scendendo più nel dettaglio, risolvendo **Resident Evil 3: Nemesis** al livello *Easy* con un voto superiore alla F troverete due vestiti nella boutique, mentre il completamento del gioco al livello *Hard* con una valutazione pari ad A vi permetterà di scegliere il vostro costume dalla rosa completa di quelli segreti, ovvero l'abbigliamento originale S.T.A.R.S., il completo indossato da Regina nel "cugino" **Dino Crisis**, una divisa della polizia con minigonna, un set di abiti da discoteca e una tenuta da motociclista.

Testo Informativo
Dopo aver completato il gioco per la prima volta, ogni successivo completamento vi fornirà l'accesso ad un breve testo esplicativo riguardante gli altri personaggi della saga, inclusi i protagonisti di **Resident Evil 2**.

The Mercenaries
Per sbloccare il sottogioco intitolato *The Mercenaries* dovrete semplicemente terminare il gioco principale, senza dover soddisfare alcun requisito particolare. Una volta completata la missione standard, infatti, vi verrà chiesto di salvare una partita che, ripresa in seguito, vi permetterà di scegliere il vostro personaggio tra i tre mercenari del team di soccorso Umbrella per poi misurarvi in una specie di movimentato tiro al bersaglio con tanto di limite di tempo (due minuti).

Return Fire

Codici Livelli
One-Player Mode
2: Ombrello, Uccello, Farfalla, Fiore
3: Smile, Coppa, Coniglio, Ombrello
4: Coniglio, Ombrello, Uccello, Uccello
5: Fiore, Ombrello, Coniglio, Coppa
6: Uccello, Coppa, Farfalla, Orso
7: Orso, Orso, Trifoglio, Uccello
8: Coniglio, Coppa, Ombrello, Cuore
9: Trifoglio, Farfalla, Uccello, Cuore
10: Cuore, Farfalla, Coppa, Uccello
11: Ombrello, Ombrello, Uccello, Fiore
12: Fiore, Coppa, Trifoglio, Farfalla
13: Cuore, Ombrello, Trifoglio, Cuore
14: Coniglio, Smile, Fiore, Trifoglio
15: Coniglio, Smile, Orso, Uccello
16: Fiore, Ombrello, Uccello, Coniglio
17: Fiore, Orso, Cuore, Ombrello

r

Two-Player Mode
2: Farfalla, Ombrello, Orso, Cuore
3: Orso, Coniglio, Fiore, Trifoglio
4: Ombrello, Cuore, Trifoglio, Fiore
5: Ombrello, Orso, Coniglio, Cuore
6: Coppa, Uccello, Farfalla, Fiore
7: Cuore, Fiore, Trifoglio, Coniglio
8: Cuore, Orso, Coniglio, Cuore
9: Orso, Coniglio, Trifoglio, Fiore
10: Farfalla, Smile, Ombrello, Trifoglio
11: Orso, Fiore, Smile, Fiore
12: Coppa, Orso, Fiore, Ombrello
13: Cuore, Uccello, Fiore, Trifoglio
14: Smile, Uccello, Trifoglio, Coppa
15: Coppa, Uccello, Trifoglio, Orso
16: Ombrello, Coppa, Uccello, Fiore
17: Smile, Orso, Coniglio, Fiore
18: Trifoglio X 4

ReVolt

Tutte le auto
Inserite il codice CARNIVAL al posto del vostro nome per sbloccare tutte le automobili inserite dai programmatori all'interno del gioco.

Tutti i tracciati
Utilizzate il codice TRACKER al posto del vostro nome per avere accesso a tutte le piste. Ricordate inoltre che, una volta giunti sulla schermata di selezione dei tracciati, potrete spingere in alto la croce direzionale per attivare la versione speculare della pista selezionata, mentre premendola verso il basso potrete abilitare l'opzione relativa al senso di marcia contrario.

Ridge Racer

Macchine Extra
Per ottenere tute e 12 le vetture vi basterà ottenere un Perfect eliminando tutti gli alieni che compariranno nel gioco ***Galaga***.

Mirror Mode
Iniziate una gara fino a giungere alla fine della sezione di collegamento (il bivio) quindi giratevi e tornate indietro verso la linea di partenza. Quando vi avvicinerete alle barriere dal retro queste scompariranno e voi vi troverete così a correre lungo un tracciato invertito.

Per Muovere la Bandiera
Per muovere al bandiera con la scritta Ridge Racer nella schermata dei titoli tenete premuti L1 e R1 e premete gli altri tasti per spostare lo stendardo. Potrete anche aumentare la velocità di rotazione delle varie macchine presenti nella schermata di selezione del veicolo utilizzando la stessa tecnica.

Devil Car
Dopo che vi sarete piazzati primi in tutti e tre i percorsi andate nel *Time Trial Mode* nel quale vi troverete opposti a due nuovi avversari. Il vostro terzo antagonista sarà la *Devil Car*. Per batterla dovrete superarla mentre si trova ferma al secondo giro e quindi riuscire a mantenere la testa della gara per rimanenti giri. Vincete e la *Devil Car* farà la sua comparsa nella schermata di selezione delle macchine alla sinistra della prima vettura.

Ridge Racer V (PS2)

Effetti speciali
Durante la presentazione potete aggiungere diversi effetti grafici premendo il tasto L1.

Visualizzazione dell'interfaccia grafica nell'inquadratura in terza persona
Premendo il tasto SEL durante la gara attiverete un'interfaccia grafica che mostra, insieme ad altre informazioni, il livello di pressione che state esercitando sui tasti analogici di Dual Shock 2.

Come sbloccare il Duel Mode
Per poter giocare alla modalità *Duel Mode* è necessario vincere ogni gara del *Time Attack* ottenendo i tempi migliori. A conferma delle vostre prestazioni dovrebbe apparire il simbolo "R" di fianco a tutte le macchine che possedete. Il *Duel Mode* consiste in una serie di scontri testa a testa con macchine speciali che, una volta terminato soddisfando determinate condizioni, potete aggiungere al vostro garage. Ecco l'elenco dei veicoli che dovete affrontare e come ottenerli:

Spectra: La prima macchina che dovrete affrontare gode di un'ottima accelerazione che le permetterà di passare subito in testa alla gara. Continuate a rimanerle in coda cercando di superarla quando rallenta per affrontare una curva. Per ottenerla dovete terminare la gara, ambientata in Above the City, in 3 minuti e 56 a livello *Easy*, 3 minuti e 41 a livello *Normal* e 3 minuti e 37 a livello *Hard*.

Crinale: La seconda sfidante è nientemeno che la diabolica "macchina nera" dei precedenti **Ridge Racer**. Il suo stile di guida è particolarmente combattivo: prestate attenzione quindi suoi continui tentativi di speronamento e alle sue brusche frenate. Per ottenerla dovete vincere la gara, che si svolge a Green Field, in 4 minuti e 30 a livello *Easy*, 4 minuti e 21 a livello *Normal* e 4 minuti e 18 a livello *Hard*.

Rumeur: Non sottovalutate quest'imitazione

del mitico maggiolone Volkswagen. Grazie al suo potente motore, che fa bella mostra di sé sul retro della vettura, può raggiungere velocità d punta elevate. Utilizzate la macchina più veloce in vostro possesso e cercate di superarla nei lunghi rettilinei. Per sbloccare la macchina dovrete vincere la gara, ambientata a Bayside Line, in 5 minuti e 56 a livello *Easy*, 5 minuti e 38 a livello *Normal* e 5 minuti e 33 a livello *Hard*.

Angelus: L'ultimo avversario è costituito dalla tremenda macchina bianca. Questo bolide possiede la velocità di punta più elevata del gioco e non esiterà a sfruttarla per guadagnare distacchi incredibili in piccole frazioni di tempo. L'unico consiglio che si può dare è cercare di guidare al meglio cercando di evitare di perdere velocità nelle curve. Se volete che Angelus entro in vostro possesso, dovrete vincere la gara, ambientata a Sunny Beach, in 3 minuti e 05 a livello *Easy*, 2 minuti e 56 a livello *Normal* e 2 minuti e 52 a livello *Hard*.

Come ottenere il Battle Royal Mode
Questa modalità consiste in una gara contro tutte e quattro le macchine segrete contemporaneamente. Per potervi partecipare dovete aver sconfitto tutti gli avversari del *Duel Mode* e vinto la gara all'Outer Pass in 3 minuti e 05 a livello *Easy*, 2 minuti e 57 a livello *Normal* e 2 minuti e 47 a livello *Hard*.

PacMan Mode
Non contenta di avere incluso in **Ridge Racer Type 4** un bizzarro veicolo ispirato al suo personaggio più famoso, Namco ha deciso di dedicargli un'intera modalità di gioco in **RRV**. Nel *PacMan Mode* dovrete vincere una gara controllando un mezzo guidato da PacMan. I vostri avversari saranno i quattro storici fantasmini Akabei, Aosuke, Pinkey e Guzuta equipaggiati con potenti scooter. Una volta vinta la gara, sia il mezzo di PacMan che i motorini si aggiungeranno ai veicoli già presenti nel vostro garage. Per sbloccare il *PacMan Mode* dovrete terminare il circuito di Park Town in 2 minuti e 50 a livello *Easy*, 2 minuti e 36 a livello *Normal* e 2 minuti e 34 a livello *Hard*. Il *PacMan Mode* si attiva anche quando avete superato i 3.000 chilometri di strada percorsa.

99 Trial Mode
La vittoria in questa modalità consente di completare il gioco in ogni sua parte. Il *99 Trial Mode* consiste in un'estenuante gara composta da novantanove giri per terminare la quale sono necessari più di un'ora e mezza di guida. Per attivare il 99 *Trial Mode* dovetevincere il *Duel* e *Battle Royal Mode*, raggiungere i 999 chilometri di strada percorsa in tutte le gare e completare il circuito di Sunny Beach in 1 minuto e 06 a livello *Easy*, 1 minuto e 02 a livello *Normal* e 59 secondi a livello *Hard*.

Ridge Racer Revolution

Macchine Extra
Potrete incrementare il numero di mezzi disponibili fino a raggiungerete le 12 unità eliminando tutti gli alieni presenti nel **Galaga** che appare durante il caricamento del gioco.

Opzioni Segrete
Non distruggete nessuna degli alieni di **Galaga**. Dopo che tutte le navi se ne saranno andate sullo schermo ci sarà una piccola fiammata. A questo punto recatevi nella schermata contrassegnata dall'opzione "Other" e potrete settare l'ora della corsa (mattino, pomeriggio, notte).

Controllo Luci
Tenete premuti i tasti L1 e R1 nella schermata principale (quella con le opzioni *Game Start* e *Options*).

Buggy Mode
Per trasformare tutte le macchine in Dune Buggy sia completando ***Galaga*** ottenendo una hit ratio di 100% oppure accendendo la vostra Play e tenendo contemporaneamente premuti durante il caricamento i tasti L1, R1, SEL, ◀ e △. Quindi, quando giocherete ***Galaga***, la vostra astronave sarà dotata di un utilissimo *beam* grazie al quale potrete eliminare tutti i nemici con estrema semplicità. Iniziate il gioco normalmente e vi ritroverete con una serie di macchine a dir poco *deformed*.

Specchietto On/Off
Siete stanchi di vedere quel dannatissimo specchietto sullo schermo? Bene, allora mettete il gioco in pausa premendo ST quindi tenendo premuto △ pigiate L1 per far sparire il retrovisore. R1 per farlo ricomparire.

Zoom
Correte utilizzando la visuale esterna e mettete il gioco in pausa. Ora, tenendo premuto △, premete L1 e R1 per zoomare e unzoomare sul vostro bolide.

Spinning Mode
Selezionate l'opzione *Time Trial* e quando il cursore è sulla scritta ST tenete premuti i tasti acceleratore e freno fino a quando non vi troverete sulla pista. Inizierete la gara normal-

mente tuttavia, lungo il tracciato, potrete individuare degli "Spinning Point". Togliete quindi il vostro dito dall'acceleratore e quindi ripigiate a fondo per far sbandare la vostra macchina: sarete così in grado di eseguire rotazioni di 360, 540 e persino 720 gradi. Ovviamente le varie performance verranno ricompensate con un diverso numero di punti a seconda dello stile e della tecnica: starà quindi a voi dimostrarvi all'altezza delle situazione.

Mirror Mode
Potrete giocare i vari percorsi in senso inverso con le curve ribaltate rispetto all'originale seguendo le istruzioni riportate qui sotto. Iniziate una partita normalmente, guidate per un breve tratto lungo il percorso quindi giratevi. Vedrete una barriera di fronte a voi che dovrebbe impedirvi di procedere contro mano. Quando ciò accade allineate la vostra macchina e... accelerate! Se colpirete la barriera a 100km/h riuscirete a sfondarla e così potrete correre contro mano come se niente fosse.

Per Giocare in link con un Disco
Normalmente avrete bisogno di due copie per giocare con due console in *link* ma questa particolare tecnica vi consentirà di aggirare il problema. Tenete abbassato il sensore della porta sulla prima Play e caricare il CD di **RRR**. Quando vedete che la schermata con il titolo del gioco fa la sua comparsa sullo schermo togliete il disco e rimpiazzatelo con un CD musicale. Non lasciate assolutamente il sensore della porta! Dovrete cambiare il disco mentre questo sta girando (attenzione questa operazione è a vostro rischio. La redazione di questa testata non si prende alcuna responsabilità per eventuali danni che l'operazione potrebbe causare alla vostra PlayStation o al gioco). Fatto ciò abbassate il sensore sulla seconda Play e caricate il gioco.
L'opzione *link* dovrebbe così fare la sua comparsa sullo schermo. Lasciate il disco del gioco nella Play N°2. Se non vedete l'opzione *2 Player Link Up* premete ST su una o entrambe le macchine quindi tornate indietro nella schermata dei titoli: dovreste così vederla. Ora, visto che il gioco carica in memoria il primo tracciato in qualunque caso vi ritroverete ad avere il primo circuito, il Novice, disponibile per il gioco in *link*. Se volete gareggiare su un altro percorso fate quanto segue. Selezionate un altro tracciato e premete ST su entrambe le macchine. Quando la scritta *Loading* compare aspettate fino a quando il CD del gioco non inizierà a ruotare a mezza velocità (questo vuol dire che il tracciato è stato caricato in memoria) quindi scambiate rapidamente i dischi spostando quello musicale nella seconda Play e viceversa. Se avrete fatto tutto con il giusto tempismo la console comincerà a caricare anche l'altro percorso e voi potrete gareggiare comodamente senza bisogno di possedere due giochi.

Macchine Speciali
Ci sono tre macchine speciali da scovare in **RRR**. Per trovarle dovrete vincere i circuiti Novice, Advanced e Expert nella modalità Time Trial dopo averli completati normalmente. Potrete così impadronirvi della Devil 13, della Kid Car e della maestosa Angel O.

Rise 2: Resurrection

Codici per i boss
Inserite i seguenti codici nella schermata di selezione dei personaggi:
Vitrol: →, →, →, ↑, ↑, ↓, ←, ←, ↓, ↓,
Assault: →, ←, ←, →, ↓, →, ↑, ↑
Mayhem: ←, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓
Anil 8: ↑, →, ↓, →, →, ↑, ←, ↑
Supervisor: ↓, →, ↓, ↑, →, ↓, ←, ↓, ↑, →, ↑.

Rollcage

Tutti i tracciati della modalità Easy
Inserite la password EEFNIEBA, selezionate la modalità *Easy* e iniziate una normale partita.

Tutti i tracciati della modalità Hard
Inserite la password EEFPHMBC, scegliete il livello di difficoltà *Hard* e cominciate a giocare.

Tutti i tracciati della modalità Expert
Inserite la password HEMPCMDD, selezionate la modalità *Expert* e a questo punto date il via ad una nuova partita.

Trucco globale
Per sbloccare tutti i tracciati della modalità *Expert*, la velocissima automobile aggiuntiva, la sezione *Mega Time Trial*, la modalità *Mirror* e tutte le opzioni per il *Deathmatch* inserite la password HHMPNEED.

Modalità Deathmatch
Vincete tutte le gare di una qualsiasi lega per sbloccare questa opzione appositamente studiata per le partite in multiplayer.

Modalità Mirror
Terminate tutte le leghe in prima posizione per affrontare i tracciati in modalità speculare.

Modalità Cheat
Inserite la password MAXCHEAT per barare a piacimento.

Robotron X

Codici per *power-up*
Inserite i seguenti codici durante la partita per ottenere diversi *power-up*:
Lanciafiamme: ↓, →, ↓, →, ○
4-Way Gun: ↓, ↓, ↑, ○
3-Way Gun: →, →, □, ✕
2-Way Gun: ↑, △, ↑, △.
Pulse Wave: ↑, ○, ↓, →, □
Scudo: ↓, ←, □, ○
Speed-Up: ←, ←, →, →, △

Rockman X3

Final Stage
Entrate nella schermata di selezione del livello e posizionatevi sul logo "X". A questo punto premete velocemente ↓ + □ + ✕; il cursore si muoverà ora nella parte bassa dello schermo, a confermare il corretto inserimento del codice.

Zero's Light Sabre:
Nella schermata delle password inserite 7357, 7533, 6462, 7835 per iniziare a giocare con questa potentissima arma.

Tutti i Potenziamenti
Inserite 6414, 4155, 6872, 3356 nella schermata delle password per iniziare il gioco con tutte le capsule speciali (Duoble Air Dash, Hyper Charger, Super Armour, I Tracer)

Password
Introduzione
3721, 1281, 3751, 4456
Gravity Beetle
5623, 4888, 5851, 4221
Blast Hornet
1745, 5231, 5441, 2486
Neon Tiger
3621, 4867, 5851, 2227
Tunnel Rhino
5728 1263, 5754, 2458
Blizzard Buffalo
7671, 2857, 2144, 1247
Volt Catfish
1778, 5253, 2444, 2488
Crush Crawfish
5718 1263, 2727, 7458
Dopper's Lab
5718, 1263, 2627, 7548

Rogue Trip

Modalità "divina"
Durante il gioco premete la combinazione L1 + R1 + R2 + SEL e vedrete apparire la scritta "Cheats Enabled". Ora, tenendo premuti contemporaneamente i tasti L1, R1 e R2 dovrete spingere in sequenza la croce direzionale in alto, poi in basso e infine di nuovo in alto.

Evoluzione delle armi
Durante il gioco premete la solita combinazione L1 + R1 + R2 + SEL e vedrete apparire nuovamente la scritta "Cheats Enabled". A questo punto tenete premuti i tasti L1 e R1 e spingete la croce direzionale a sinistra, a destra, a sinistra e poi ancora a destra.

Cheat mode
Nel corso di una normale partita premete contemporaneamente L1, R1, R2 e SEL e vedrete apparire la scritta "*Cheats enabled*". A questo punto, tenendo premuti i tasti L1 e R1, potrete inserire i seguenti codici:
Invulnerabilità: ↑, ↓, ←, →.
Armi illimitate: ↑, ↓, ↑, R2.
Super armi: R2, ✕ e ↓ contemporaneamente.
Hornet Nest: L2, △ e ← contemporaneamente (per eseguire questo trucco è necessario aver precedentemente selezionato gli Stinger).

Utilizzare Big Daddy
Inserite la password △, □, R2, ✕, △, R2 e andate al *Challenge Mode*, dove dovrete selezionare il livello Nuke York; Big Daddy apparirà ora nella lista dei veicoli utilizzabili.

Combattere con il primo boss
Inserite la password ○, R2, R1, □, L1, R2 e andate al *Challenge Mode* in cui il primo avversario, una volta sconfitto, si trasformerà immediatamente in Stillbirth (Goliath).

Combattere con il secondo boss
Inserite la password ○, ○, L2, L1, △, △ e andate al *Challenge Mode*, dove potrete finalmente fronteggiare Nightshade.

Combattere con Big Daddy
Inserite la password □, △, ○, ○, R2, R2, andate al *Challenge Mode* e scegliete Nuke York: Big Daddy sarà lì ad aspettarvi.

Salti illimitati
Inserite la password ○, □, R2, ✕, △, R2 e potrete usufruire di un quantitativo illimitato di salti.

R-Type Delta

Modalità Free Play
Accumulate un totale di almeno sei ore di gioco e potrete affrontare gli insidiosi avversari alieni con una comoda scorta di crediti illimitati.

Armi potenziate
Mettete il gioco in pausa, assicuratevi di

avere un *Pod* collegato al vostro velivolo, tenete premuto il tasto L2 e inserite le seguenti combinazioni per potenziare le armi della vostra navetta.
Potenza del Pod al 100%:
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + △
Potenziamento rosso:
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + □
Potenziamento blu:
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ✕
Potenziamento giallo:
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ○

R-Types

Scelta della velocità
Mettete il gioco in pausa e, tenendo premuto L2, schiacciate →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ← e infine ○. In questo modo la velocità della vostra nave aumenterà, mentre sostituendo il tasto ✕ al tasto ○ avrete una diminuzione della velocità del vostro caccia R-9.

Scelta del livello
Sullo schermo dei titoli premete 10 volte il tasto L2, dopodiché premete 10 volte il tasto R2. In questo modo potrete selezionare a piacimento il livello di partenza e, se volete, potrete addirittura godervi la sequenza finale di questa sparacchino-collection.

Selezione del livello
Sulla schermata dei titoli evidenziate indifferentemente *R-Type* o *R-Type II* e premete velocemente e in sequenza L2 per 10 volte e poi R2 per 10 volte. Iniziate una partita e, una volta messo il gioco in pausa, potrete selezionare qualsiasi livello, nonché i filmati finali in FMV.

Modalità Turbo
Mettete il gioco in pausa (sia esso *R-Type* o *R-Type II*) e, tenendo premuto il pulsante L2, premete in sequenza la croce direzionale verso →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ← e infine premete il tasto ○.

Modalità Slo-Mo
Mettete il gioco in pausa (anche questo trucco, tanto per cambiare, vale sia per *R-Type* che per *R-Type II*) e, tenendo premuto il solito pulsante L2, premete in sequenza la croce direzionale verso →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ← e infine premete il tasto ✕.

Runabout

Macchine Nascoste
SIR/NSR: Finite il gioco a difficoltà Easy
GTR/BUS: Finite il gioco a difficoltà Medium
DAM/LIM: Finite il gioco a difficoltà Hard
GTS: Finite il gioco a difficoltà Easy con più di $1,000,000
ELS: Finite il gioco a difficoltà Medium con più di $2,500,000
360: Finite il gioco a difficoltà Hard con più di $2,500,000
FD7: Finite il gioco a difficoltà Easy in meno di quattro minuti
GT1: Finite il gioco a difficoltà Medium in meno di quattro minuti
TAC: Finite il gioco a difficoltà Hard in meno di quattro minuti
TRD: Camion della spazzatura. Nella sezione autostradale del percorso in riva al mare superate il limite di velocità di almeno 60-75 mph.
19A: Indy car. Completate Downtown senza accumulare soldi.
PLC: Mezzo della polizia. Completate Seaside senza accumulare soldi.
TNT: carroarmato. Completate Metro City senza accumulare soldi (e senza danni).

Running High

Personaggio e Percorso Bonus
Completate il gioco e premete ↓, ↓, ↑, ↑, ←, →, ←, → nella schermata di selezione delle modalità di gioco.

Samurai Shodown 3

Combattete nei panni di Zancuro
Scegliete il VS Mode e andate nella schermata di selezione dei personaggi. Tenete premuto il tasto Start ed evidenziate in questo ordine i seguenti lottatori: Haomuru, Ganjuro, Basara, Kyoshiro, Ukyo, Rimruru, Haomaru, Shizmaru, Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford e Shizmaru. Ora tenendo schiacciato Start premete anche il tasto Triangolo e il tasto Cerchio. Se tutte le operazioni sono state eseguite correttamente, Zancuro apparirà tra gli altri personaggi.

San Francisco Rush

Ottenere il camion
Selezionate una macchina qualunque, tenete premuto il tasto L1 fino all'inizio della gara e potrete mettervi al volante di un camion, o furgone che dir si voglia. Adesso avrete solo bisogno di una canottiera traforata e di un po' di pelo sul petto...

Ottenere la buggy
Selezionate anche stavolta una macchina qualunque, dopodiché tenete premuto il tasto R1 fino a quando la gara ha inizio. Sempre che vogliate davvero guidare un'auto così fuori moda, si intende.

Auto segreta
Selezionate per l'ennesima volta un'auto qualsiasi, e tenete premuti contemporaneamente i tasti R1 e R2 fino all'inizio della gara.

Automobili extra
Indovinate come si avvia questo trucco? Esatto: selezionate un'auto qualunque e, sulla schermata di selezione della trasmissione, premete in basso con il joypad per avere accesso alle auto extra (tra cui un autobus, un taxi, una volante della polizia ed un'auto a razzo). Da notare che il numero di veicoli extra dipende dalle chiavi raccolte, mentre per guidare la volante dovrete aver precedentemente completato la modalità Circuit.

Altre automobili extra
Facilissimo: premete il pulsante ● sulla schermata di selezione delle automobili e vi verranno messe a disposizione alcune nuove auto, tra cui una Viper, un pulmino Volkswagen degno di un figlio dei fiori ed un fiammante (si fa per dire) Maggiolone.

Sangoku Musou

Combattete nei Panni di Zhuge Liang
Finite il gioco con Guan Yu, Zhang Fei e Zhao Yun.

Combattete nei Panni di Cao Cao
Finite il gioco con tutti i personaggi tranne che con Guan Yu, Zhang Fei e Zhao Yun.

Combattete nei Panni di Lu Bu
Finite il gioco con Zhuge Liang e con Cao Cao.

Combattete nei Panni di un Antico Signore della Guerra Giapponese
Abilitate i trucchi per controllare Zhuge Liang, Cao Cao e Lu Bu, quindi premete velocemente i tasti ■, ↑, ▲, ↓, ✖ nella schermata dei titoli. Il suono di una campana confermerà la perfette esecuzione del trucco. A questo punto potete scegliere il guerriero premendo L1 o R1 nello schermo di selezione dei personaggi.

Combattete nei Panni di Sun Seung Heung
Premete velocemente ←, ←, ↑, ↓, ▲, ■, L1, R1 nella schermata del combattimento in singolo. Il suono di una campana confermerà la perfetta esecuzione del trucco. Ora non vi resta che premere L1 o R1 nello schermo di selezione dei personaggi per controllare questa ragazza guerriero.

S.C.A.R.S.

Passwords
I seguenti codici vanno inseriti nell'apposita schermata, raggiungibile passando per il menu *Options* e poi per quello denominato *Settings*.

RUNNER: automobile Cheetah.
MYSTER: automobile Panther.
DESERT: automobile Scorpion.
RATTLE: automobile Cobra.
ALLVID: rende disponibili tutte le automobili.
XPERTS: modalità Master.
GLASSX: coppa Crystal.
ROCKYY: coppa Diamond.
ZDPEAK: coppa Zenith.

Sexy Parodius

Power-Up
Per equipaggiare la vostra nave con tutte le armi disponibili, mettete il gioco in pausa in qualsisai momento quindi premete la seguente sequenza di tasti: ↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, L1, R1, ✖, ●.

Power Down
Per perdere tutti i power-up che avete a disposizione, mettete il gioco in pausa e premete: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.

Shadow Madness

Tracce musicali extra
Inserendo uno qualsiasi dei CD nel vostro lettore audio e ascoltandone le tracce vi accorgerete che ce ne sono alcune speciali, non utilizzate all'interno del gioco.

Aumento di livello facilitato
Una volta arrivati a Karillon procedete verso sinistra fino a raggiungere una radura con un cimitero. Subito dopo quest'ultimo troverete un gruppo di tipacci che combatteranno con voi per denaro (100 monete, per l'esattezza) e con cui potrete scontrarvi tutte le volte che vorrete. Ognuna delle battaglie contro questi strani sparring partner vi frutterà dai 500 agli 800 punti esperienza, che vi permetteranno di incrementare rapidamente il livello dei vostri personaggi.

Shadow Master

Cheats
Le seguenti combinazioni di tasti vanno effettuate nella prima stanza del livello 1, dopo aver accoppato i due mostri che ne escono appena la porta si apre.

Invincibilità
Premete contemporaneamente L1, L2, R1, R2 e il tasto ✖ per far lampeggiare lo schermo in blu e diventare così invincibili.

Tutte le armi
Premete contemporaneamente L1, L2, R1, R2 e il tasto ○ per ottenere un lampeggio rosso e tutte le armi del gioco.

Selezione del livello
Premete contemporaneamente L1, L2, R1, R2 e il tasto △ per far lampeggiare lo schermo in verde. A questo punto abbandonate la partita e tornate sulla schermata principale, dove potrete selezionare il livello da cui iniziare il gioco.

Shockwave Assault

Cheat Vari
Per attivare questi cheat, mettete il gioco il pausa, inserite le password e poi terminate subito la partita (opzione Quit, premendo il tasto SEL). Eseguite questa operazione separatamente per ogni codice. ○, □, ✕, vi permettono di inserire i seguenti codici:
○, ○, ✕, ○, △, □
Laser Speciale
○, ✕, □
Pieno di Carburante
□, ✕, △
Invincibilità
□, ✕, ○
Smart Bomb
□, ✕, □, □, ○
Missione Completa

Tutto Libero
Mettete in pausa il gioco quando sullo scehermo ci sono dei laser e poi premete: □, ✕, □, ○, △, ○, △. Premete SEL per attivare questo trucco (se avete eseguito tutto correttamente, continuerete a giocare invece di abbandonare la missione.

Sim City 2000

Vista Elicottero
Per attivare la visuale dall'elicottero quando siete in modalità 3D pigiate: R2, L2, R2, L2, R2, L2. Per disattivarla pigiate: R1, L1, R1, L1, R1, L1. Per far decollare l'elicottero premete: →, ←, →, ←, →, ←, ✕, ✕.

Vista Notturna
Per vedere la città di notte pigiate:
↓, ↑, ↓, ↑, ↓, L2, R2.
Per far tornare il sole:
↓, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, L2, R2.

Interessi? No, Grazie.
Per ottenere prestiti con un tasso di interesse dello 0%, nella schermata in cui viene mostrato il budget disponibile, tenete premuto il tasto △ e poi inserite questa sequenza: L1, L2, L1, L2, R2, R1, R2, R1.

Un Milione di Dollari
1- Caricate o iniziate dal nulla una partita. Una volta che avete iniziato a giocare, entrate nella schermata delle Informazioni/Budget.
2- Tenendo premuto il tasto R1 premete questa sequenza di tasti: ✕, ○, △, □. Ora lasciate il tasto R1
3- Tenendo premuto il tasto L1 premete questa sequenza di tasti: ✕, ○, △, □. Ora lasciate il tasto L1
4- Tenendo premuto il tasto R2 premete questa sequenza di tasti: ✕, ○, △, □. Ora lasciate il tasto R2
5- Tenendo premuto il tasto L2 premete questa sequenza di tasti: ✕, □, △, ○. Ora lasciate il tasto L2
6- Dovreste ora sentire un effetto sonoro e il vostro conto arriverà in pochi istanti a $1,000,000. Se solo fosse così facile anche nella realtà!

Skeleton Warriors

Invincibiltà
Mette in pausa durante una partita e premete i seguenti tasti: ↓, ○, □, □, ↑, ✕. Togliete la pausa e se avete eseguito l'operazione corretamente dovreste essere invincibili.

Sled Storm

Giocare come Tracey
Portatevi sulla schermata delle opzioni, entrate nella sezione *Load/Save* e selezionate la voce *Password*, dopodiché inserite la sequenza L1, ○, □, △, R2, L1, ✕, △.

Giocare come Jackal
Tornate nuovamente alla schermata delle opzioni e, sempre dopo aver selezionato la voce *Password* nella sezione *Load/Save*, utilizzate la sequenza L1, ○, □, L2, R2, L1, ✕, △.

Giocare come Gio
Portatevi per l'ultima volta sulla schermata delle opzioni, accedete alla sezione *Load/Save*, scegliete la voce *Password* e premete in sequenza i tasti L1, ○, □, L1, R2, L1, ✕, △.

Motoslitta Storm
Portatevi sulla schermata delle opzioni, selezionate la voce *Load/Save*, scegliete la modalità *Password* e premete in sequenza i tasti ○, △, □, R2, R2, L1, ✕, △.

Punti aggiuntivi
Il modo più veloce e più cruento per ottenere valanghe di punti aggiuntivi consiste nell'investire i poveri coniglietti che scorrazzano liberamente per la pista; ognuno di essi vale infatti addirittura 7.500 punti, mentre gli antipatici lupi non elargiscono alcun compenso se colpiti.

Small Soldiers

Tutte le armi
Inserite come *password* la sequenza △, △, ○, ○, ○, ✕, □, ✕ per ottenere tutte le armi del gioco.

Invincibilità
Sempre nella schermata delle *password*, inserite la sequenza ○, ○, △, △, ○, ✕, □, ✕ per essere invincibili.

SoulEdge

Combattete nei Panni di Soul Edge
Metodo 1- Semplicemente terminate il gioco con tutti i personaggi. Se ci riuscite lo schermo dei titoli muterà traformandosi in un montaggio in cui sono rappresentati tutti i lottatori presenti. A questo punto non resta che andare nella schermata di selezione dei personaggi per vedere che un teschio, che rappresenta proprio Soul Edge, è apparso ed è ora disponibile.
Metodo 2- Non abbiamo avuto modo di provare questo trucco, ma ci è stato rivelato da fonti abbastanza attendibili che giocando per 20 ore consecutivamente senza spegnere la console Soul Edge dovrebbe apparire e diventare disponibile nella schermata di selezione dei lottatori.

Combattete nei Panni di Sophitia!
Completate l'*Edge Master Mode* con Sophitia (non un'impresa particolarmente difficile), prendete l'ottava arma e quando tornerete all'*Arcade Mode*, Sophitia! sarà disponibile tra i lottatori (notate che dovete muovere il cursore sulla sinistra di Hwang per farla apparire).

Combattete nei Panni di Sigfried!
Completate l'*Edge Master Mode* con Sigfried e ottenete la sua ottava arma; quando tornerete all'*Arcade Mode*, potrete utilizzare anche Sigfried!.

Combattete nei Panni di Sophitia!
Ottenere questa ulteriore variante di Sophitia è senza dubbio abbastanza difficile. In poche parole, tutto quello che dovete fare è completare l'*Edge Master Mode* raccogliendo tutte e 80 le armi! Buona fortuna!

Combattete nei Panni di Han Myong
Per ottenere questo personaggio segreto, dovete prima terminare il gioco con Hqng e Seung Mi Na e vedere i loro finali originali. A questo punto dovete terminare il gioco una seconda volta (sempre con gli stessi personaggi) e vedere le varianti dei due finali. Se avete compiuto tutte le operazioni correttamente (notate che bisogna terminare il gioco sempre prima con Hwang), Han Myong sarà a vostra disposizione.

Cambiamento delle Voci (Versione Giapponese)
Quando appare il Titolo del gioco e sentite gridare "Soul Edge", è possibile cambiare la voce tenendo premuto i tasti L1 e L2 e premendo una direzioone sul joypad. ecco alcuni esempi:
L1 + L2 + ↓: Una voce rauca dice "Soul Edge" molto lentamente
L1 + L2 + ← (Oppure ↑): Seung Mi Na dice "Soul Edge" velocemente

Vestiti Multicolore
Per tutti coloro che non hanno ancora chiaro come avere le diverse varianti di colore dei costumi dei lottatori, ecco un breve riassunto:
Costume #1: □
Costume #2: ✕ + □
Costume #3: ○
Costume #4: △
Costume #5: ✕ + △

Varianti Nei Finali
Quando una qualsiasi delle sequenze finali ha inizio, c'è un punto in cui l'area di gioco si trasforma e passa a tutto schermo. Dopodichè continuate a premere velocemente i tasti sul joypad e a ruotare la croce direzionale; se avete eseguito queste operazioni un numero sufficiente di volte, la sequenza finale subisce alcuni cambiamenti. Il solo caso in cui questa tecnica non funziona è nel finale di Mitsuragi, in cui bisogna combattere con Tanegashima con visuale in prima persona; per vincere bisogna semplicemenete muoversi a destra o a sinistra per evitare i suoi colpi per poi colpirlo e finirlo non appena è possibile. Infine, per vedere il secondo finale di Voldo è sufficiente ruotare il pad direzionale quando questo personaggio comincia ad accarezzare la sua spada.

Cambiare la Visuale di Gioco
Per eseguire questo trucco sono necessari un Sony Multitap e un secondo joypad. Inserite il Multitap in una qualsiasi delle porte joypad della Playstation e successivamente inserite il secondo controller nella seconda porta del Multitap. A questo punto cominciate a lottare normalmente e, quando volete, potete cambiare la visuale premendo i tasti R1 oppure R2 sul secondo pad. Si tratta di inquadrature completamente diverse dall'originale; si posso-

no addirittura vedere gli incontri in prima persona! Inoltre con alcune visuali è possibile avvicinarsi o allontanarsi dall'azione premendo rispettivamente i tasti (□) oppure (X).

Selezione dello *Stage* Casuale
Per combattere in uno *stage* selezionato a caso, nella modalità a due giocatori, tenete semplicemente premuto il tasto SEL fino all'inizio del combattimento.

Coliseum Stage
Se nella schermata delle opzioni selezionate come dimensione del ring 20M, avrete modo di combattere contro un amico in questo stage segreto.

La Voce di Seung
Questa informazione è totalmente inutile, ma sapete che quando accendete la console, una volta su 7 la voce che dice "Namco" è quella di Seung Mi Na e non del solito ragazzo.

Space Griffon VF-9

Munizioni e Energia al Massimo
Se volete avere munizioni e energia al massimo, durante una partita mettete in pausa e premete: (△), (□), (X), L1, L2, R1, R2.

Space Hulk

Cheat
Durante il gioco, tenendo premuto il tasto L1, pigiate: (X), (□), →, (X), (△), (X), ↓, (X), (□), →, (X). Grazie a questo *code* potrete anche selezionare la missione da intraprendere nella modalità *Campagna* quando vi troverete di fronte alle due porte.

Space Jam

Power Illimitato
Quando appare la schermata dei titoli premete i seguenti tasti: (□), (△), (○), ←, →, L1.

Extra Menu
Nella schermata delle opzioni tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 e premete il tasto (X).
Questo codice dovrebbe permettervi di entrare in una nuova schermata di opzioni.

Turbo Infinito
Battete un avversario senza commettere errori nella corsa spaziale di Speedy Gonzales.

Percentuale di Tiro del 100%
Per avere una percentuale di tiro perfetta dovrete riuscire a non sbagliare neanche un colpo nel sottogioco di Sam.

Goaltending Libero
Per avere la possibilità di bloccare tutti i tiri dell'avversario anche in maniera irregolare, senza per questo subire punti, dovrete colpire solamente i bersagli in alto nel sottogioco di Lola bunny.

Navi diverse nella Gara Spaziale
Per realizzare questo trucco dovete riuscire a vincere il Torneo Intergalattico a livello di difficoltà Hard con un membro qualsiasi della Tune Squad. A questo punto basta andare alla Space Race per vedere queste nuove astronavi.

Speedster

Trucchi vari
Inserite i seguenti codici quando sullo schermo appare la scritta "*Press a Key*":
Tracciato Nascosto
(X), ↑, (△), ↓, R1, L1

Tracciati al Contrario
←, (△), R1, (○), L1, ↓

Super Championship
→, (□), ←, (○), ↑, (X)

Macchine categoria Heavy Metal
L1, R1, L1, (□), R1, ↑

Macchine Categoria Performance
↑, ←, →, (X), (○), (□)

Spyro the Dragon

Demo di Crash 3
Non appena la scritta "Press Start" appare sulla schermata iniziale, premete contemporaneamente i tasti L1 e (△) per dare un'occhiata all'ultima avventura di Crash.

99 vite
Nel corso di una partita andate alla schermata dell'inventario e premete rapidamente il tasto (□) per sei volte, dopodiché premete (sempre di corsa) i tasti (○), ↑, (○), ←, (○), →, (○). Quando riprenderete la partita, le vite cominceranno ad aumentare fino a giungere all'incredibile cifra di 99!

Apertura di tutti i mondi
Sulla schermata dell'inventario premete rapidamente e in sequenza i tasti (□), (□), (○), (□), ←, →, ←, →, (○), ↑, →, ↓. Ora riprendete la partita e recatevi dallo strambo tizio del pallone aerostatico, che sarà disposto a trasportarvi in uno qualunque dei mondi di gioco.

Spyro 2: Gateway to Glimmer

Tutte le abilità
Mettete il gioco in pausa e premete in sequenza i tasti ○, ○, ○, ○, □ per udire un suono che segnalerà l'attivazione di tutte le abilità di Spyro, ovvero il nuoto subacqueo, l'arrampicata e l'attacco con testata.

Super-fiamma
Completate il gioco al 100% con 64 sfere e 10.000 tesori e poi recatevi alla porta nel livello Dragon Shores per acquisire la super-fiamma in modo permanente. Fatto questo, salvate la partita utilizzando il menu della pausa, uscite dal gioco, create un nuovo file sulla stessa *memory card* e la super-fiamma sarà accessibile sin dall'inizio dell'avventura.

Starblade Alpha

Rapid Fire
Nella schermata dei titoli premete i seguenti tasti: ↑, ↑, ↓, ↓, ○, △, □.

Continue infiniti
Nella schermata dei titoli premete i seguenti tasti: ↑, →, ↓, ←, ✕, ✕, ✕.

Star Gladiator

Muri Invisibili
Se riuscite a terminare il gioco in uno qualsiasi dei livelli di difficoltà, nella schermata delle opzioni apparirà una nuova opzione che permette di attivare o disattivare dei muri invisibili. Ossia, eliminare la possibilità di essere gettati fuori dal ring, se si attivano i muri.

Combattere nell'oscurità
Selezionate il vostro personaggio normalmente e poi premete ↓ + L2 + R2 e teneteli premuti sino all'inizio del combattimento. Potrete notare, appena cominciato a lottare, un'evidente diminuzione della luce.

Combattete nei Panni di Bilstein
Questo trucco può essere utilizzato solo nel gioco in singolo, ma una volta che è stato eseguito correttamente si può impersonare Bilstein anche nel modo a due giocatori. Nella schermata della selezione dei personaggi posizionatevi su Hayato e tenete premuto il tasto SEL. A questo punto muovetevi su Dore e premete lquesta sequenza di tasti: ✕, ○, ✕, ○, □, □, □, △, △, △, ✕ + ○. Ora Bilstein dovrebbe apparire alla destra di Gore.

Combattete nei Panni di Kappah
Ancora una volta questo trucco può essere attivato solamente nella modalità a un giocatore, ma è poi possibile utilizzare questo personaggio anche nel modo a due giocatori. Prima di tutto dovete eseguire il trucco per combattere nei panni di Bilstein e poi, nella schermata di selezione dei personaggi dovete posizionarvi su Bilstein e tener premuto il tasto SEL. A questo punto spostatevi su Hayato e eseguite la seguente sequenza: ○, □, △, □, ✕, □, △, □, ○, □, ✕ + △; Kappah dovrebbe ora apparire alla sinistra di Hayato.

Combattete nei Panni di Blood
Dopo aver utilizzato i trucchi per far apparire sia Bilstein sia Kappah, andate ancora una volta nella schermata di selezione dei personaggi e muovete il cursore su Bilstein. Ora tenete premuto il tasto SEL mentre inserite il seguente codice: ✕, □, ✕, □, ✕, □. Ora spostate il cursore su Kappoh, prestando attenzione a non evidenziare nessun altro lottatore in questo passaggio e premete: ○, △, ○, △, ○, △. Completate il tutto premendo i tasti L1 + R1 e, se il trucco è stato eseguito correttamente, dovreste sentire un effetto sonoro e Blood dovrebbe apparire tra i lottatori disponibili.

Lottatori con i Testoni
Dopo aver scelto un personaggio, tenete premuti i seguenti tasti: →, ST, ○ e □. Continuate a tenerli premuti fino all'inizio del primo roud per vedere i lottatori con delle teste giganti. Per vedere invece i personaggi con delle teste piccolissime, eseguite la stessa sequenza premendo ← invece di → all'inizio della sequenza.

Super Bilstein
Cominciate una partita normalmente, senza toccare nessuna opzione e completate il gioco in meno di sei minuti per combattere contro una versione super di Bilstein, leggermente più grande dell'originale e con uno stage profondamente diverso.

Half-Gravity Mode
Per far funzionare questo trucco dovete prima terminare il gioco in uno qualsiasi dei livelli di difficoltà. Durante il caricamento di un livello, premete semplicemente ↑. A questo punto il tucco è fuzionante; notate che i muri invisibili sono direttamente in funzione, quindi non dovete preoccuparvi di essere sbattuti fuori dal ring. Ogni volta che colpirete un nemico, questo verrà scagliato molto lontano, fino a sbattere contro gli appena citati muri invisibili!

Steel Harbinger

Energia al Massimo
Mettete in pausa il gioco durante una partita e premete: L2, L2, R2, R2, ↑, L1, ↑, R1. Un suono confermerà la corretta introduzione del codice. Nota: questo trucco può essere utilizzato solamente cinque volte per partita.

Tutte le Armi
Mettete in pausa il gioco durante una partita e premete: ✕, △, R2, △, ✕, L2, R2, ↓, L2, ■, →. Un suono confermerà la corretta introduzione del codice. Nota: questo trucco può essere utilizzato solamente tre volte per partita.

M-16 Rifornito di Munizioni
Mettete in pausa il gioco durante una partita e premete: ↓, ■, ■, ■, ●, ●, ↑, →. Un suono confermerà la corretta introduzione del codice. Ora il vostro mitragliatore avrà a sua disposizione ben 999 caricatori.

Missili per Tutti
Mettete in pausa il gioco durante una partita e premete: ←, ←, L1, R2, ■, R1, →, →. Un suono confermerà la corretta introduzione del codice. Nota: questo trucco può essere utilizzato solamente cinque volte per partita.

Scudo
Mettete in pausa il gioco durante una partita e premete: △, ✕, △, ✕, △, ✕, ■, ●, ■, ●, ↑, R1. Un suono confermerà la corretta introduzione del codice. Nota: questo trucco può essere utilizzato solamente tre volte per partita.

Arctic Card
Mettete in pausa il gioco durante una partita e premete: ↑, →, △, ●, ↓, ←, ✕, ■. Un suono confermerà la corretta introduzione del codice. Nota: questo trucco può essere utilizzato solamente una volta per partita.

Net Node Card
Mettete in pausa il gioco durante una partita e premete: ←, △, L2, →, R1, ●, R1, ↓. Un suono confermerà la corretta introduzione del codice. Nota: questo trucco può essere utilizzato solamente tre volte per partita.

Teleport Credit
Mettete in pausa il gioco durante una partita e premete: L1, R1, R1, L2, R2, L2, ●, △. Un suono confermerà la corretta introduzione del codice. Nota: questo trucco può essere utilizzato solamente cento volte per partita.

Per Vedere i Crediti Finali
Per vedere i crediti finali è sufficiente premere i seguenti tasti nel menu principale: ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ■, ■.

Per Vedere le Sequenze in FMV
Sempre nel menu, per vedere tutte le sequenze in FMV bisogna premere: L2, L2, R2, R2, L1, R1, ■, ●, ↑, ↓.

Per Giocare un Solo Livello
Utilizzate una delle seguenti sequenze di tasti nel menu principale per affrontare direttamente il livello corrispondente:
Los Angeles
●, ●, R2, L2, ←, →, ↑, L2, L2, △
LA7
●, ●, L2, L2, ←, →, ↑, R2, R2, △
Las Vegas
■, ■, L2, L1, ↑, ↓, R1, R2, ←, →
Las Vegas 7
■, ■, L2, L1, ↑, ↓, R1, R2, →, ←
San Francisco
●, ■, L2, R1, △, L1, R2, ↓, ↑, ←
Houston
L2, L1, R1, R2, ●, ←, ←, △, →, →
Washington
●, ●, L1, R1, L2, R2, ←, →, △, ■
Florida
L1, R1, ■, ●, R2, L2, ↑, △, ↓, ↓
Nebraska
■, ■, ←, ←, ■, ●, ●, ↑, ↑, ■
Moonbase
R1, R1, L2, R1, ■, △, ←, →, R2

Star Wars: Masters of Teras Kasi

Modalità Midget
Al momento di scegliere il vostro personaggio tenete premuti i tasti ✕, SEL e R2 e contemporaneamente premete ↑; continuate a tener premuto il tutto finché il combattimento non ha inizio, ed avrete senz'altro di che ridere.

Steel Reign

Invincibilità
Posizionatevi sul menu principale e premete in rapida sequenza L2, L1, R2, ●, ■, ●, ●, L1, L2, L1.

Carri armati segreti
Stessa procedura di prima, ma stavolta i tasti sono L1, L2, L1, ●, ■, ●, ●, L2, L1, R2.

Livello aggiuntivo
Idem come sopra, ma con una differente

sequenza: L1, L2, L1, L2, R2, R1, ■, ●, ■, ■.

Stepping Selection (PS2)

Modalità Alternative
Come avviene in buona parte dei *rhythm game*, anche in **Stepping Selection** sono presenti modalità alternative che rendono più impegnativo il completamento del gioco. Per ottenerle bisogna eseguire le seguenti combinazioni di tasti presenti sul tappetino allegato nella confezione:

Half Mode: ← giallo + → giallo, ← rosso + → rosso, ← rosso + → rosso.

License Mode: ← verde + → verde, ← rosso + → rosso, ← giallo + → giallo.

Twin Mode: ← verde giocatore 1, → verde giocatore 1, ← verde giocatore 2, → verde giocatore 2.

Random Mode: ← rosso + → rosso, ← rosso + → rosso, ← giallo + → giallo.
Show Color Mode: ← giallo + → rosso per tre volte.

Just Mode: ← rosso + ← verde, → rosso + → verde.

Street Fighter Alpha

Per Giocare contro Dan Controllato dalla CPU
Combattere contro Dan controllato daal console è abbastanza semplice, e batterlo è ancora più facile. Tutto quello che dovete fare è vincere il quinto, sesto e settimo *round* e tenere premuti i seguenti tasti quando compare il punteggio (dovete lasciarli quando il punteggio scompare: ↑ + L2 + R2. A questo punto, se tutto è funzionato correttamente appena cominciato il nuovo incontro dovrebbero apparire l'omai leggendaria frase "*Here Comes a New Challenger*".

Per Giocare contro Akuma Controllato dalla CPU
Questo maestro di arti marziali può essere raggiunto in due diverse modi. Prima di tutto potete provare a finire il gioco senza mai perdere un round e raggiungendo un minimo di 10 Super Combo finali in un livelo di difficoltà superiore al quarto. In alternativa, posizionati il cursore sul personaggio che volete controllare nella schermata di selezione e tenete premuti i tasti L2 + R2, quindi premete e tenete premuto anche il tasto ✕. Tenete questi tre tasti premuti fino a quando Akuma non ha polverizzato il vostro avverasrio, quindi potete combattere contro di lui.

Per Selezionare Dan
Andate nella schermata di selezione casuale nella selezione dei personaggi, e tenete premuto il tasto L2. Ora inserite questa sequenza:▲, ■, ✕, ●, ▲. Se il codice è stato eseguito correttamente, Dan dovrebbe apparire e essere a vostra disposizione. Se preferite utilizzare Dan con il suo secondo vestito invece, basta semplicemenete inserire la precedente sequenza al contrario, cioè: ▲, ●, ✕, ■, ▲.

Per selezionare Akuma
Andate nella schermata di selezione casuale nella selezione dei personaggi, e tenete premuto il tasto L2. Ora inserite questa sequenza: ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ■, ▲. Se il codice è stato eseguito correttamente, Akuma dovrebbe apparire e essere a vostra disposizione. Se preferite utilizzare Akuma con il suo secondo vestito invece, alla fine del codice dovete premete i tasti ● e ✕ invece dei tasti ■ e ▲.

Per Selezionare M Bison
Andate nella schermata di selezione casuale nella selezione dei personaggi, e tenete premuto il tasto L2. Ora inserite questa sequenza: ←, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ■, ▲. In alternativa potete finire la sequenza con i tasti ● e ✕ invece dei tasti ■ e ▲ per utilizzare M Bison con colori alternativi.

Dramatic Battle
Se vi ritenete particolarmente forti in **Street Fighter Alpha,** questa modalità di gioco nascosta fa proprio al caso vostro. terminando il gioco a un qualsiasi livello di difficoltà superiore al quarto, verrà abilitata una nuova opzione denominata "Dramatic Battle" in cui, insieme con un amico, nei panni di Ken e Ryu dovrete affrontare M Bison. L'azione, vista la presenza di tre lottatori su schermo, si sivluppa in maniera rapida e frenetica e, visto che i due giocatori umani hanno in comune la stessa barra di energia, non si tratta certamente di un'impresa particolarmente semplice.

Street Fighter Collection

Per Giocare con Cammy
Scegliete Vega in modalità *Arcade* e finite il gioco in prima posizione con un punteggio di almeno 50.000, quindi al posto del vostro

nome inserite le lettere **CAM** nella schermata degli High Score. Fatto ciò nella schermata di selezione del personaggio premete ST tre volte mentre il cursore è posizionato su Vega.

Per Giocare con Ryu Malvagio
Selezionate la modalità *Arcade*, quindi posizionate il cursore su Ryo e premete il tasto ST per 3 volte.

Personaggi Classici in Street Fighter Alpha 2
Per utilizzare i cari e buon vecchi personaggi di **Street Fighter** anche nella versione **Alpha** posizionate il cursore su di loro e poi premete due volte il tasto ST.

Per Giocare come Akuma in Super Street Fighter
Selezionate il *Vs Mode* e premete: L1 + L2 + R1 + R2 quando il cursore è su Ryo.

Street Fighter EX 3 (PS2)

Come ottenere i personaggi segreti iniziali
Per sbloccare i personaggi segreti il cui ritratto è nascosto da un punto di domanda è necessario terminare con successo l'Original Mode per nove volte. I personaggi si renderanno disponibili in quest'ordine: Sagat, Vega, Garuda, Shadow Geist, Kairi, Pullum, Area, Darun, Vulcano.

Medaglie al valore
Ogni volta che si ottengono dieci medaglie dello stesso materiale nell'*Original Mode*, si attivano le seguenti opzioni aggiuntive:
Le medaglie di bronzo permettono di sostituire la voce classica del narratore con quella di Sakura (premere SEL sul ritratto di Sakura). Le medaglie d'argento sbloccano Vega II nella schermata di selezione dei personaggi (premere SEL sul ritratto di Vega) Le medaglie d'oro consentono di giocare con Evil Ryu (premere SEL sul ritratto di Ryu). Le medaglie di platino aggiungono l'opzione *Vs. Shin Vega* nell'*Arena Mode*.

Ottenere durante l'Original Mode Kairi, Shadow Geist ed Evil Ryu
Finendo ogni incontro con una *Meteo Combo*, una *Meteo Tag Combo* o una *Character Parade* con determinati personaggi si possono ottenere Kairi, Shadow Geist ed Evil Ryu. Per avere Kairi bisogna combattere con Hokuto o Nanase. Per avere Shadow Geist bisogna combattere con Skullomania o Sharon. Per avere Evil Ryu bisogna combattere con Sagat, Ken, Sakura, o Vega/Vega II.

Per combattere contro Vega II
Per affrontare Vega II nell'*Original Mode* è necessario soddisfare le seguenti condizioni: se si seleziona il livello di difficoltà normale bisogna ottenere almeno 50.000 punti, non continuare mai e finire ogni incontro con una *Finish Combo*. Con il livello di difficoltà regolato su *Hard* è sufficiente non continuare dopo essere stati sconfitti.

Per combattere contro True Vega
C'è un solo modo per affrontare True Vega nell'*Original Mode*, è non è un'impresa facile. Per riuscirvi dovete arrivare all'ultimo incontro a livello *Hard* senza continuare e con almeno 50.000 punti.
Così facendo il boss finale Vega si trasformerà in True Vega.

Per giocare con Dark Kairi
Nella schermata di selezione dei personaggi posizionatevi su Zangief e spostate il cursore verso la diagonale bassa a sinistra. A parte le differenze cosmetiche, Dark Kairi è identico alla sua controparte normale

Mosse segrete di Sakura e Kairi
Sakura e Kairi possiedono due *Meteo Combo* segrete, ecco come eseguirle:
Sakura Genki Ichiban: Effettuate una rotazione completa con la croce direzionale e premente contemporaneamente tutti i pulsanti dei pugni.
Kairi Kyouja Renbu: Pugno Leggero, Pugno Leggero, ➡, Calcio Leggero, Pugno Forte

Street Fighter: the Movie

Per Combattere nei Panni di Akuma
Posizionatevi su Guile e premete in sequenza i tasti ⬆, R1, ⬇, L2, ➡, L1, ⬅, R2. Se l'operazione è eseguita correttamente il volto di Guile dovrebbe cambiare e apparire Akuma.

Configurazione Segreta
Mettete in pausa il gioco mentre state combattendo; a questo punto premete SEL per vedere un menu che vi permette di configurare i tasti del joypad.

Street Fighter Zero 3

Modalità di combattimento extra
Per ottenere la modalità di combattimento *Classical* (simile per molti versi al sistema X-ISM, ma priva di molte delle caratteristiche di base della serie Zero e con i danni inferti moltiplicati per 1.5) dovrete totalizzare almeno tre ore complessive di gioco, mentre la modalità *Mazi* (danni inferti moltiplicati per

2.5, danni subiti moltiplicati per 3 e un solo round a disposizione) ne richiede un minimo di quattro e la modalità *Saikyou* (danni inferti moltiplicati per 2, barra della guardia più corta e assenza di molte *combo*) viene abilitata solo dopo il superamento delle cinque ore di gioco. Potrete inoltre sbloccare tutte e tre le modalità extra finendo il gioco in modalità *Arcade* all'ottavo livello di difficoltà.

Personaggi segreti
La disponibilità di M. Bison in versione affine a quella del *coin-op* (ovvero con gli stessi *frames* di animazione per la maggior parte dei colpi, difficilmente riconoscibile comunque dalla versione standard) richiede il completamento della modalità *World Tour* con il grado di Master in almeno uno dei tre ISM. Per ottenere Guile, invece, dovrete completare la stessa modalità raggiungendo il livello 19 o il livello 27, mentre con il livello 28 otterrete Evil Ryu e con il livello 31 e tutti gli ISM in condizione Master potrete utilizzare Shin Gouki.

Modalità di gioco extra
La colonna posta nella parte destra della schermata iniziale, ovvero quella con i punti interrogativi al posto delle opzioni, può essere gradualmente riempita conoscendo al meglio i propri obiettivi. Per il *Team Battle Mode*, ad esempio, è necessario superare lo stage di Hong Kong nella modalità *World Tour* o completare la modalità *Arcade* all'ottavo livello di difficoltà (sbloccando quindi anche l'opzione *Final Battle*), mentre per il *Survival Mode* è sufficiente superare lo stage chiamato Point 48106 nella modalità *World Tour*. Il *Tag Match Mode*, dal canto suo, richiede il completamento della modalità *Arcade* al sesto livello di difficoltà, mentre l'apertura della modalità *Dramatic Battle* viene concessa solo dopo aver terminato la modalità *Arcade* al solito ottavo livello di difficoltà.

Street Racer

Password dei livelli

SIlver:	TRAFIK
Platinum:	DOUGAL
Gold:	NEJATI
Super:	TURGAY

Macchina Segreta
Inserendo "Dougal" nella schermata delle password, diventa disponibile una una nuova macchina segreta dotata di 3 ulteriori tracciati.

Opzioni segrete
Inserendo "Turgay" nella schermata delle password avrete modo di entrare in un nuovo menu che offre interessanti opzioni quali la possibilità di eliminare o attivare le armi, togliere macchine avversarie dalla competizione e molto, molto altro...

Striker '96

Squadre speciali
E' vero, non solo si possono affrontare le due squadre speciali della Warner e della Rage, ma anche una formazione segreta composta dai più famosi personaggi della serie di Star Trek. Per accedere a questa nuova formazione è sufficiente vincere la World Cup per entrare nella Special Cup in cui sono presenti, appunto, tutte le compagini appena citate.

Supercross 2000

Codici segreti
Premete il tasto R1 sul menu *Select Event* per aprire la finestra di inserimento delle password nella quale dovrete inserire i codici sottostanti, che potrete poi abilitare e disabilitare a vostro piacimento.
N0CR4SH:
Nessun incidente
B1GB1K3S
Motociclette enormi
G14NTS:
Piloti enormi su moto minuscole
M3RCVRY:
Gravità di Mercurio
V3NVS:
Gravità di Venere
MOON:
Gravità della Luna
M4RS:
Gravità di Marte
JVP1T3R:
Gravità di Giove
S4TVRN:
Gravità di Saturno
VR4NVS:
Gravità di Urano
N3PTVN3:
Gravità di Nettuno
PLVTO:
Gravità di Plutone
HOP:
Premere L1 per saltare
MOR3C4MS:
Visuali aggiuntive
NOR1D3RS:
Nessun pilota sulle moto
BLOCKM3:
Tutti i piloti bloccano il giocatore
NOOFFTR4CK:
Nessuna uscita dal tracciato
SK1PP1NGOK:

Nessun riposizionamento dopo le uscite di pista
B1GSPR4Y:
Schizzi di fango enormi
H34DL3SS:
Pilota fantasma senza testa nella modalità *Practice*

Super Buster Bros. Collection

Selezione del Livello
Tenete premuto in ⬇ mentre selezionate il *Tour Mode*.

Expert Mode
Mentre selezionate il *Tour Mode* premete il tasto ⊗ sia sul primo che sul secondo controller.

Swagman

Invincibilità
Iniziate una partita come al solito, mettete il gioco in pausa e premete in sequenza ◉, ▣, ⊗, ▣, ◉, ▣, ◉, ▣, ◬, ▣, ◉, ◬, ◉, ▣, ◬, ▣. Se il vostro joypad ed il vostro fegato hanno resistito, dovreste essere invincibili per il resto della partita.

Syndicate Wars

Clone Shield Infiniti
Per prima cosa fate ricerche fino a quando non otterrete i *Chromotap* e i *Clone Shield*, quindi compratene uno di entrambi per ogni vostro agente, assicurandovi che si trovino uno dietro l'altro nella schermata delle armi. Una volta in campo selezionate il vostro *Clone Shield* quindi attivate il *Chromotap*. Vi ritroverete così ad avere un numero illimitato di *Clone Shield* che dureranno fino a quando avrete selezionato il *Chromotap*. Per riattivare il trucco dopo aver cambiato arma non dovrete far altro che ripetere lo stesso procedimento.

Syphon Filter

Risparmiare munizioni
Tutto ciò di cui avete bisogno per utilizzare questo trucco è il lanciagranate M-79, dal momento che il *taser* è disponibile sin dall'inizio del gioco. Bersagliate un avversario con il suddetto *taser* e tenete premuto il pulsante di fuoco fino a quando il nemico non sarà avvolto dalle fiamme. A questo punto spingete ST (mantenendo sempre premuto il pulsante d'attacco) e selezionate l'M-79: quando tornerete al gioco il nemico esploderà come se fosse stato colpito dall'M-79, ma in realtà non avrete utilizzato nemmeno un colpo!

Tutte le armi e relative munizioni infinite
Mettete in pausa il gioco, posizionate il cursore sulla voce *Weapons* del menu e spingete contemporaneamente i pulsanti L2, R2, ➡, ◉, ▣ e ⊗, mantenendoli poi premuti.

Nemici più facili da abbattere
Inserite la pausa, portatevi con il cursore sulla voce *Map* e spingete simultaneamente i tasti L2, R1, ➡ e ⊗, che dovrete mantenere premuti sino al momento in cui udirete il suono di una risata.

Aumento della difficoltà
Sulla schermata iniziale tenete premuti contemporaneamente i tasti L1, R2, ⬅, SEL, ▣, ◉ e ⊗. Il suono "Dammit!" confermerà il corretto inserimento del codice e la difficoltà del gioco verrà notevolmente incrementata.

Selezione del livello
Mettete il gioco in pausa, fermate il cursore alla voce *Select Mission* e mantenete premuti i pulsanti L1, R1, ⬅, SEL, ▣ e ⊗. L'esecuzione di questo codice è tremendamente difficile, ma sarete ricompensati con la possibilità di selezionare qualsiasi livello all'interno del gioco.

Gabe l'invisibile
Per evitare di essere visti dai vostri avversari sparate a tutte le fonti di luce nelle vicinanze, compresi i lampioni e le illuminazioni stradali.

Tekken

Personaggi Extra
Completando il gioco con ognuno degli otto personaggi dase avrete la possibilità di controllare i rispettivi sub-boss; anche se alcuni non sono particolarmente differenti dai lottatori originali, la loro presenza rimane comunque un fatto positivo.

Heihachi Mishima
Il boss finale è un personaggio abbastanza difficile da ottenere; per controllarlo infatti bisogna terminare il gioco in meno di 5 minuti e 30 secondi.

Devil Kazuya
Per controllare Devil Kazuya nell'Arcade Mode dovete riuscire a ottenere un Perfect in **Galaga** (durante il caricamento); per fare questo dovete distruggere tutte le otto ondate senza mancare neanche una astronave. A rendere l'impresa un po' meno complessa, la possibilità, distruggendo la prima formazione nemica in meno di 18,5 secondi, di raddoppiare la potenza di fuoco. Potete inoltre fare pratica con qual-

siasi ondata, premendo il tasto SEL per affrontare nuovamente i nemici appena distrutti; in questo caso però, purtroppo, non avrete la possibilità di ottenere Devil Kazuya.

Due Astronavi in Galaga
Per ottenere due astronavi in **Galaga**, tenete premuti i seguenti tasti sul secondo controller quando accendete la Playstation (anche facendo un Perfect, utilizzando questo trucco non si ottiene Devil Kazuya): ↑, L1, △, ✕.

Scegliere una Posa
Potete determinare quale delle due pose viene eseguita dal vostro personaggio. Subito dopo aver vinto un round, durante il raplay, tenete premuti i tasti □ o ✕ per ottenere la prima, oppure i tasti ○ o △ per vedere la seconda.

Tekken 2

Prospettiva in Prima Persona
1: Prima di tutto dovete ottenere tutti i personaggi nascosti nel gioco.
2: Andate nella schermata di selezione dei personaggi.
3: Tenendo premuti i tasti L1 e L2 selezionate normalmente il vostro lottatore.
4: Ora il vostro lottatore dovrebbe apparire come un modello in wire-frame
5: Quando comincia il gioco, la visuale cambierà passando in prima persona.

Lottatori con i Testoni
1: Prima di tutto dovete ottenere tutti i personaggi nascosti nel gioco.
2: Nella schermata di selezione del personaggio, tenete premuto il tasto SEL e poi scegliete il vostro lottatore.
3: Tenete premuto il tasto SEL fino all'inizio del *round*
4: A questo punto i giocatori dovrebbero avere delle teste di enormi proporzioni.

Sky Mode
Se, dopo aver ottenuto tutti i personaggi segreti, premete in ↑ e SEL quando state selezionando il vostro lottatore, potrete attivare lo *Sky Mode!* Dovete tenere premuta la combinazione di tasti sopracitata fino all'inizio del combattimento; a questo punto l'effetto sonoro di un pugno indicherà che questa nuova modalità è attivata.
Fondamentalmente, questo trucco permette di giocare "alla **Mortal Kombat**" con alcuni colpi che fanno volare in cielo gli avversari (per alcune strane ragioni, si ottiene lo stesso risultato grafico anche con la spazzata).
Nota: questo trucco abilita automaticamente anche il Big Head Mode.

Come Combattere nei Panni di Roger/Alex
Ecco un modo più semplice per ottenere il controllo di Alex e di Roger. Prima di tutto dovete ottenere tutti i personaggi segreti presenti, inclusi Kazuya e Devil/Angel. Ora, tutto quello che dovete fare è andare nel *Practice Mode* e eseguire, con un lottatore qualsiasi una 10 Hit Combo. Siate certi di aver disattivato la barra nella parte bassa dello scerhmo che segnala i tasti da prender, altrimenti il trucco non funziona; a questo punto, dopo aver eseguito la Combo dovreste sentire la parola "Great"e voilà, il gioco è fatto.

Lottatori con i Testoni 2
1: Prima di tutto eseguite il primo trucco per avere i lottattori con i testoni.
2: Se state giocando alla versione Arcade, tenete premuto il tasto SEL quando raggiungete la schermata per continuare.
3: La Tasta e le braccia dei lottatori sono ora sensibilmente più grandi di prima.
4: Se state giocando nel VS. Mode invece, tornate nella schematat di selezione dei personaggi e tenete premuto il tasto SEL mentre state scegliendo il vostro lottatore per ottenere lo steso effetto.

Purple Kazuya
1: Prima di tutto dovete ottenere tutti i personaggi nascosti nel gioco.
2: Iniziate una nuova partita e posizionatevi su Kazuya.
3: Tenete premuto il tasto START quando lo selezionate.
4: ora Kazuya è pronto a combattere nel vestito con il suo terzo costume.

Pensieri dei Lottatori
1: Giocate nel *Practice Mode*
2: Lasciate il vostro personaggio fermo per un breve periodo di tempo
3: A questo punto potrete notare delle bole in stile fumetto in cui sono scritti i pensieri del lottatore

Come Combattere nei Panni di Kazuya Mishima
1: Ottenete tutti i sub boss-terminando il gioco con ognuno dei 10 lottatori base
2: Giocate utilizzando uno dei sub-boss
3: Una volta finito il gioco con il sub-boss, Kazuya sarà disponibile nella schermata di selezione dei personaggi.

Devil & Angel
Per ottenere questo doppio carattere dovete semplicemente terminare il gioco con Kazuya.

Come Combattere Contro Roger/Alex
1: Prima di tutto dovete riuscire a ottenere Deil o Angel

2: Iniziate una nuova partita con qualsiasi personaggio e, quando raggiungete il terzo incontro, sconfiggete l'avversario a terzo round rimanendo solo con una minima quantità di energia.
3: Se eseguite questa operazione correttamente, dovreste sentire la parolo "Great" e l'incontro successivo sarà contro Roger o Alex.

Theatre Mode
Ecco come vedere i finali di **Tekken 2** a proprio piacimento.
1: Togliete il secondo controller dalla presa.
2: Dovete avere disponibili tutti i personaggi nascosti nel gioco.
3: Caricate il gioco. Quando le parole "Namco Presents" compaiono sullo scerhmo, premete in seguenti tasti, tenendo premuti contemporaneamente gli ultimi quattro: ↑, →, ◉, ⊗, SEL. E' un trucco abbastanza complesso, visto che il tempo per immettere questo codice è veramente limitato.
4: Se non siete riusciti, il gioco continua normalmente con la sequenza introduttiva.
5: Se invece siete riusciti, avrete accesso al "Tekken 2 Theatre Mode"; in questa schermata potrete vedere tutti i filmati in FMV (sia introduttivi che finali). Nota: Dopo circa 10 secondi di inattività, questa schermata scompare automaticamente quindi, se volete vedere tutti i filmati, agite velocemente.

Tekken Tag Tournament (PS2)

Sbloccare i personaggi segreti
Non tutti i personaggi di **Tekken Tag Tournament** sono disponibili sin dall'inizio. Per ottenere quelli il cui ritratto è sostituito un punto interrogativo dovere terminare il gioco diverse volte con combattenti differenti. I personaggi che otterrete in questo modo sono: Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger e Alex, Kuma/Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, Prototype Jack, Mokujin/Tetsujin, Devil/Angel ed Unknown. Sebbene Mokujin, Tetsujin e Unknown non appaiano nella schermata di selezione dei personaggi della modalità *Arcade*, sono comunque selezionabili spostando il cursore a destra di Roger e a sinistra di Wang.

Giocare con Tiger
Come in **Tekken 3** per PlayStation, per selezionare l'alter ego afro di Eddy bisogna posizionare il puntatore sul suo ritratto e premere L1.

Divise scolastiche di Xiaoyu e Jin
Se Xiaoyu e Jin vengono selezionati con il tasto L1 indosseranno la loro divisa scolastica.

Tekken Bowl Mode
Per poter giocare a bowling con i personaggi di **Tekken** dovete ottenere Ogre nell'*Arcade Mode*. Raggiunti 200 punti nel *Tekken Bowl Mode* potete scegliere l'accompagnamento musicale che preferite. Scegliendo come personaggi Jack 2, P. Jack, Gunjack e Yoshimitsu durante questa modalità godrete di un reticolo di puntamento che vi faciliterà l'acquisizione dei bersagli. Oltre ai birilli, potete anche colpire il pubblico presente nella sala, il cui atterramento verrà confermato con la scritta "K.O.". Infine se lanciate la palla nel momento in cui l'indicatore di forza è spento, il vostro personaggio la seguirà durante tutta la sua corsa verso i brilli. In questo modo però non otterrete nessun punto...

Theatre Mode
Questa modalità si attiva quando avrete completato il gioco con tutti i personaggi iniziali. Grazie ad essa potete rivedere i finali del gioco generati in tempo reale, le sequenze introduttive e ascoltare i brani che compongono la colonna sonora. A differenza degli altri protagonisti del gioco, Unknown possiede una splendida sequenza finale in computer grafica che vi consigliamo di non perdere.

Finali Alternativi
Alcuni personaggi possiedono finali alternativi se si selezionano con determinati tasti, ecco come ottenerli:
Kuma: ⊗, ◉ (Panda)
Xiaoyu: ST.
Eddy: ST (Tiger)
Devil: ST (Angel)

Gallery Mode
Disponibile quando si ottiene Devil Kazuya nell'*Arcade Mode*, questa modalità permette di visualizzare le schermate di gioco salvate tramite l'apposita opzione che appare quando si mette il gioco in pausa.

Tempest X

Saltare i Livelli
Durante una partita, premete in sequenza e tenete premuti i seguenti tasti: L1, R1, ←, △, ◉ SEL e ST. Se avete eseguito l'operazione correttamente dovreste ora sentire un rumore. A questo punto lasciate immediatamente i tasti e tenete premuta questa combinazione di tasti: L2, R1, ⊗, △, ↓. Dovreste ora sentire una voce che segnala il corretto inserimento del trucco; adesso, se volete superare un livello, è sufficiente tener premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2.

Passerete al livello successivo solamente quando non ci sono più nemici sullo schermo quindi, il momento migliore per utilizzare questo trucco è l'inizio del livello, oppure subito dopo aver usato una Superzapper.

Tenchu

Modalità debug
Mettete il gioco in pausa nel corso di una normale partita, tenete premuti i tasti L1 e R2 e spingete in sequenza ↑, △, ↓, ×, ←, □, →, ○. Ora rilasciate L1 e R2 e premete lentamente (è fondamentale che non eseguiate il trucco più velocemente di quanto richiesto) e in sequenza i tasti L1, R1, L2, R2. La scritta Pausa dovrebbe sparire, ma il gioco sarà a tutti gli effetti ancora fermo; premete START per riprendere la partita, e poi spingete contemporaneamente i pulsanti L2 e R2 per far apparire il menu di debug. Quest'ultimo potrà essere utilizzato per selezionare il livello in cui giocare, curare il vostro ninja, ottenere oggetti e altro ancora.

Ten Pin Alley

Frasi di scherno
Durante il Team Play, una squadra può prendere in giro quella avversaria mentre si sta preparando a tirare premendo i tasti L1 + L2 + R1 + R2. A questo punto non vi resta che scegliere la frase che preferite:
△: "Choke!"
□: "Loose!"
○: "Miss!"
×: "You Suck!"

300 Game Tournament
Inserite "Vlooma" nella schermata delle password per avere accesso a un torneo a 300 punti.

Caricamento di una Partita Salvata
Il manuale di istruzioni spiega questa operazione in maniera non corretta. Posizionatevi sulla scritta "Player 1" e cancellate. Verrà ora mostrata una opzione di caricamento; posizionatevi su Load e premete il tasto ×. A questo punto non vi resta che selezionare la partita che volete utilizzare e premere un'altra volta il tasto ×.

Test Drive 4x4

Auto e tracciati extra
Portatevi sul menu principale e, tenendo premuto SELECT, spingete in sequenza L1, ←, L2, →, L2, ←, L1, L1 per sbloccare tutte le auto e tutti i tracciati.

Programmatori!
Selezionate la versione rovesciata del tracciato Mojave e, all'inizio della gara, girate l'automobile di 180 gradi e guidate nella direzione opposta a quella prestabilita. Andate a destra della grande duna sabbiosa che incontrerete, passate attraverso il muro fasullo e vi ritroverete in una caverna segreta. Continuate a guidare e alla fine della caverna vi imbatterete in un cartello Accolade con le facce dei programmatori.

Test Drive IV

Macchine Segreta
Iniziate una partita normale con i *check point* e il traffico. Quando riuscite a raggiungere una posizione nelle prime venti e vi viene chiesto di inserire il vostro nome, digitate **SAUSAGE** per ottenere tutti i bolidi di cui avete bisogno.

Tracciati Ribaltati
Per ottenere i circuiti ribaldati inserite la password **KNACKED** al posto del vostro nome nella tabella dei punteggi.

Test Drive 5

Accesso a tutte le auto
Inserite il codice RONE nella schermata dei punteggi per avere accesso a tutte le automobili.

Accesso a tutti i circuiti
Vincete in una qualunque gara di tipo Drag e inserite il codice MTHREE al posto del vostro nome nella schermata dei punteggi.

Automobili aggiuntive
Per ottenere tre automobili aggiuntive nella modalità *Single Race* inserite il codice NOLIFE nella schermata dei punteggi.

Modalità Cop Chase
Iniziate una partita in modalità *Time Trial* o *Cup Race* e inserite il codice VRSIX nella schermata in cui viene richiesto il nome del giocatore. Così facendo abiliterete la modalità segreta *Cop Chase*, assai simile alla sezione *Hot Pursuit* degli ultimi due titoli della serie **Need for Speed** di Electronic Arts.

Modalità Super Arcade
Inserite il codice SPURT dopo aver vinto una *Drag Race* o prima di entrare in una *Cup Race* per incrementare notevolmente il ritmo di gioco.

Video dei Fear Factory
Oltre ad aver prestato alcune delle proprie canzoni per la colonna sonora del gioco, il

complesso Fear Factory ha nascosto uno dei propri video (intitolato *Replica*) all'interno del CD. Per accedere a tale video dovrete selezionare l'opzione *Full Race* sulla schermata iniziale, scegliere la voce *Drag Race*, vincere la gara, inserire il codice "auxyray" al posto del vostro nome, tornare alla schermata principale e attivare l'opzione *Fear Factory Video*. Nel caso quest'ultima non sia ancora apparsa, portatevi sulla schermata delle opzioni e poi tornate nuovamente alla schermata principale.

Apertura di tutte le modalità
Inserendo la password **VRSIX** al posto del vostro nome nella schermata dei migliori punteggi potrete sbloccare tutte le modalità di gioco, compresa la fantomatica *Cop Chase* che potrete selezionare dal menu della corsa completa (*Full Race*), esattamente come tutte le altre modalità segrete e non.

Test Drive: Off Road

Codici Vari
Inserite questi codici speciali nella schermata delle password per ottenere diversi effetti:

friendly	Dirt Track
alltrack	Tutti i tracciati disponibili
fifty	Hot Rod
lowrider	Stock Car
beefy	Monster Truck
sprinter	4X4 Buggy

Tetris Plus

Selezione dello Stage
1: Scegliete il *Puzzle Mode* e entrate nella schermata delle Password
2: Apparsa la schermata delle password premete: ↓, ↓, →, ↑, ↑, →, ↑, ↑, ↑, →
3: Ripetete il secondo passo
4: Premete ora il tasto ✕
5: Quando il gioco comincia, dovrebbe apparire una schermata di selezione del livello.

Theme Hospital

Password
Livello 2: ✕, ○, □, △, △, ○, □, ✕
Livello 3: ○, ○, △, □, ✕, △, ○, △
Livello 4: □, △, ○, □, ✕, ✕, △, ○
Livello 5: ○, △, □, ○, ✕, △, ○, □
Livello 6: □, △, □, ○, ✕, □, ✕, ○
Livello 7: □, △, △, ○, ✕, □, △, ○
Livello 8: ✕, △, □, ○, △, ○, □, ✕
Livello 9: △, □, ✕, △, ○, ✕, △, □
Livello 10: ○, □, ✕, △, □, ✕, ○, □
Livello 11: △, ○, □, ○, △, □, ○, ✕
Livello 12: ○, □, ✕, ✕, □, ○, □, △

Theme Park

Partenza Miliardaria
Inserite "BOVINE" come soprannome e, durante una partita, premete e tenete premuti i tasti ○, □ e ✕ per 10 secondi per ricevere la bellezza di 10 milioni di dollari.

Tiger Shark

Invincibilità
Inserisci KURSK come password

Munizioni Infinite
Inserisci RUBLE come password

Armi Potenziate
Inserisci SOYUZ come password

Assenza di Gravità
Inserisci SNEEG come password

Sea Hunter Mini-Game
Inserisci KIEV come password

Preview Game (Bug Rider)
Inserisci BUGGY come password

Password
2 AKULA
3 PASHA
4 MIRAS
5 NAKAT
6 REZKY
7 TUCHA
8 ZAYRA
9 VOSTA

This Is Football

Trucchi assortiti
Inserite i seguenti codici sul menu principale per udire un leggero sibilo e farvi quattro sane risate, e ricordate che potrete attivare solamente un trucco alla volta.
Giocatori piccoli:
□, R2, →, L2, L1
Giocatori in topless:
↓, R2, R2, R2, △
Teste grandi:
△, △, L2, L1, L1
Teste piccole:
R2, ↓, L2, L1, ○
Pantaloncini da corsa:
○, L2, ←, R2, △
Modalità bianco e nero:
↑, R1, L2, R1, R2
Pallone raccapricciante:
←, L1, L1, L1, R2

Un jeans e una maglietta:
L1, R2, L2, ●, R1

Thunder Force 5 (USA)

Modalità Free Play
Per ottenere la modalità *Free Play* completate il gioco al livello Hard almeno una volta, dopodiché recatevi velocemente alla schermata delle opzioni e selezionate *Free* alla voce *Credits* per poter giocare con un numero illimitato di crediti.

Livello Master
Anche per ottenere il livello di difficoltà Master dovrete portare a termine il gioco al livello Hard. Fatto questo, la voce *Master* si renderà disponibile nella sezione relativa al livello di difficoltà nella schermata delle opzioni.

Tobal 2 (JAP)

Personaggi nascosti
Mufu: terminate il gioco a livello *Easy*.
Nork: terminate il gioco a livello *Normal*.
Udan: terminate il gioco a livello *Hard*.
Trix: terminate il gioco a livello *Easy* utilizzando un mostro.
D Purple: terminate il gioco a livello *Normal* utilizzando un mostro.
Red Zeppel: terminate il gioco a livello *Hard* utilizzando un mostro.
Black Attacker: terminate il gioco a livello *Easy* senza mai continuare.
Mono Eye: terminate il gioco a livello *Normal* senza mai continuare.
Dark Elf: terminate il gioco a livello *Hard* senza mai continuare.
Tri Horn: diventa disponibile dopo che sono stati salvati un numero imprecisato di replay.
Chocobo: terminate il primo *dungeon*.
Mark: terminate il secondo *dungeon*.
Dog: terminate il terzo *dungeon*.
Mark2: terminate il sesto *dungeon*.
Totem 1: guardate tutti i finali del livello *Easy*.
Totem 2: guardate tutti i finali del livello *Normal*.
Totem 3: guardate tutti i finali del livello *Hard*.

Grandi Teste/Piccoli Lottatori
Quando state selezionando il vostro personaggio, tenete premuti i tasti L2 e R2 e premete il tasto ▲. Ora durante l'incontro potrete aumentare e diminuire le dimensioni dei personaggi premendo i tasti L2 (per rimpicciolire) e R2 (ingrandire). Questo trucco funziona in tutte le modalità di gioco eccetto che nel Quest Mode.

Vestiti Alternativi
Premete in ↑ + ▲ quando selezionate un personaggio per vederlo combattere con un costume diverso.

TOCA Touring Car Championship

I nostri esperti hanno lavoro giorno e notte ai box per fornirvi questi trucchi grazie ai quali potrete cimentarvi in una serie di competizioni davvero particolari

Circuito di Lava
Inserite la password **CMDISCO** al posto del vostro nome per avere accesso al circuito ambientato nella famigerata terra del fuoco.

Macchine nello Spazio
Inserite **CMLOGRAV** al posto del vostro nome per provocare un brusco decremento della forza di gravità.

Cartoon che Pasiun...
Inserite **CMTOON** al posto del vostro nome per trasformare i fondali in veri e propri disegni animati.

Twisted Metal Touring Car
Inserite **TANK** al posto del vostro nome per poter lanciare granate.

Mini Kart
Inserite **CMCHUN** al posto del vostro nome per sostituire i fiammanti bolidi presenti nel gioco con un set di piccoli e irritanti kart.

Camera TV
Inserite **CMFOLLOW** al posto del vostro nome per modificare l'inquadratura.

Pioggia
Inserite **CMRAIN** al posto del vostro nome e potrete ammirare la pioggia venire su dal terreno invece che cadere dal cielo.

Corner King
Inserite **FLEXMOBILE** al posto del vostro nome per incrementare in maniera impressionante il grip della vostra macchina.

TOCA 2 Touring Cars

Passwords
Dopo tanto penare e dopo numerose ed estenuanti ricerche abbiamo finalmente reperito un discreto numero di passwords (da inserire al posto del vostro nome nell'apposita schermata) per il recente capolavoro automobilistico dei fratelli Darling; bando alle ciance, quindi, e sotto con i tanto agognati truc-

chi (che possono tra l'altro essere disabilitati inserendo una seconda volta i codici).
MECHANIC: rende disponibili tutte le auto.
BIGLEY: rende disponibili tutte le piste.
MINICARS: abilita la visuale dall'alto in stile MicroMachines.
LUNAR: diminuisce l'attrazione gravitazionale.
FASTBOY: attiva la modalità Turbo con accelerazione e velocità massima più elevate del normale.
ELASTIC: incrementa l'elevazione e i dislivelli delle piste.
BCASTLE: rende le automobili "gommose" e le fa saltare e rimbalzare ad ogni impatto.
TRIPPY: applica un effetto di sfocatura agli oggetti a bordo pista e ai fondali.
JUSTFEET: mostra solamente le ruote delle vetture in gara.
BANGBANG: abilita la Modalità *Scontro* nel menu *Sfida*.
TECHLOCK: abilita la modalità *Hi-Fi*, nel più puro stile **Gran Turismo**.
PADDED: sostituisce le normali barriere dei tracciati con originali barriere imbottite (esteticamente identiche a quelle standard, e quindi non riconoscibili a vista).

Tokyo Highway Battle

Trucchi Vari

Dopo aver vinto la vostra prima gara nello Scenario Mode, provate a inserire i seguenti codici sul secondo joypad durante la gara successiva:
↑ + SEL: per vedere il miglior tempo sul giro
→ + SEL: per vedere il miglior tempo
↓ + SEL: per vedere i numeri di programmazione (inutile!)
L1 + SEL: Cambia il colore del contachilometri in bianco

Cambiare Colore della Macchina

Una volta che avete vinto almeno una gara nello Scenario Mode, andate nella schermata di selezione delle macchine e premete il tasto R1 sul primo controller per cambiare il colore della vettura.

Punteggio Massimo

Quando appare sullo scehermo il logo della Jaleco, tenete premuti sul secondo controller i tasti: L1 + L2 + R1 + ↓ + ST. Ora quando ha inizio l'introduzione in FMV, premete il tasto ST sul primo controller (i tasti sul secondo pad devono essere ancora premuti). A questo punto, quando appare lo schermo dei titoli selezionate la modalità scenario e entrate subito nel negozio. Potrete notare che i vostri punti ammontano ora a 9.999.999.

Massima Disponibilità Economica

Sul secondo controller, premete e tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + ST + ↓ subito dopo la fine del demo iniziale (quando appare la bandiera con il titolo del gioco) fino a quando il titolo luccica e le lettere finiscono di volare sullo schermo.

Macchine e Colori Extra

Una volta battuto il Drift King, 3 nuove macchine (Supra, NSX e GT-R) diventano disponibili. Utilizzate una di queste 3 vetture e sconfiggetelo di nuovo per attivare la possibilità di cambiare il colore delle macchine; basta andare nella schermata di selezione delle vetture e premere il tasto R2 per compiere questa operazione.

Tokyo Highway Battle R

Massima Disponibilità Economica

Nella schermata dei titoli premete i seguenti tasti sul secondo controller:
↑, △, ↓, ✕, →, □, ←, ○, SEL, ST

Tutte le Parti disponibili

Nella schermata dei titoli premete i seguenti tasti sul secondo controller:
→, →, ↓, ↑, ↑, ←, ↓, ←, ○, △

Parti Bonus

Nella schermata dei titoli premete i seguenti tasti sul secondo controller:
↑, ↓, ↓, ↑, ←, →, ←, →

Tomb Raider

Per Saltare i Livelli

Inserite questo codice una volta che siete entrati nella schermata dell'inventario: L2, R2, △, L1, L1, ○, R2, L2
Nota: Questo codice funziona con il sistema di controllo base (Type 1). Se utilizzate un diverso sistema di controllo la sequenza da eseguire è una delle seguenti:
Type 2: L2, R2, ○, △, △, L2, R2, L2
Type 3: L2, R2, R1, △, △, L1, R2, L2

Tutte le Armi

Per avere tutte le amri alla massima potenza inserite questa sequenza nella schermata dell'inventario: L1, △, L2, R2, R2, L2, ○, L1. Ora tornate al gioco e, quando andrete a vedere nuovanete l'inventario, potrete notare tutte le armi pronte a essere utilizzate. Nota: Se avete una versione NTSC del gioco premete il tasto R2 al posto del tasto L2 e viceversa. Anche questo codice funziona con il sistema di controllo base (Type 1). Se utilizzate un diverso sistema di controllo la

sequenza da eseguire è una delle seguenti:
Type 2: △, ○, L2, R2, R2, L2, L1, △
Type 3: △, R1, L2, R2, R2, L2, L1, △

Tomb Raider 2

Livello 2: Per Disabilitare il Timer
Dopo aver colpito il pulsante per aprire il cancello che sbarra l'uscita dal livello, fermatevi un secondo e non salite sulla barca. Invece di balzare a bordo tuffatevi in acqua e nuotate sotto la porta della stanza; in questo modo il timer non partirà e voi sarete liberi di scorrazzare a destra e manca prendendovi tutto il tempo che desiderate.

Livello 3: Camminare Attraverso il Fuoco
Una volta che sarete giunti nei pressi delle fiamme vicino alla piscina, tuffatevi nell'acqua ed entrate nel buco vicino all'ultimo. Balzate quindi sulla piattaforma che si troverà sopra di voi e proseguite il vostro cammino superando così, senza tante scottature, il malefico incendio.

Tomb Raider: The Last Revelation

Salto del livello
Posizionate Lara con il viso rivolto esattamente a nord, entrate nella schermata dell'inventario ed evidenziate la voce *Load*. Ora premete contemporaneamente i tasti L1, L2, R1, R2 e spingete la croce direzionale verso l'alto. In caso di corretta esecuzione, l'uscita dalla schermata dell'inventario vi farà saltare facilmente il livello in corso.

Tutte le armi
Voltatevi nuovamente verso nord, tornate sull'inventario, portate il cursore sul kit medico più piccolo, premete contemporaneamente i tasti L1, L2, R1, R2 e spingete la croce direzionale verso l'alto. Uscite dall'inventario, rientrate e vi ritroverete in possesso di tutte le armi e di un set di munizioni illimitate. Attenzione, però, perché il trucco non funziona nel corso dei primi due livelli di allenamento e non permette di avere il mirino laser, che va obbligatoriamente prelevato ad Alessandria.

Tutti gli oggetti
Fermatevi per la terza volta con gli occhi rivolti a nord, aprite l'inventario, posizionatevi sul kit medico più grande, premete contemporaneamente i tasti L1, L2, R1, R2 e spingete la croce direzionale verso il basso. Abbandonate la schermata dell'inventario e poi accedetevi nuovamente per entrare in possesso di tutti gli oggetti relativi al livello in corso, chiavi comprese.

Dov'è il nord?
Puntare il naso di Lara esattamente verso nord è più facile di quanto si possa pensare. Basta infatti trovare un blocco rivolto verso questo punto cardinale (potrete utilizzare la bussola per aiutarvi nella ricerca del blocco giusto) e poi arrampicarvisi per posizionare la procace archeologa nel modo richiesto dall'esecuzione dei trucchi.

Tommy Makinen Rally

Cheat assortiti
Inserendo i seguenti codici al posto del vostro nome potrete accedere ad una serie di sorprese preparate dai programmatori del gioco.
STRANGE: potrete guidare un autobus
PEUGEOT: aggiunge una Peugeot alle auto disponibili
MIRROR: fornisce l'accesso alle piste in modalità speculare
THRILLS: fa vibrare continuamente il Dual Shock
-MONEY-: vi riempie di soldi (notare che al posto dei trattini vanno inseriti degli spazi, uno per ogni trattino; in poche parole, dovrete inserire uno spazio prima del codice e uno in coda).

Tomorrow Never Dies

Codici assortiti
Mettete in pausa la partita per inserire i seguenti codici, la cui corretta esecuzione verrà segnalata dalla ripresa automatica del gioco.
Palazzi e costruzioni invisibili:
SEL, SEL, ○, ○, SEL, SEL, □, □.
Informazioni di debug:
SEL, SEL, ○, ○, L2, R2, L2.
Disabilitazione delle informazioni di debug:
SEL, SEL, ○, ○, R2, L2, R2.
Rimozione dei display su schermo:
SEL, SEL, ○, ○, ←, →, SEL.
Visualizzazione dei bordi dell'area di gioco:
SEL, SEL, ○, ○, △, △, □, □.
Telecamera manuale:
SEL, SEL, ○, ○, R2, R2.
Controlli della telecamera: rotazione (croce direzionale), avanzamento (R1), indietreggiamento (L1), spostamenti laterali (R2/L2), spostamenti verticali (△/✕).

Top Gun

Codici dei Livelli
Miramar

2	82120
3	23053
4	97920
5	72653
6	83720

Cuba
1 68353
2 58210
3 98143
4 44010
5 84933
6 59810
7 99743

Corea
1 45610
2 85543
3 75400
4 98033
5 61200
6 84823
7 11800

Libia
1 96430
2 10163
3 82230
4 02726
5 31984
6 94236
7 81484
8 45726

Total Eclipse

Codici delle Missioni
Seconda Missione
⊗, ●, △, ■, ⊗, ⊗, ⊗, ■
Terza Missione
△, △, ●, ⊗, △, △, ⊗, ■
Polaris 5
●, ●, ●, △, ⊗, ■, ■

Selezione del Livello
Invece di dover eseguire ogni livello in ordine, utilizzando le password riportate in precedenza, potete provare con questo semplice trucchetto per partire direttamente dal punto che più preferite. Tutto quello che dovete fare è posizionarvi sulla scritta password e, tenendo premuto il tasto SEL, inserire la seguente sequenza: ■, △, L1. Ora lasciate il tasto SEL e premete: ■, △, L1, ■, △, L1. Sullo schermo dovrebbe apparire la scritta "Level 1", e così avrete la possibilità di scegliere qualsiasi stage.

Power Up!
Questo simpatico trucchetto vi offre la possibilità di giocare con 10 continue, 10 astronavi e altrettante bombe al plasma. Iniziate semplicemente una partita, quindi mettete in pausa e premete sulle opzioni nella schermata che contiene la scritta "*Play Game*". Ora premete i tasti: △, ■, ●, ■, △, ■, L1, L1, R1. Ora, se premete a destra dovrebbe apparire un teschio. Premete quindi la seguente sequenza prima di ricominciare a giocare con tutte le armi sopra descritte: △, ■, L1, L1, ■, △.

Total NBA '96

All-Star Game
Questo trucco permette di giocare sia l'All Star Game del '94/'95 (Phoenix) che del '95/'96 (San Antonio) con i campi originali e le formazioni divise nelle due conference, Weastern e Eastern. Nella schermata della partita amichevole premete:
R1, L1, R1, L1, R2, L2, R2, L2: '94/'95
R1, R1, R2, R2, L1, L2, L1, L2: '95/'96
A questo punto dovrebbe apparira una nuova opzione denominata, appunto All-Star.

Per cancellare le Statistiche
Per cancellare le statistiche è sufficiente premere conemporaneamente i tasti L1, L2, R1 & R2 durante una pausa o a metà partita.

Palla Pazza!
1: Utilizzate Shawn Bradley o George Muresan
2: Eseguite con uno dei due giocatori un'interferenza a canestro, prendete la palla e fategli tirare da tre punti.
3: La palla a questo punto comincerà a volare e, dopo aver eseguito un paio di giravolte in aria entrerà nel canestro, facendovi segnare un punto. Ovviamente, la palla tornerà poi in vostro possesso.

Total NBA '97

Super Difficoltà
Nella schermata delle opzioni premete i tasti L2 + R1 per avere a disposizione un nuovo livello di difficoltà.

Abilità Massime
Nella schermata in cui si creano i giocatori, tenete premuti i seguenti tasti per avere tutte le abilità al livello massimo: SEL + ← + ■ + ●.

Toukon Retsuden

Trucco!
Nella schermata del titolo premete: L1, SEL, L2, SEL, R1, SEL, R2, SEL, △, SEL, ●, SEL, ⊗, SEL, ■, SEL. Nota: Dopo ogni pressione del tasto SEL, la scritta "*Press Start*" Appare lampeggiando sullo schermo. Aspettate fino a quando non ha finito di lampeggiare per immettere la parte successiva del codice.

Treasures of the Deep

Per i pochi possessori di questo gioco, tanto per cominciare inserire il seguente codice nella schermata principale: quindi lanciate uno dei trucchi sotto riportati.

Tutta la Mappa
■, ✕, ●, ✕, ■

Extended Shark Attack Time
L2, L2, L2, R1, R1, R2, R2, L1

Blocco Avversari
R1, L1, L2, R2, ✕

Full Screen
▲, ✕, ↑, ↓

Inquadratura dall'Alto
▲, ■, ✕, ■

Arpioni a Banana
✕, ↑,▲, ↓

Turbo Mode
R1, R2, R1, R2, R1, R2

Trick'n Snowboarding

Personaggi di Resident Evil
Portatevi sulla schermata dei titoli e spingete in sequenza i tasti ▲, ▲, ✕, ✕, ■, ●, ■, ●. In caso di corretta esecuzione udirete un rumore particolare e potrete giocare nei panni di Leon Kennedy, Claire Redfield e addirittura in quelli di un poliziotto tramutato in uno *zombie*.

Triple Play '97

Fuoricampo Mostruosi
Inserite e tenete premuto: L1, L2, R1, R2. Ora inserite (senza tener premuto): ↑, ↑, ▲, ▲, ↑, ↑, ✕, ✕. Dovreste ora sentire un suono che indica che il trucco è abilitato; ora basta colpire la palla per mandarla automaticamente fuoricampo. Nota: questo codice deve essere inserito per ogni nuovo battitore.

Stadio Misterioso
Quando state selezionando lo stadio, per giocare in un campo segreto premete: L1, R1, L1, R1 (tenete premuto l'ultimo R1).

Super Corsa
Inserite "Dennis Hirsch" come nome del giocatore per avere un corridore velocissimo.

Triple Play '98

Campi Bonus
Nella schermata di selezioni dello stadio premete i tasti: L1, R1, L1, R1, ■. Ora saranno disponibili tre nuovi campi, The Field of Dreams cornfield, Ebbets Field e The Polo Grounds.
Nota: gli ultimi due stadi sono monocromatici.

Giocatori in Mutande
Inserite il codice precedente per avere i campi segreti, quidni posizionatevi sul corfield e premete i seguenti tasti: L1, R1, L1, R1, ■. A questop punto inserite il codice per controllare il Dream Team della EA e selezionateli come squadra che gioca in casa. Una volta iniziata la partita, i giocatori dovrebbero scendere in campo in mutande.

Ogni Battuta un Fuoricampo
Tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 quindi, mentre il battitore è nel box, premete i tasti: ↑, ▲, ←, →, ■, ●, ↓, ✕.

Sempre Strike Out
Dopo aver lanciato il primo strike, prima di selezionare il lancio successivo tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 quindi premete i tasti: ✕, ↓, ●, ■, →, ←, ▲, ↑. Il lanciatore mancherà automaticamente il lancio successivo.

Commenti della Folla
Tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 quindi premete: ■, ●, ■.

Commenti sulle Condizioni Climatiche
Tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 quindi premete: ●, ✕, ●. Il commentatore farà a questo punto un commento sul tempo.

Commenti sullo Sponsor
Tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 quindi premete: ▲, ●, ▲. Il commentatore farà a questo punto un commento su uno sponsor.

Urla della Folla
Tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 quindi premete: ↓, ✕, ↓, ✕, ▲.

Tifosi Contro
Tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 quindi premete: ↓, ✕, ↓, ✕, ✕.

EA Sport Dream Team
Premete i tasti L2, R2, L2, R2 e ● nella schermata di selezione dei team, quindi selezionate la formazione con il valore globale di 33.

Super Lancio
Premete il tasto ✕ per lanciare un palla velo-

ce, quindi immediatamente premete anche i tasti ■ + ⬇.

Triple Play 2000

Giocatori macrocefali
Scegliete l'opzione *Single Game* dal menu principale, portatevi sulla schermata di selezione delle squadre e spingete la croce direzionale verso ⬅, ➡, ⬅, ➡, ⬅, ➡, ⬅, ➡, ⬅, ➡, ⬅, ➡. In caso di corretta esecuzione udirete il campionamento vocale "Triple Play Baseball" e nella partita successiva vi ritroverete con una squadra interamente formata da giocatori dalle teste enormi.

Twisted Metal

Codici dei Livelli
Potete passare direttamente al livello che preferite utilizzando queste comodissime password:
Freeway Level
⊗, ■, ■, ●, ▲
River Park Level
⊗, ▲, ■, ●, ■
Cyburia
⊗, ■, ▲, ▲, ▲
Warehouse Level
●, ▲, ■, ●, ●
Rooftop Final Stage
■, ▲, ⊗, ●, ⊗

Multi-Cars
Se volete affrontare una sfida veramente complessa, provate a utilizzere questa password per avere cinque macchine contemporaneamente al vostro inseguimento!
■, ▲, ●, ■, ■

Visuale dall'Elicottero
Per avere una visuale dall'alto utilizzate questa password, quindi premete i tasti START + ⬆ nella Arena o nel Rooftop.
●, ●, ▲, ⊗, _

Invincibilità
Non c'è modo più facile di vincere in un gioco che avere la possibilità di essere invincibili.
■, ▲, ⊗, _ (premete ➡), ●

Armi Infinite
Per armarvi al massimo inserite nella schermata delle password:
▲, _, ■, ●, ●

Trucco per l'Ultimo Livello
Nell'ultimo livelo del gioco, subito dopo aver sconfitto le tre macchine sul tetto, dirigete velocemente la vostra macchina oltre il bordo del tetto. Mentre state cadendo dovrete sentire annunciare l'inizio del combattimento contro Minion. A questo punto verrete rimessi sulla strada con l'energia al massimo e tutte le armi con cui avete iniziato.

Per Giocare nei panni di Minion
Per giocare nei panni di Minion, scegliete il carro armato e inserite questo codice nella schermata delle password: ■, ▲, ▲, _, ■

Twisted Metal 2 World Tour

Attacchi Avanzati
⬅, ➡, ⬆: Freeze Blast (raggio congelante, segue parzialemente il nemico)
➡, ⬅, ⬆: Napalm (identica alla versione normale)
⬆, ⬆, ⬅: Jump (permette di saltare)
⬆, ⬆, ➡: Shield: (scudo che dura 3 secondi)
⬅, ➡, ⬇: Rear Attack: (spara l'arma a disposizione alle spalle)
➡, ⬅, ⬇: Mine Attack: (per lasciare mine di notevoli dimensioni)
➡, ⬇, ⬅, ⬆: Cloaking Device (rende il mezzo invisibile per 3 secondi.

Codici per i Livelli Extra
Questi codici devono essere inseriti nella schermata di selezione dei traciati nel *Challenge Match* a due giocatori. Se il trucco viene eseguito in maniera corretta, dovresete sentire un rumore abbastanza forte e il gioco passerà alla schermata dei personaggi. Come il trucco precedente, anche questo deve essere ripetuto ogni volta che caricate il gioco:
⬇, ⬅, R1, ⬇: Rooftips Level (tratto dall'originale **Twisted Metal**)
⬆, ⬇, ➡, R1: Jet Rider Level (basato sul gioco **Jet Rider**)
⬇, ⬆, L1, R1: Cyburia Level (tratto dall'originale **Twisted Metal**)

Napalm a Ricerca
1: Dovete avere a disposizione 3 naplam, non uno di più, ne uno di meno.
2: Ora sparatene uno e tenete il tasto di fuoco schiacciato.
3: Mentre statetenendo premuto il tasto di fuoco, inserite questo codice: ⬆, ⬇, ⬇, ⬅, ⬅, ⬅, ➡, ➡ (continuate a tenere il pulsante premuto e riprovate a inserire il codice se non funziona la prima volta).
4: Dovreste ora ricevere una dozzina di napalm extra a ricerca automatica.

Codici dei Livelli per Ogni Veicolo
Axel
Los Angeles: N/D
Mosca: ⊗, ▲, ⊗, ⊗, _
Parigi: ●, ▲, ■, _, ▲, _

Amazzonia: △, △, □, ○, ○, _
New York: _, △, □, □, ✕, _
Antartica: ✕, ✕, △, □, △, ○
Olanda: ○, ✕, ○, △, ○, ○
Hong Kong: △, ✕, ○, ✕, ✕, ○
Dark Tooth: △, □, △, □, _, □

Grasshopper
Los Angeles: N/D
Mosca: △, ✕, ○, _, _,_
Parigi: ✕, △, ○, □, □, ○
Amazzonia: _, ✕, ○, ○, △, ○
New York: ○, △, ✕, ○, _, □
Antartica: ✕, □, □, ○, _, △
Olanda: △, △, ✕, □, ○, △
Hong Kong: ○, □, □, □, △, ✕
Dark Tooth: ✕, _, ✕, □, □, _

Hammerhead
Los Angeles: N/D
Mosca: _, △, ✕, ✕, ✕, _
Parigi: _, ✕, △, □, ✕, △
Amazzonia: △, _, _, _, ✕, ○
New York: △, △, ✕, △, ✕, ✕
Antartica: △, ✕, △, ○, ✕, □
Olanda: △, □, □, ✕, □, _
Hong Kong: ○, △, ○, □, □, △
Dark Tooth: ○, ○, ○, _, △, ✕

Mr Grimm
Los Angeles: N/D
Mosca: △, △, ✕, ✕, ○, _
Parigi: ○, ✕, △, ○, △, ✕
Amazzonia: ✕, □, □, △, △, △
New York: △, _, _, ○, ✕, ○
Antartica: ○, △, ✕, △, ✕, _
Olanda: ✕, ✕, △, _, ○, ✕
Hong Kong: _, ✕, ○, △, □, □
Dark Tooth: _, □, △, ○, ○, △

Mr Slam
Los Angeles: N/D
Mosca: ✕, ✕, △, □, ✕, _
Parigi: ✕, _, _, ○, ✕, □
Amazzonia: ○, △, □, _, □, ✕
New York.: △, ✕, ○, □, _, ○
Antartica: △, _, △, ○, △, △
Olanda: _ , ○, _, _, ○, _
Hong Kong: □, _, △, _, △
Dark Tooth: □, _, □, △, ○, ✕

Outlaw 2
Los Angeles: N/D
Mosca: _, ✕, ○, _, △, _
Parigi: △, △, ✕, ○, △, _
Amazzonia: △, □, □, □, △, _
New York: ○, ✕, △, △, △, _
Antartica: ✕, △, ○, □, △, _
Olanda: ✕, □, □, _, △, _
Hong Kong: _, △, ✕, □, ✕, ✕,
Dark Tooth: _, ○, ✕, _, △, _

Roadkill
Los Angeles: N/D
Mosca: ○, ✕, △, □, □
Parigi: △, _, △, _, _, ○
Amazzonia: ✕, ✕, △, ○, □, △
New York: ○, _, _, ✕, _, ✕
Antartica: _, △, □, ✕, ○, _
Olanda: ✕, _, _ , △, _, □
Hong Kong: △, △, □, △, ○, △
Dark Tooth: △, ○, ✕, △, □, ✕

Shadow
Los Angeles: N/D
Mosca: □, _, _, △, △, _
Parigi: ✕, ✕, ○, _, △, ✕
Amazzonia: ✕, △, ✕, □, ○, △
New York: ✕, _, _, ✕, ○, □
Antartica: ○, ✕, ○, ○, ✕, ○
Olanda: ○, △, □, △, □, _
Hong Kong: ○, _, △, _, □, ✕
Dark Tooth: ○, △, _, △, ○, _

Spectre
Los Angeles: N/D
Mosca: ○, △, ✕, ✕, △, _
Parigi: _, △, □, ○, ○, ✕
Amazzonia: ○, ✕, △, □, △, ✕
New York: _, ✕, ○, ✕, ✕, △
Antartica: ✕, _, _, _, ○, △
Olanda: △, _, _, □, ✕, □
Hong Kong: ✕, △, ✕, △, ○, □
Dark Tooth: ✕, ○, ○, ○, _, △

Thumper
Los Angeles: N/D
Mosca: ○, _, _, △, ✕, _
Parigi: ✕, □, □, ○, ○, △
Mosca: △, ✕, ○, _, □, _
New York: ✕, ✕, △, △, ✕, △
Antartica: △, △, □, _, _, _,
Olanda: ✕, △, ✕, _, □, △
Hong Kong: △, _, _, □, △, _
Dark Tooth: △, _, □, □, ✕, ○

Twister
Los Angeles: N/D
Mosca: ✕, _, _, △, ○, _
Parigi: △, ✕, ○, ○, ✕, △
Amazzonia: _, △, □, ✕, □, ○
New York: ✕, △, ✕, ○, ✕, _
Antartica: ○, _, _, ✕, □, △
Olanda: _, ✕, ✕, _, _, ○
Hong Kong: ✕, □, _, □, △, ○
Dark Tooth: ✕, □, _, □, △, ○

Warthog
Los Angeles: N/D
Mosca: △, _, _, △, □, _
Parigi: △, □, □, □, ✕, □
Amazzonia: ○, □, □, ○, ✕, ✕,

New York: ✕, □, □, _, ✕, ○
Antartica: _, ✕, ○, △, _, □
Olanda: △, ✕, △, □, _, ✕
Hong Kong: ○, ✕, △, ○, _, ○
Dark Tooth: ○, □, _, ○, ○, □

Vita e Morte
Basta semplicemente passare sopra 10 ignari cittadini per riguadagnare tutta l'energia.

Treno Speciale
Distrutto un treno a Hong Kong, la forza della prossima arma a vostra disposizione è raddoppiata.

Sell Your Soul
Per scambiare le armi a vostra disposizione con energia, premete i seguenti tasti durante una partita: ↓, ↑, →, ←, ↑, ↑, ↓, ↓. A questo punto la frase "Sell your Soul" dovrebbe apparire nella parte alta dello schermo e, maggiore è il numero di armi che laciate, maggiore è la quantità di energia guadagnata.

Blocco Avversari
Quando siete rimasti senza armi, provate a premere i seguenti tasti: ←, →, ↓, ←, →, ↑

Minion's Special
Questo trucco può essere eseguito con qualsiasi personaggio, l'unica condizione è che bisogna avere al massimo la forza di attacco avanzata. Basta semplicemente tener premuto il tasto R2 e poi premere: ↑, ↓, ↑, ↑

Um Jammer Lammy

Livelli bonus "Parappa"
Dopo aver completato il gioco, tornate alla schermata di selezione del livello e spingete la croce direzionale verso destra sino a quando non vedrete apparire i livelli bonus "Parappa".

Livelli per due giocatori
Completate con successo i livelli bonus "Parappa" per poter affrontare un amico negli appositi livelli per due giocatori.

Unholy War

Tutti i personaggi
Selezionate la modalità Mayhem, posizionatevi sulla voce "Set Teams" e premete ○ + □, SEL, SEL, SEL, SEL, ST, ST, ST, □, □, ○, ○ + □. La scritta "All Players" apparirà nell'angolo in basso a destra dello schermo, e Beta Razorfane e Super Prana Devil verranno aggiunti alla lista dei personaggi disponibili.

Tutti i livelli
Selezionate nuovamente la modalità Mayhem, portate il cursore alla voce "Accept Teams" e premete ○ + □, SEL, SEL, SEL, SEL, ST, ST, ST, □, □, ○, ○ + □. La scritta "All Levels" apparirà nell'angolo in basso a destra dello schermo, e i livelli Dark Maze e Menhir Circle saranno aggiunti alla schermata di selezione del livello da giocare.

Tutte le guerre
Selezionate la modalità Strategy, posizionatevi sull'opzione "Set War" e premete ○ + □, SEL, SEL, SEL, SEL, ST, ST, ST, □, □, ○, ○ + □. Il messaggio "All Maps" verrà stampato nel solito angolo inferiore destro dello schermo, e da questo momento in poi potrete selezionare una qualsiasi guerra tra quelle disponibili all'interno del gioco.

Uprising-X

Tutte le armi
Inserite la *password* costituita dalla sequenza →, ○, ←, □, ↓, △, ↓, ✕ per ottenere all'istante tutte le armi del gioco.

Password d'accesso
Livello 2
←, ←, ↑, △, △, ✕, □, ○.
Livello 3
↓, ↓, □, △, ↓, △, ↓, △.
Livello 4
○, ○, ○, ✕, ✕, ↓, ✕, ○.
Livello 5
→, →, △, □, △, ←, →, △.
Livello 6
↑, ↓, △, □, ✕, ○, ←, ←.
Livello 7
△, □, ←, ←, →, ↑, ↓, ○.
Livello 8
△, △, □, ○, ↑, ↑, □, ○.
Livello 9
←, ←, →, ↑, ↑, □, □, ○.
Livello 10
✕, ✕, ←, ✕, □, □, △, ✕.
Livello 11
□, △, △, □, ↑, ↑, →, ↑.
Livello 12
↓, ↓, →, □, ✕, ✕, □, ✕.

V-Force

Opzioni segrete
Una volta che avete raggiunto il sedicesimo livello, tornate nel menu principale. due nuove opzioni sono state aggiunte alle tre disponibili in precedenza. Ora, selezionando l'ultima opzione si può accedere a un menu segreto in cui si possono vedere i filmati in FMV, sentire le musiche, leggere delle brevi biografie dei vari personaggi e rivelare la trama del gioco.

V-Rally 2

Cheat mode
Aprite la schermata delle opzioni, selezionate la voce *Game Progression* e inserite il seguente codice in una delle aree grigie: L1, R1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ⊗, dopodiché premete contemporaneamente i pulsanti SEL e ⊗. Un suono vi avvertirà del corretto inserimento del codice che vi permetterà di abilitare le aree grigie semplicemente portandovi su di esse e spingendo il tasto ⊗.

V-Tennis

Personaggi segreti
Mr Tonkin: Quando state giocando nel Normal Mode, muovete il cursore su suno qualsiasi dei tennisti e premete in sequenza: L2, L2, R1, R1, R1, ↓, △ (4 Volte), ○.
Mrs Tonkin: Tenete premuti i seguenti tasti: L1, R2, ↑, □. A questo punto, premete anche il tasto ○ e voilà, il gioco è fatto!

Victory Boxing

Nuove Teste
Quando state combattendo nel "Main Event", una volta che avete affrontato e sconfitto Takeshi Hangman, The Champ e Alan Kidd, potete utilizzare anche le loro teste nell'apposita schermata in cui vengono creati i personaggi.

Personaggi Segreti
Se riuscite a battere il campione e a difendere con successo il titolo per cinque volte consecutive in ogni differente stile di combattimento, appariranno sei nuovi personaggi. Ecco chi sono:

Sorpresa!
Kiki & Mimi, Edward King
Detroit
Roboxer Beta 1, Carrie the Bunny
Open
Jack-in-the-Box, Snake

Viewpoint

Password
Ecco le Password per tutti i livelli, eccetto che per il 5-3 che, a da quanto siamo riusciti a scoprire, non esiste:

Level 1-1 CGG
Level 1-2 CLL
Level 1-2 CLL
Level 1-3 CRR
Level 2-1 FGD

Level 2-2 FLJ
Level 2-3 FRN
Level 3-1 HGD
Level 3-2 HLG
Level 3-3 HRL
Level 4-1 KGG
Level 4-2 KLD
Level 4-3 KRJ
Level 5-1 MGJ
Level 5-2 MLD
Level 6-1 PGL
Level 6-2 PLG
Level 6-3 PRD

Vigilante 8

Mosse speciali
Per eseguire le seguenti mosse speciali dovrete avere nel vostro inventario l'arma citata, anche se non dovrà necessariamente essere quella attualmente selezionata.

Arma: Interceptor
Special: Halo Decoy
Sequenza: ↑, ↑, ↓, R2

Arma: Afterburner
Special: senza nome (spara un solo missile)
Sequenza: ↑, ↑, ↑, R2

Arma: Bull's Eye
Special: Road Runner
Sequenza: ↑, ↓, ↓, R2

Arma: Stampede
Special: senza nome (spara tutte le munizioni rimaste)
Sequenza: ↑, ↓, ↑, R2

Arma: Bruiser Cannon
Special: Cow Puncher
Sequenza: ↓, ↑, ↓, R2

Arma: Buckshot
Special: senza nome (spara sei colpi contemporaneamente)
Sequenza: ↓, ↑, ↑, R2

Arma: Mortar Swivel
Special: Turtle Turnover
Sequenza: ↓, ↓, ↓, R2

Arma: Crater Maker
Special: senza nome (spara tutte le munizioni rimaste)
Sequenza: ↓, ↓, ↑, R2

Arma: Roadkill Mines
Special: Bear Hug
Sequenza: ←, →, ↓, R2

Arma: Cactus Patch
Special: senza nome (spara le munizioni rimaste)
Sequenza: ←, →, ↑, R2

Segreti
Completando il gioco con tutti i personaggi ne verranno fuori quattro aggiuntivi, ovvero Dave, Convoy, Molo e Sid Burn. Dopo aver terminato tutti i livelli anche con i nuovi piloti otterrete due livelli segreti, chiamati Sand Factory e Secret Base, ed un personaggio extra di nome Y, presumibilmente di provenienza aliena.

Cheats
Entrate nella sezione delle opzioni e sotto *Game Status* digitate le seguenti password:
MONSTER_WHEELS: ruote enormi
DEADLY_MISSILE: i missili a ricerca diventano più potenti
WMNNWLHTSCUCLH: sblocca tutti i livelli ed i personaggi segreti

VR Baseball '97

Campo dei sogni
Nella schermata delle opzioni posizionatevi sulla scritta "Credits" e premete questa sequenza di tasti: □, ○, □, ○, △.

VR PowerBoat Racing

Passwords
Capoccioni: DEFORM
Barche enormi: LARGE
Barche minuscole: COMPACT
Barche lunghe: LONGONE
Velocità extra: SPEEEED
Catamarani classe Minnow: MIN
Catamarani classe Pike: IKE
Catamarani classe Barracuda: CUD
Livello Slalom: L.R
Champion Edition: CUP

WarCraft 2

Tutti gli Incantesimi e il Mana
Inserite **VRYLTTL** come password. Avrete così a disposizione tutti gli incantesimi senza doverli cercare e anche la vostra riserva di Mana sarà notevolmente incrementata.

Per Completare il Gioco
Inserite **THRCBNL** come password per vedere la sequenza finale del gioco.

War Games: Defcon 1

Selezione del livello WOPR
Entrate nella modalità cooperativa per due giocatori WOPR e portatevi sul Livello 2, dopodiché inserite la *password*:
○ ✕ ○
○ ✕ ○
✕ ✕ ○
Ora tornate al menu principale e selezionate la modalità WOPR per un solo giocatore.

Missione speciale
Per abilitare la missione speciale NORAD in Nuova Guinea inserite la *password*:
□ ✕ △
△ ✕ ○
□ ○ ✕

WarHammer: Shadow of the Hornet rat

Truppe Gratis
Posizionate il cursore sulla lista delle truppe e, tenendo premuto ST, pigiate: ○, △, ✕, □, ←, →. Ora le vostre truppe combatteranno gratis.

Unità al Completo
Posizionate il cursore sul libro a ← e, tenendo premuto SEL, pigiate: R1, L1, L2, R2. Ora le vostre truppe conterranno tutte le unità disponibili nel game.

Punti Magici Illimitati
Posizionate il cursore sul libro degli incantesimi e, tenendo premuto SEL, pigiate: ←, ↑, →, ↓, L1, R1. Ora, quando lancerete un incantesimo, i vostri punti magici non decresceranno.

War of the Worlds

Password dei livelli
Livello 2: ✕, ✕, ✕, ○, △, ✕, ○, □.
Livello 3: □, ✕, ✕, △, ○, ○, ○, △.
Livello 4: ○, ○, □, □, △, ✕, △, ○.
Livello 5: △, △, △, □, ○, △, ✕, ✕.
Livello 6: □, ○, △, △, ○, □, ✕, □.
Livello 7: ○, △, ○, □, □, □, △, △.
Livello 8: ○, ✕, ○, ✕, □, △, ✕, △.
Livello 9: □, ✕, ○, ○, ○, △, ✕, ○.
Livello 10: △, ✕, ✕, ○, ○, △, ○, ✕.
Livello 11: ✕, △, ○, ○, □, □, ✕, □.
Livello 12: ○, ○, □, △, △, ✕, ○, △.
Livello 13: ○, △, △, ○, ✕, ✕, □, □.
Livello 14: ○, ○, △, ✕, □, □, ✕, ○.

Warpath: Jurassic Park

Modalità Choice e Survival
Completate la modalità *Arcade* al livello *Easy* con qualsiasi dinosauro per sbloccare le modalità aggiuntive *Choice* e *Survival* sul menu principale. Ricordate, inoltre, che avete la possibilità

di impostare il tempo su 30 secondi e il numero di round da disputare su uno per sbrigare questa pratica il più rapidamente possibile.

Personaggi bonus
Terminate la modalità *Arcade* con tutti i dinosauri standard per sbloccare i sei personaggi aggiuntivi, ciascuno dei quali diventerà disponibile dopo ogni singolo completamento del gioco.

Modalità Exhibition
Per sbloccare la modalità *Exhibition* sul menu principale completate la sezione *Arcade* con otto dei dinosauri standard e cinque di quelli supplementari.

Sequenza FMV bonus
Terminate la modalità *Arcade* con tutti i 14 dinosauri per poter assistere ad una sequenza speciale in full motion video avente per protagonisti i soliti dinosauri...

Colori secondari
Se riuscirete a completare la modalità *Survival* potrete premere il tasto △ al momento di selezionare il vostro dinosauro per "tingerlo" di un nuovo colore.

Invulnerabilità
Portate a termine la modalità *Survival* senza utilizzare alcun credito per continuare la partita e potrete usufruire della comodissima opzione per l'invulnerabilità.

WCW Mayhem

Lottatori segreti
Inserite il codice PLYHDNGYS come *Password Pay-Per-View* e un messaggio vi indicherà l'avvenuto sbloccaggio dei lottatori nascosti.

Aree speciali
Utilizzate il codice CBCKRMS come *Password Pay-Per-View* per sbloccare tutte le stanze segrete, dopodiché utilizzate la schermata *Match Rules* per scegliere la locazione in cui volete combattere. Una volta iniziato il match abbandonate il ring e dirigetevi verso l'ingresso: così facendo entrambi i lottatori se ne andranno a combattere nella stanza segreta.

Scelta del doppione
Inserite il codice DPLGNGRS come *Password Pay-Per-View* e potrete selezionare lo stesso lottatore per entrambi i giocatori negli scontri di tipo *Main Event*.

Lottatori bionici
Inserite il codice MKSPRCWS come *Password Pay-Per-View*, entrate nella sezione *Create Wrestler* e potrete selezionare un corpo bionico per il vostro lottatore, al quale potrete anche fornire un set di abilità al massimo livello.

Trucco Quest
Utilizzate il codice CHT4DBST come *Password Pay-Per-View* per attivare il trucco *Quest*. Nella modalità *Quest for the Best* non dovrete fare altro che premere continuamente la croce direzionale verso destra per incrementare la vostra posizione in classifica.

Classic Nitro
Inserite il codice PLYNTRCLCS come *Password Pay-Per-View* e scegliete la voce *Nitro* sulla schermata di selezione del ring.

WCW VS the World

Personaggi Nascosti
Battendo tutti gli otto boss presenti, questi vengono aggiunti alla lista dei personaggi selezionabili e possono essere utilizzati in tutte le opzioni tranne che nella lega. La prima operazione da compiere è quella di combattere in una lega contro un lottatore di classe JR e vincere tutti i sei incontri della divisione con lo stesso lottatore per incontrare il primo boss. In WCW è Jeff Jarret, ma ce ne sono presneti altri quali Major Tom, Steel Talon e Grizz Lee. Se riuscite a vincere tutte e sei le divisioni ne compare una nuova, denominata Super JR; se riuscite a trionfare anche in questa avrete modo di affrontare anche il penultimo personaggio segreto, che risponde al nome di Jaguar. A questo punto eseguite le stesse operazioni anche con la classe superiore (Heavyweight Class); dovrete affrontare nuovamente i sei boss già incontrati in precedenza e, una volta sconfitti tutti, la nuova Super Heavy Division sarà disponibile. Proprio in questa divisione avrete modo di incontrare l'ultimo personaggio segreto, The Giant!

Vecchio Glorie
Per combattere nei panni del vecchio Hulk Hogan (o in quelli del vecchio Sting), premete il tasto ST (invece del tasto ⊗) quando li selezionate. Eseguite la setta operazione con Masahiro Chino per vederlo combattere con una maglietta del NWO.

Wild Arms

Alieno Segreto
Andate verso le 3 isole situate nelle regioni a Sud sulla mappa. Dopo aver combattuto tra le 8 e le 10 battaglie, avrete la possibilità di affrontare una razza aliena conosciuta con il nome di Hayokonton; utile oltre che particola-

re visto che, in alcuni casi, ricevere da loro anche un utile duplicatore!

Williams Arcade Greatest Hits

Debug Mode
Tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 e premete il tasto SEL. Ripetete questa operazione due volte. Questo codice vi permette di giungere in una nuova schermata di opzioni; da sottolineare che questo trucco funziona su tutti i giochi di questa collection.

Suoni di Mortal Kombat
Accendete la Playstation senza un CD al suo interno e andate alla schermata per ascoltare i CD audio. Ora inserite il gioco; potrete notare la presenza di due tracce audio. Muovetevi sulla seconda traccia e premete un tasto per farla suonare. Potrete in questo modo ascoltare cinque minuti di suoni tratti direttamente da **MK2**.

Wing Commander IV

Selezione della Scena
Quando appare la schermata del *copyright* inserite il seguente codice: ↑, ↓, ↓, ↑, R2. A questo punto potete scegliere una scena qualsiasi, premendo i tasti R1 o R2.

Morte Rapida
Quando il trucco per la selezione della scena è attivato, potete uccidere un'astronave nemica con un solo colpo, premendo semplicemente i tasti L1 + L2 + ■.

Wing Over

Selezione dell'aereo
Sulla schermata di selezione della modalità di gioco premete in sequenza ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✕, △. In questo modo potrete scegliere tra tutti gli aeroplani disponibili entrando semplicemente nella modalità *Free Game*.

Winning Eleven 4

Stadio Clubhouse
Selezionate un livello di difficoltà qualunque e vincete la Konami Cup per avere accesso allo stadio Clubhouse nella modalità *Exhibition*.

Special Japan Team
Completate la sezione *Olympic* con la nazionale nipponica per ottenere lo *Special Japan Team*.

Squadre All Stars
Impostate l'opzione *Auto Save* su ON, partecipate alla modalità *International Cup*, scegliete una squadra qualunque, selezionate il livello di difficoltà *Normal*, portate a 10 minuti il tempo di gioco e vincete la coppa. Dopo la sequenza finale verrà eseguito un salvataggio automatico sulla *memory card* che vi permetterà di avere accesso a due squadre segrete nella modalità *Exhibition*.

WipEout

Accesso Rapido alla Classe Rapier
Se non riuscite a vincere nella Classe Venom, ma avete ugualmente voglia di sperimentare la classe Rapier, ecco un semplice modo per arrivare direttamente al livello più difficile.
1: Posizionatevi sulla scritta One Player nel menu iniziale.
2: Tenete premuti i seguenti tasti: L2, R2, ←, ST e SEL.
3: Mentre state premendo tutti i tasti sopracitati, premete il tasto ✕.

Tracciato Nascosto
Questo è un trucco veramente interessante, visto che permette di affrontare direttamente il traccaito segreto denominato "Firestar", altrimenti accessibile solamente dopo aver completato tutti i tracciati nella classe Rapier.
1: Posizionatevi sulla scritta One Player nel menu iniziale.
2: Tenete premuti i seguenti tasti: L1, R1, →, ST, ■ e ●.
3: Mentre state premendo tutti i tasti sopracitati, premete il tasto ✕.

Partenza Turbo
La partenza Turbo si ottiene quando la barra che indica l'accelerazione a due linee dalla fine. Il modo migliore per riuscire a eseguire questa partenza è di accelerare quando si accende la luce arancione oppure quando la voce avvisa che manca un solo secondo alla partenza.

Ripetizione di un giro
In gara, urtando con forza contro le barriere di protezioni laterali e curvando in modo da eseguire un giro a 180° mentre si sta attraversando la linea del traguardo, il giro che avete appena terminato verrà completamente ignorato e avrete modo di correre ancora. Questo trucco è quindi utile se, alla fine della gara, bisogna ancora recuperare delle posizioni.

WipEout 2097

Trucchi vari
I primi tre trucchi qui sotto indicati sono

accessibili direttamente dal menu principale (quello in cui dovete scegliere la modalità di gioco, il team e il tracciato) tenendo premuti i tasti L1, R1, e SEL. I rimanenti trucchi possono essere utilizzati solamente nel corso di una gara.

Nave Piranha
Tenendo premuti i tasti appena citati premete anche: ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ●, ▲, e ■. Ora nella schermata di selezione dei mezzi avrete a disposizione anche la nave Piranha, un vero capolavoro perfetta praticamente in qualsiasi aspetto.

Phantom Class
Tenete premuti i tasti L1, R1 e SEL e poi premete: ▲, ▲, ▲, ●, ●, e ●. Ora andando alla schermata di seleione dei tracciati potrete notare che è disponibile anche la Phantom Class.

Prova dei Tracciati
Tenete premuti i tasti L1, R1 e SEL e poi premete: ■, ●, ▲, ● e ■. Questo trucco vi permette di correre in ogni gara nella classe più facile, la Vector; si tratta quindi di una buona possibilità per imparare tutte le piste utilizzando dei mezzi abbastanza lenti e facili da controllare.

Machine Gun
Durante una gara, mettete in pausa il gioco e tenete premuti i tasti L1 + R1 + SEL. Ora, sempre tenendo premuti i tasti sopraindicati, premete anche i tasti: ■, ●, ⊗, ■, ●, ⊗ e ▲. Subito dopo aver tolto la pausa dovrebbe apparire un lampo verde sullo schermo a indicare che il trucco è in funzione; ora la vostra macchina dovrebbe avere in dotazione una nuova e fiammante mitragliatrice.

Energia Infinita
Non avrete più bisogno di passare per la zona rifornimento attivando questo semplice e comodissimo trucco. Basta solamente mettere in pausa il gioco e tenete premuti i tasti L1 + R1 + SEL; ora, sempre tenendo premuti i tasti sopraindicati, premete anche i tasti: ▲, ⊗, ■, ●, ▲, ⊗, ■ E ●. A questo punto togliete la pausa per essere invincibili.

Tempo Infinito
Durante una gara, mettete in pausa il gioco e tenete premuti i tasti L1 + R1 + SEL. Ora, sempre tenendo premuti i tasti sopraindicati, premete anche i tasti: ▲, ■, ●, ⊗, ▲, ■, ● e ⊗. A questo punto togliete la pausa per attivare il trucco.

Armi Infinite
Durante una gara, mettete in pausa il gioco e tenete premuti i tasti L1 + R1 + SEL. Ora, sempre tenendo premuti i tasti sopraindicati, premete anche i tasti: ⊗, ⊗, ■, ■, ●, ●, ▲. Subito dopo aver tolto la pausa dovrebbe apparire un lampo verde sullo schermo. A questo punto ogni volta che utilizzate un'arma, questa vi viene restituita automaticamente; potete anche cambiare l'arma a vostra disposizione utilizzando il tatso che serve per lasciare le amrmi.

Modo "Fattoria degli Animali"
Accendete la Playstation e tenete immediatamente premuti i tasti L1, R2, SEL + ST fino a quando non appare la schermata iniziale su cui è scritta la parola Start. A questo punto, lasciando solamente il tasto ST, muovetevi attraverso le varie opzioni e andate a vedere i team e i mezzi disponibili; noterete che gli sprite delle astronavi sono stati sostituiti da animali da fattoria!

Password
Challenge 1: ■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ▲, ●, ■, ■, ■, ▲, ⊗, ■
Challenge 2: ■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ⊗, ■, ⊗, ▲, ▲, ⊗, ●, ●

wip3out

Tracciato Prototype
Completate tutti i tracciati con tutte le navi nella modalità *Single Race* per ottenere l'opzione segreta *Prototypes* sul menu principale.

Tutti i tracciati
Inserite il codice WIZZPIG come nome standard nell'apposita schermata.

Navette aggiuntive
Inserite il codice segreto JAZZNAZ al posto del nome standard nella schermata delle opzioni.

Classe Phantom
Utilizzate il codice AVINIT al posto del nome standard nell'apposita schermata.

Worms

Pecore e Banane Esplosive
Nella schermata di selezione delle armi, premete semplicemente i tasti ■ e ⊗ dalle 8 alle 10 volte per avere automaticamente accesso alle bombe banana e alle pecore esplosive.

Pecore esplosive
Andate nella schermata di opzioni di Worms per poi passare alla schermata delle armi. Muovete il cursore dalla scritta "Exit" e pre-

mete: ✕, □, □, ✕, □, □, ✕, □ □.

WWF in your House

Nessun Danno
Mettete in pausa il gioco e premete i tasti L1, R2, L1, R2, L2, R1 per non subire piùalcuni tipo di danno.

·ıtality
.ᐟer eseguire le seguenti mosse, è sufficiente attaccare il nemico quando non ha quasi più energia utilizzando le sequenze sotto indicate:
Brett Hart: ↓, ↓, △, ↓, ↑, △
Vadar: ↓, ↑, ✕, ✕, ✕
Owen Hart: ↓, ↑, □, □, ✕, ✕
British Bulldog: ↓, ↑, □, □, △, ✕
Undertaker: ↓, ↑, ○, ○, △, △
Golddust: ↓, ↑, ○, ↓, ↑, ○
Shawn Michaels: ↓, ↑, □, ○, ○, □
HHH: ↓, ↑, △, △, △, △
Ahmed Johnson: ↓, ↑, □, △, ○, ✕

Cheat Vari
Mettete in pausa il gioco in un qualsiasi momento durante un incontro e inserite uno qualsiasi dei seguenti codici per ottenere i risultati sottoindicati:
Lottatore della CPU Disattivato: ←, ←, ↑, ↓, R2
Colpi più Potenti: ↑, ↑, L1, L2 ↓
Combo Attivate: R1, L2, R2, L2, →
Danni ridotti al Giocatore: ↓, ↑, L2, →, ←
Super Pin Automatico: ↓, ↓, ↓, ↓, L2

X2

Trucchi
Per inserire questi codici entrate nella schermata delle opzioni e selezionate Password.

267776	8 Crediti
220969	Inizia con 9 astronavi
713948	Inizia dal secondo livello
900277	Inizia dal terzo livello
213490	Inizia dal quarto livello
866141	Inizia dal quinto livello
321904	Inizia dal sesto livello
196861	Inizia dal settimo livello
040186	Inizia dall'ottavo livello
841003	Inizia dal nono livello
216409	Inizia Criticus
180771	Invincibilità
300167	Sequenza finale

X-Com: Enemy Unknown

Per Saltare una Missione
Iniziata una missione, per concluderla immediatamente, premete i tasti: ↓, →, ○, △, ↓, →

X-Com: Terror from the Deep

Soldi a palate
Quando giunge il momento di dare un nome alla vostra base inserite il codice AEIOU (complimenti ai programmatori per la fantasia). Avrete così a disposizione vagonate di denaro, e come se non bastasse la maggior parte degli oggetti acquistabili avrà un prezzo simbolico di un solo dollaro.

Uomini d'acciaio
Se, invece, volete che i vostri marines siano graduati e corazzati fino alle mutande sin dall'inizio del gioco dovrete inserire JUSTLIKEME come nome della vostra base.

X-Men: Children of the Atom

Squadra che vince non si cambia
Trucco utilissimo in caso di sconfitta: per conservare al volo i personaggi che avevate nell'ultimo scontro vi basterà tenere premuti i tasti L1, L2, R1 e R2 mentre premete ST per continuare la partita.

Selezionare Akuma sul pad 1
Sullo schermo di selezione dei personaggi portatevi su Spiral e rimanete lì per tre secondi, dopodiché portatevi in sequenza su Silver Samurai, Psylocke, Colossus, Iceman, Colossus, Cyclops, Wolverine, Omega Red e Silver Samurai. Quando giungerete su quest'ultimo rimanete lì per tre secondi e poi tenete premuti i tre tasti dei pugni contemporaneamente. Se avete eseguito tutto correttamente, Akuma sarà sotto il vostro controllo all'inizio del match.

Selezionare Akuma sul pad 2
Sul solito schermo di selezione dei personaggi portatevi su Storm e bloccatevi lì per i canonici tre secondi, dopodiché portatevi in sequenza su Cyclops, Colossus, Iceman, Sentinel, Omega Red, Wolverine, Psylocke, Silver Samurai e Spiral. Quando arriverete su Spiral restate lì per tre secondi e successivamente tenete premuti i tre tasti dei calci (anche stavolta contemporaneamente). Se tutto è andato per il verso giusto, anche il secondo giocatore potrà utilizzare Akuma.

Xevious 3D/G

Per Giocare nei Panni di Heihachi di Tekken
Nella schermata di selezione del gioco, selezionate ***Xevioss 3D/G*** e tenete premuti i

Z

seguenti tasti sul controller 1: ⊗ + ◉ + ◀ + ST►. Tenete premuti i tasti appena citati fino a quando non appare il logo del gioco quindi, lasciate solamente il tasto ST► e poi premetelo nuovamente per incominciare a giocare. Tenete ancora premuti i tasti fino a quando l'astronave non appare su schermo e, magicamente, la nave si dovrebbe trasformare in Heihachi.

Per Giocare nei Panni di Paul di Tekken
Nella schermata di selezione del gioco, selezionate ***Xevious 3D/G*** e tenete premuti i seguenti tasti sul controller 2: ⊗ + ◉ + ▶ + ST►. Tenete premuti i tasti appena citati fino a quando non appare il logo del gioco quindi, lasciate solamente il tasto ST► e poi premetelo nuovamente per incominciare a giocare. Tenete ancora premuti i tasti fino a quando l'astronave non appare su schermo e, magicamente, la nave si dovrebbe trasformare in Paul.

Continue Infiniti
Nella schermata di selezione del gioco, selezionate ***Xevious 3D/G*** e tenete premuti i tasti L1 + L2 + R1 + R2 e continuate a premere più rapidamente possibili il tasto ◉ mentre il gioco sta caricando. Se lo avete premuto un numero sufficiente di volte, nel punto in cui sono segnalati i crediti dovrebbe invece apparire la scritta "Free Play", che consente di continuare un numero illimitato di volte.

3D Lemmings

Fun Level
LEWISIAN
BLIMBING
FANAGALO
DRICKSIE
KURTOSIS
GREGATIM
WALLAROO
AVENTAIL
GAZOGENE
JINGBANG
DIALLAGE
BUNODONT
NAINSOOK
YAKIMONA
FUMITORY
CINGULUM
BESLAVER
ANABELPS
QUINCUNX
TARLATAN

Tricky
CABOCEERGE
ROPIGA
BONTEBOL
EMPYREAL
LANGLAUF
NANNYGAI
SARATOGA
QUINTAIN
MUSQUASH
ZOMBORUK
SKILLING
WOBRGONE
BINDIEYE
FRAXINUS
LINDWORM
CURLIECUE
HANEPOOR
IDEMQUOD
BLANDISH
MALAGASY

Taxing Level
CHORIAMB
GARGANEY
KAOLIANG
MAROCAIN
OBTEMPER
TASTEVIN
VELLOZIA
BORACHIO
JACKROO
COOLAMON
BANAUSIC
FABURDEN
RECKLING
MIRLITON
OPAPANAX
BIMBASHI
CAATINGA
PENSTOCK
SPRINGAL
BABIRUSA

Mayhem Level
CHORIAMB
GARGANEY
KAOLIANG
MAROCAIN
OBTEMPER
TASTEVIN
VELLOZIA
BORACHIO
JACKROO
COOLAMON
BANAUSIC
FABURDEN
RECKLING
MIRLITON
OPAPANAX
BIMBASHI
CAATINGA
PENSTOCK
SPRINGAL
BABIRUSA

wwwisitateci.